

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil tugas akhir dengan judul pembuatan video pembelajaran Hewan Vertebrata dan Invertebrata dengan teknik *Motion Graphic* dapat disimpulkan bahwa :

1. Proses dalam pembuatan video Hewan Vertebrata dan Invertebrata ini melalui 3 tahap yaitu Pra Produksi (peancangan konsep, penulisan narasi, *storyboard*), Produksi (pengumpulan gambar, pengolahan audio, pembuatan animasi), dan Pasca Produksi (*import gambar, compositing, rendering*).
2. Penyampain pesan dan informasi menggunakan teknik *Motion Graphic* yang sesuai dengan prinsip animasi ternyata efektif untuk menyampaikan pesan.
3. Video pembelajaran sanggup menarik minat siswa untuk mempelajarinya karena dapat menampilkan informasi secara jelas dengan menggunakan ilustrasi terutama pada bagian informasi yang tidak mungkin atau sulit disampaikan melalui suara.
4. Video pembelajaran dapat menyampaikan ilustrasi tentang hewan vertebrata dan avertebrata kepada siswa kelas 5 SD Muhammadiyah sekabupaten Klaten

5.2 Saran

Video pembelajaran Hewan Vertebrata dan Invertebrata masih banyak kekurangan dalam pembuatan atau pengembangannya sehingga pengembangan video selanjutnya dapat dikembangkan video pembelajaran Hewan Vertebrata dan Invertebrata yang lebih baik, agar dapat membuat motivasi dan menambah minat siswa dalam mengikuti pelajaran IPA dengan aktif.

Untuk kedepannya pengembang video pembelajaran menggunakan gambar yang memiliki resolusi yang lebih bagus, agar video pembelajaran lebih menarik dan tidak susah untuk memahami isinya.

