

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan pembuatan game "Tanah Air Beta", maka dapat di tarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan game "Tanah Air Beta" berhasil di selesaikan dengan langkah :
 - a. Merancang desain game
 - b. Mempersiapkan asset game
 - c. Pembuatan game play
 - d. Melakukan pengujian
 - e. Publishing
2. Game ini memiliki 4 jenis kuis yaitu kuis tebak gambar , kuis tebak lagu , kuis tebak kata dan kuis benar salah .
3. Dari pengujian Black Box Testing seluruh fungsi dalam game sudah berjalan dengan baik .
4. Sebelum di publish perlu dilakukan testing atau pengujian , agar game yang di publish tidak mengandung banyak *bug*

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna , masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan . Semoga skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangannya dapat diterima serta memberi manfaat bagi pembaca.

Game ini masih dapat di kembangkan lebih lanjut . Berikut adalah saran untuk pengembangan game ini lebih lanjut

1. Menambah lebih banyak soal ke tiap-tiap kuis .
2. Menambah beberapa fitur baru misalnya bertanding dengan teman secara *real time* .
3. Saat ini skor hanya di simpan secara *offline* , kedepannya mungkin score dapat di simpan secara online , sehingga setiap orang yang bermain bisa melihat berapa skor yang kita peroleh .
4. Dalam game ini sudah ada 4 jenis kuis , mungkin kedepannya bisa di tambah jenis kuis yang lain .
5. Ditambah notifikasi dalam bentuk suara saat jawaban benar dan salah di pilih .

Demikian saran dari penulis , semoga dapat di terima sebagai masukan . Dan semoga game ini bisa menjadi sebuah game edukasi yang mendidik.