

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era modern seperti sekarang ini, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sangat pesat, apalagi informasi sekarang sangat cepat menyebar ke penjuru dunia. Sejalan dengan hal tersebut permasalahan yang kita hadapi juga semakin kompleks yaitu pada bidang sehari-hari. Dengan kenyataan itu kita dituntut untuk menyelesaikan permasalahan yang ada dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi serta kecepatan, ketepatan dan keakuratan dalam memberi informasi sehingga dalam melaksanakan pekerjaan kita akan mendapat hasil yang optimal. Salah satunya adalah pemanfaatan teknologi komputer.

Data yang berukuran besar jika dikerjakan secara manual membutuhkan tenaga lebih dari satu orang, maka dengan perlengkapan komputer data tersebut dapat ditangani oleh satu orang saja, dan juga dengan penggunaan komputer akan lebih cepat dalam penyelesaiannya. Dengan kemudahan fasilitas yang diberikan komputer akan mempermudah dalam pembuatan dan penyampaian informasi kepada orang yang membutuhkan.

Pentingnya informasi dalam hidup ini, mengharuskan kita untuk dapat menyampaikan informasi dengan jelas dan menarik kepada semua orang, sehingga tidak terjadi salah tafsir dalam penerimaan informasi. Untuk dapat memberikan informasi yang jelas dan menarik dapat dilakukan

dengan berbagai macam cara, diantaranya dalam mendiskripsikan data yang ada dengan kalimat yang tepat dan jelas serta menampilkan data dalam bentuk tabel.

Dalam sebuah koperasi, informasi sangat dibutuhkan untuk membant mengambil kebijakan manajerial dan dengan menggunakan computer sebagai pengolahan datanya, manajer, Mnajerial dalam satu koperasi sering dikenal dengan system informasi manajemen komperasi yang meningkatkan para anggota dalam tiap fungsi manajerial melaksanakan tugas kepemimpinan secara tepat.

Koperasi "Gemah Ripah" yang terletak di daerah Tirtomoyo ini merupakan suatu wadah usaha yang dijalankan oleh anggota di Tirtomoyo yang bergerak pada koperasi simpan pinjam. Koperasi Gemah Ripah ini beranggota 300 anggota.

Dalam perkembangannya sering dijumpai adanya kesalahan yang disebabkan oleh kurang telitinya dalam perhitungan serta kemungkinan terjadinya kecurangan sangat mempengaruhi kinerja dari kegiatan koperasi tersebut. Hal ini karena semua transaksi yang dilakukan menggunakan sistem yang masih manual. Apalagi data yang diolah cukup banyak akan berpengaruh pada efisiensi waktu dan tenaga. Keamanan dan pengolahan data pun diragukan kebenarannya karena tidak menutup kemungkinan adanya kecurangan yang disengaja maupun tidak disengaja.

Sistem yang selama ini diterapkan koperasi “Gemah Ripah” yaitu dengan menggunakan sistem simpan pinjam secara manual, yang hanya berdasarkan pada catatan manual tertulis pada buku.

Oleh karena itu penulis bermaksud merancang suatu system informasi yang mampu memberikan kebutuhan informasi sekaligus mengatasi kendala yang ada dengan judul “PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI GEMAH RIPAH TIRTOMOYO”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan suatu masalah sebagai Berikut. Bagaimana membuat sistem informasi transaksi pada koprasi Gemah Ripah agar memberikan pelayanan simpan pinjam secara efektif dan efisien?

1.3 Batasan Masalah

1. Pencatatan data anggota transaksi simpan pinjam di koperasi “GEMAH RIPAH” pada setiap bulanya.
2. Output yang dihasilkan berupa laporan transaksi simpan pinjam dan daftar anggota.
3. Adapun perangkat lunak untuk membangun sistem informasi ini adalah Microsoft SQL Server 2000 dan Visual Basic 6.0

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini antara lain:

1. Meningkatkan kinerja koperasi agar proses transaksi simpan pinjam dapat berjalan secara efektif dan efisien.
2. Mengembangkan sistem informasi simpan pinjam koperasi Gemah yang dapat membantu mempermudah dan mempercepat proses pendataan, pinjam dan angsuran.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data pada penelitian ini adalah pengambilan data dengan cara melakukan beberapa percobaan sesuai skema tertentu. Dalam penelitian ini, metode yang digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengamatan (*Observasi*)

Metode pengumpulan data dengan cara mengamati langsung pada objek permasalahan yang akan diteliti untuk memperoleh informasi.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data melalui tanya jawab langsung kepada pihak berwenang pihak instansi yaitu Koperasi Gemah Ripah. mengenai masalah yang erat hubungannya dengan penelitian ini.

3. Metode Kepustakaan (*Library*)

Pengumpulan data dengan membaca buku-buku atau literatur-literatur yang berhubungan dengan permasalahan sebagai referensi dan bahan pembandingan.

1.5.2 Metode Analisis

1. Analisis PIECES

tahap yang dilakukan adalah menggali lebih dalam dari hasil yang dilakukan di tahapan sebelumnya. Analisis yang di gunakan adalah analisis PIECES. Yaitu dilakukan untuk mengidentifikasi masalah terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi , efisiensi dan pelayanan.

1. Analisis kebutuhan

Tahap ini yang dilakukan adalah mengetahui kebutuhan hardware dan software untuk menjalankan sistem yang baru.

2. Analisis Kelayakan

Tahapan ini yang akan dilakukan adalah untuk mengetahui apakah pembuatan sistem layak untuk di lakukan dan digunakan atau tidak layak digunakan..

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan menggunakan analisis kebutuhan, kemudian dilakukan perancangan sistem baru. Rancangan model merupakan suatu gambaran secara umum tentang tahap -tahap yang dilalui dalam pembuatan

sistem. Rancangan model yang akan dibuat. Dalam tahapan ini melakukan perancangan terhadap proses, database maupun interface. Rancangan yang digunakan meliputi Flowchart, DFD dan ERD.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan system yang digunakan pada tahap pengembangan system Informasi Simpan Pinjam pada koperasi Gemah Ripah Kecamatan Tirtomoyo menggunakan metode siklus hidup pengembangan system (SDLC).

1.5.5 Metode Testing

1. Black-Box

Pengujian black-box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian black-box dapat melibatkan user dari program secara langsung untuk ikut melakukan pengujian.

2. White box

white-box adalah metode desain test case yang menggunakan struktur control dengan procedural untuk memperoleh test case.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini di susun secara sistematis yang terdiri dari bagian bagian yang saling berhubungan satu sama lain. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I: PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah dan tujuan mengenai penelitian mengenai pembuatan skripsi ini.

BAB II: LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori dasar dan pengertian-pengertian secara umum. Dan menjelaskan mengenai software-software yang digunakan untuk perancangan dan pembuatan sistem ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan tentang objek, perancangan sistem yang akan diajukan, perancangan Flow chart, Perancangan database, Perancangan DataFlow Diagram (DFD), ERD dan perancangan sistem yang akan digunakan pada pembuatan sistem simpan pinjam koperasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi dari hasil analisis yang telah dilakukan dan hasil perancangan yang telah di buat.

BAB V : PENUTUP

Pada bab yang terakhir ini menjelaskan mengenai kesimpulan dari seluruh pembuatan proyek ini yang merupakan jawaban dari tujuan penelitian dan saran untuk pengembangan sistem di masa yang akan datang.

