

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LETAK KANTOR  
DINAS KABUPATEN KEBUMEN BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



**disusun oleh  
Ahmad Sarif  
11.11.4982**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LETAK KANTOR  
DINAS KABUPATEN KEBUMEN BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



**disusun oleh**  
**Ahmad Sarif**  
**11.11.4982**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LETAK  
KANTOR DINAS KABUPATEN KEBUMEN BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Ahmad Sarif**

**1111.4982**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 22 Oktober 2015

**Dosen Pembimbing,**



**Sudarmawa, MT**  
**NIK. 190302035**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LETAK KANTOR  
DINAS KABUPATEN KEBUMEN BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Ahmad Sarif**

**11.1.4982**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 2 Juli 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Sudarmawan, MT  
NIK. 190302035

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs  
NIK. 190302161

Erni Seniwati, M.Cs  
NIK. 190302231



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 7 Agustus 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 7 Agustus 2015



Ahmad Sarif

NIM. 11.1114982

## MOTTO

*"LEBIH BAIK MERASAKAN SULITNYA PENDIDIKAN SEKARANG DARIPADA  
RASA PAHITNYA KEBODOHAN KELAK"*

*"SUKSES BUKANLAH SUATU KEBETULAN TETAPI ADALAH SEBUAH  
PILIHAN, TIDAK ADA BATASAN UNTUK BERJUANG"*

*"LAKUKAN YANG TERBAIK, KEMUDIAN BERDOALAH, TUHAN YANG AKAN  
MENGURUS SISANYA"*



## PERSEMBAHAN

Skripsi ini ku persembahkan kepada semua pihak yang terlibat langsung maupun tidak langsung dalam proses pembuatan skripsi.

1. Allah SWT dan Nabi besar Muhammad SAW yang memberikan segala nikmat dan kasih sayangnya sampai sejauh ini. Semoga hambamu ini dapat menjadi lebih baik seiring berjalannya waktu serta dapat menjadi hambamu yang beriman dan bertaqwa.
2. Kedua orang tua ku yang hebat, Bapak M. Masir dan Ibu Siti Rofingah serta ketiga kakak-kakak yang senantiasa mendukung, berdoa, dan selalu memberi kasih sayang yang tiada batas, timakasih atas dukungannya.
3. Bapak Sudarmawan, MT yang telah membimbing dari awal hingga selesai dalam pembuatan skripsi ini.
4. Dosen-dosen STMIK Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu selama kuliah.
5. Teman-teman seperjuangan dalam mengerjakan skripsi; Ali, Erwin, Cahyo, Ari(simbah), Khusni, Rio, Joko, Bowo, Bambang, Agfa, Azis, Yohan, Zuhail, Angger, Pratama, Abhy, Bily, Sakdiah, novi, Suhada, Ayu Widya, Hesti, Bang adi, Majid kawankawan lainnya yang tidak bias saya ebut nama satu-persatu. Terima kasih karena telah berbagi ilmu dalam pengerjaan skripsi ini, salam sukses di masa yang akan datang.
6. Terima kasih juga saya sampaikan kepada Eka widya yanti selaku penyemangat dalam pengerjaan skripsi ini.
7. Terima kasih juga kepada mentor saya selaku pengajar dalam pembuatan skripsi ini yaitu Pratama.
8. Teman-teman kelas 11-S1TI-05 yang telah menemani dari awal kuliah sampai selesai, terima kasih dan semoga kalian segera menyusul, bagi yang belum bisa mengerjakan.
9. Teman-teman di man tempat yang pernah saya kunjungi terimakasih atas canda tawa salam sukses kawan.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penyusun persembahkan kepada Allah SWT yang telah banyak memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Geografis Letak Kantor Dinas Kabupaten Kebuman Berbasis Android ini. Tidak lupa shalawat serta salam penyusun panjatkan kepada junjungan Nabi Agung Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta, selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan Pendidikan jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

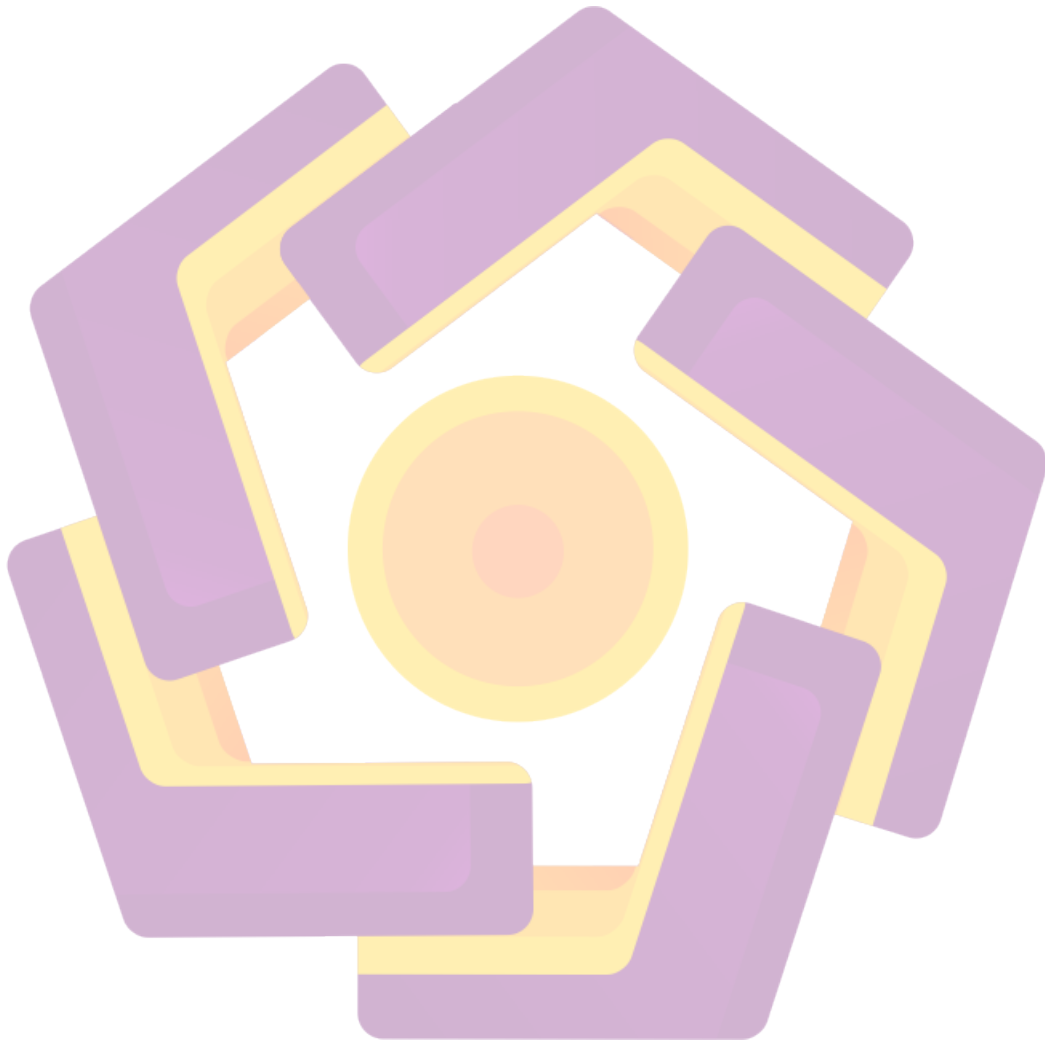
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, ST, MT, selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta dan selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penyusun dalam pembuatan skripsi.
3. Kedua orang tua saya di kampung halaman yang telah mendukung penuh baik secara lahir maupun bathin.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama menempuh pendidikan.
5. Teman-teman Saya semasa kuliah.
6. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penyusun tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangannya, oleh karena itu penyusun berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah



kesempurnaan skripsi ini, namun penyusun tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 7 Agustus 2015



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI .....	xix
ABSTRACT .....	xx
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Maksud Penelitian.....	3
1.4.2 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II. LANDASAN TEORI</b> .....	<b>7</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Sistem Informasi Geografis (GIS) .....	8
2.2.1 Pengenalan GIS.....	8
2.2.2 Pengertian Sistem .....	8
2.2.3 Pengertian Informasi.....	9

2.2.4	Pengertian Geografis.....	10
2.2.5	Pengertian Sistem Informasi Geografis .....	10
2.3	Karakteristik Sistem Informasi Geografis .....	11
2.4	Peta Digital.....	12
2.5	Konsep.....	13
2.5.1	Konsep model data Pada Gis.....	13
2.5.2	Data Raser .....	15
2.5.3	Data Vector .....	16
2.6	Arsitektur Android .....	18
2.7	SDLC ( <i>Software Development Lift Cycle</i> ) .....	19
2.7.1	<i>Waterfall Model</i> .....	19
2.8	UML ( <i>Unifilled Modeling Language</i> ).....	20
2.8.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	21
2.8.2	<i>Activity Diagram</i> .....	22
2.8.3	<i>Class Diagram</i> .....	23
2.8.4	<i>Sequace Diagram</i> .....	24
2.9	Pemograman.....	25
2.9.1	Java.....	25
2.10	Basis Data ( <i>Database</i> ).....	25
2.10.1	Definisi Basis Data.....	25
2.10.2	Tujuan Database.....	26
2.10.3	DBMS ( <i>Database Management System</i> ) .....	28

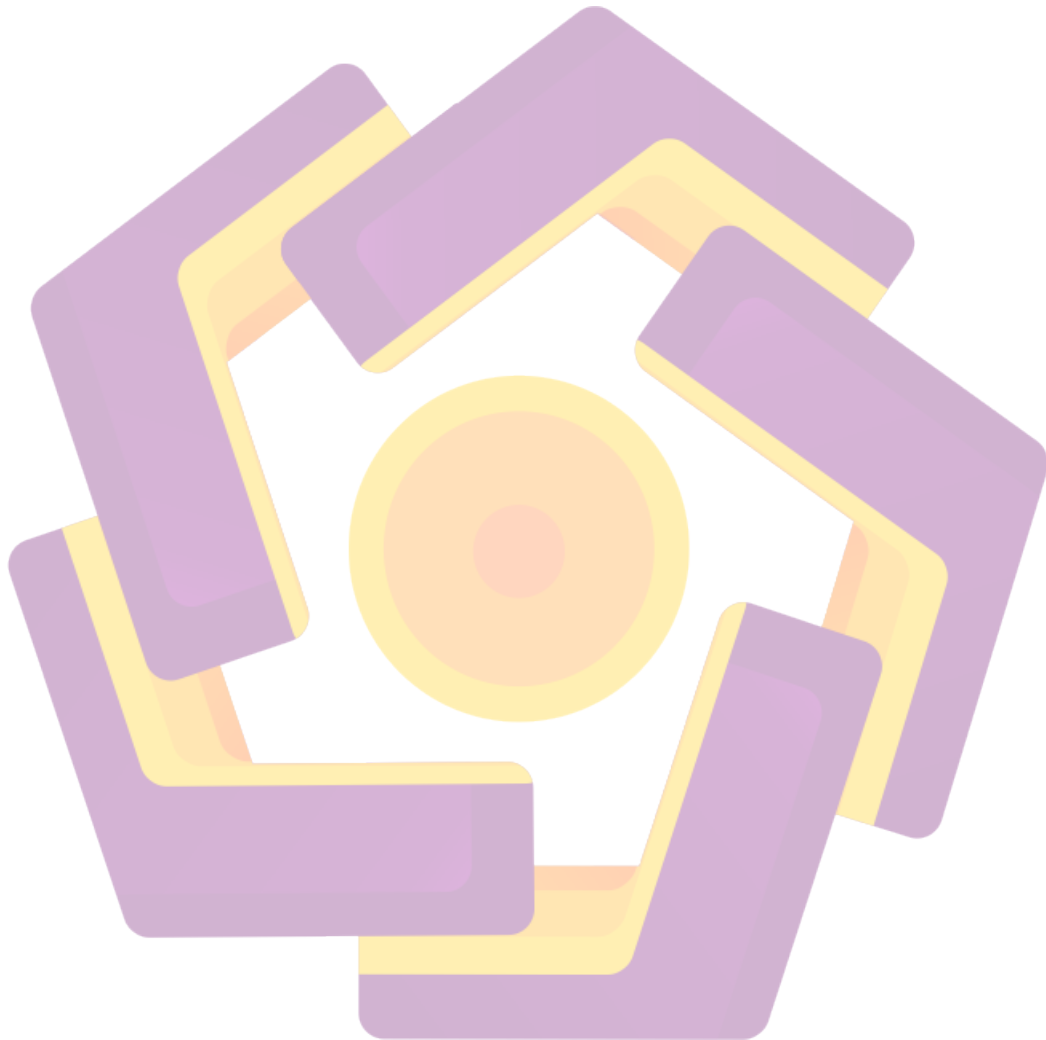
2.10.4 Fasilitas DBMS .....	28
2.11 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	29
2.11.1 XAMPP .....	29
2.11.2 IDE Eclipse .....	31
2.11.3 Android DK ( <i>Software Development Kit</i> ).....	32
2.11.4 ADT ( <i>Adroid Development Tools</i> ).....	32
2.12 Konsep Android .....	33
2.12.1 Pengenalan Adroid .....	33
2.12.2 Sejarah Sistem Adroid.....	35
2.12.3 AVD ( <i>Emulator</i> ) .....	35
2.12.4 Versi Sistem Oprasi Android .....	35
2.12.4.1 Android Versi 4.0 (Ice Cream Sandwich).....	35
<b>BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>37</b>
3.1 Gambaran Umum .....	37
3.1.1 Visi dan Misi Dinas Penataan Umum Kabupaten Kebumen ...	38
3.1.2 Struktur Organisasi.....	39
3.1.3 Gambaran umum Dinas Penataan Umum Kabupaen Kebume ..	40
3.2 Analisis Sistem.....	40
3.2.1 Analisis SWOT .....	41
3.3 Analisis Kbuthan Sistem.....	43
3.3.1 Kebutuhan Fungsional .....	43

3.3.2	Kebutuha Non-Fungsional .....	44
3.3.2.1	Kebutuhan Sistem Pendukng .....	44
3.3.2.2	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	45
3.3.2.3	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) .....	46
3.3.2.4	Kebutuhan SDM (Sumber Daya Manusia).....	46
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	47
3.4.1	Kelayaka Teknologi .....	47
3.4.2	Kelayakan Oprasional .....	48
3.4.3	Kelayakan ukum.....	48
3.4.4	Kelayakan Ekonomi .....	48
3.4	Metode Pengumpulan Data .....	49
3.4.1	Pengumpula Data .....	49
3.4.2	Kerangka Pengumpulan Data.....	50
3.5	Perancangan Sistem .....	55
3.5.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	55
3.5.1.1	<i>Use Case</i> Discription Map.....	58
3.5.1.2	<i>Use Case</i> Discription Detail .....	59
3.5.1.3	<i>Use Case</i> Discription Direction.....	60
3.5.1.4	<i>Use Case</i> Discription Jalan Alternatif .....	61
3.5.1.4	<i>Use Case</i> Discription Fungsi Umum.....	62
3.5.1.5	<i>Use Case</i> Discription Kantor Dinas.....	63

3.5.1.6	<i>Use Case</i> Discription Percetakan .....	64
3.5.1.7	<i>Use Case</i> Discription Tempat Ibadah .....	65
3.5.1.8	<i>Use Case</i> Discription SPBU .....	66
3.5.1.9	<i>Use Case</i> Discription All.....	67
3.5.1.10	<i>Use Case</i> Discription Menu.....	68
3.5.1.11	<i>Use Case</i> Discription Sejarah .....	69
3.5.1.12	<i>Use Case</i> Discription Tentang Aplikasi .....	70
3.5.1.13	<i>Use Case</i> Discription List Lokasi .....	71
3.5.1.14	<i>Use Case</i> Discription Change.....	72
3.5.2	<i>Activity</i> Diagram.....	73
3.5.3	<i>Class</i> Diaram.....	88
3.5.4	<i>Squence</i> Diagram .....	90
3.6	Rancangan Database .....	105
3.7	Rancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	106
3.7.1	Rancangan Halaman Splash Scren.....	107
3.7.2	Rancangan Halaman Utama.....	108
3.7.3	Rancangan Menu.....	109
3.7.4	Racangan Fungsi Umum .....	110
3.7.5	Rancangan Tentang Aplikasi .....	111
3.7.6	Rancanga Sejarah .....	112
3.7.7	Rancangan List Lokasi.....	113

3.7.8 Rancangan Detail .....	114
3.7.9 Rancangan <i>Direction</i> .....	115
3.7.10 Rancangan Jalan Alternatif .....	116
<b>BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>117</b>
4.2 Implemenasi dan Pembahasan <i>Case Map</i> .....	118
4.3 Implementasi dan Pembahasan <i>Case Detail</i> .....	120
4.4 Implementasi dan Pembahasan <i>Case Direction</i> .....	124
4.5 Implementasi dan Pembahasan <i>Case Jalan Alternatif</i> .....	128
4.6 Implementasi dan Pembahasan <i>Case Fungsi Umum</i> .....	131
4.7 Implementasi dan Pembahasan <i>Case Kantor Dinas</i> .....	133
4.8 Implementasi dan Pembahasan <i>Case Percetakan</i> .....	136
4.9 Implementasi dan Pembahasan <i>Case Tempat Ibadah</i> .....	139
4.10 Implementasi dan Pembahasan <i>Case SPBU</i> .....	142
4.11 Implementasi dan Pembahasan <i>Case All</i> .....	145
4.12 Implementasi dan Pembahasan <i>Case Menu</i> .....	148
4.13 Implementasi dan Pembahasan <i>Case Sejarah</i> .....	150
4.14 Implementasi dan Pembahasan <i>Case Tentang Aplikasi</i> .....	154
4.15 Implementasi dan Pembahasan <i>Case List Lokasi</i> .....	157
4.16 Implementasi dan pembahasan <i>Case Change</i> .....	161
<b>BAB V. PENUTUP</b> .....	<b>165</b>
3.1 Kesimpulan .....	165

3.2 Saran .....	166
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>167</b>





## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol <i>Use Case</i> Diagram (Miftahul Huda, <i>Use Case</i> Diagram) ...	21
Tabel 2.2	Simbol <i>Activity</i> Diagram (Miftahul Huda, <i>Activity</i> Diagram) .....	23
Tabel 2.3	Simbol <i>Squence</i> Diagram (Miftahul Huda, <i>Squence</i> Diagram) .....	24
Tabel 3.1	Analisis SWOT .....	42
Tabel 3.2	Data Latitude Longatitude.....	51
Tabel 3.3	Secenario <i>Use Case</i> Map .....	58
Tabel 3.4	Secenario <i>Use Case</i> Detail.....	59
Tabel 3.5	Secenario <i>Use Case</i> Direction.....	60
Tabel 3.6	Secenario <i>Use Case</i> Jalan Alternatif.....	61
Tabel 3.7	Secenario <i>Use Case</i> Fungsi Umum.....	62
Tabel 3.8	Secenario <i>Use Case</i> Kantor Dinas .....	63
Tabel 3.9	Secenario <i>Use Case</i> Percetakan .....	64
Tabel 3.10	Secenario <i>Use Case</i> Tempat Ibadah.....	65
Tabel 3.11	Secenario <i>Use Case</i> SPBU.....	66
Tabel 3.12	Secenario <i>Use Case</i> All.....	67
Tabel 3.13	Secenario <i>Use Case</i> Menu .....	68
Tabel 3.14	Secenario <i>Use Case</i> Sejarah.....	69
Tabel 3.15	Secenario <i>Use Case</i> Tentang Aplikasi .....	70
Tabel 3.16	Secenario <i>Use Case</i> List Lokasi.....	71
Tabel 3.17	Secenario <i>Use Case</i> Change.....	72

Tabel 3.18 Rancangan Tabel Category ..... 105

Tabel 3.19 Rancangan Tabel lokasi ..... 105



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Data Pada Gis.....	14
Gambar 2.2 Contoh Data Raster Citra Satelit.....	16
Gambar 2.3 Contoh Model Data Vector.....	17
Gambar 2.4 Arsitektur Android.....	18
Gambar 2.5 <i>Waterfall</i> Model.....	20
Gambar 3.1 Bagan Organisasi Dinas Penataan Umum Kabupaten Kebumen ....	39
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> _Diagram .....	56
Gambar 3.3 <i>Activity</i> Diagram Map.....	73
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Diagram Detail.....	74
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Diagram <i>Direction</i> .....	75
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram Jalan Alternatif.....	76
Gambar 3.7 <i>Activity</i> Diagram Fungsi Umum .....	77
Gambar 3.8 <i>Activity</i> Diagram Kantor Dinas.....	78
Gambar 3.9 <i>Activity</i> Diagram Percetakan.....	79
Gambar 3.10 <i>Activity</i> Diagram Tempat Ibadah .....	80
Gambar 3.11 <i>Activity</i> Diagram SPBU .....	81
Gambar 3.12 <i>Activity</i> Diagram All .....	82
Gambar 3.13 <i>Activity</i> Diagram Menu .....	83
Gambar 3.14 <i>Activity</i> Diagram Sejarah .....	84
Gambar 3.15 <i>Activity</i> Diagram Tentang Aplikasi .....	85
Gambar 3.16 <i>Activity</i> Diagram List Lokasi .....	86
Gambar 3.17 <i>Activity</i> Diagram Change .....	87
Gambar 3.17 <i>Class</i> Diagram .....	89

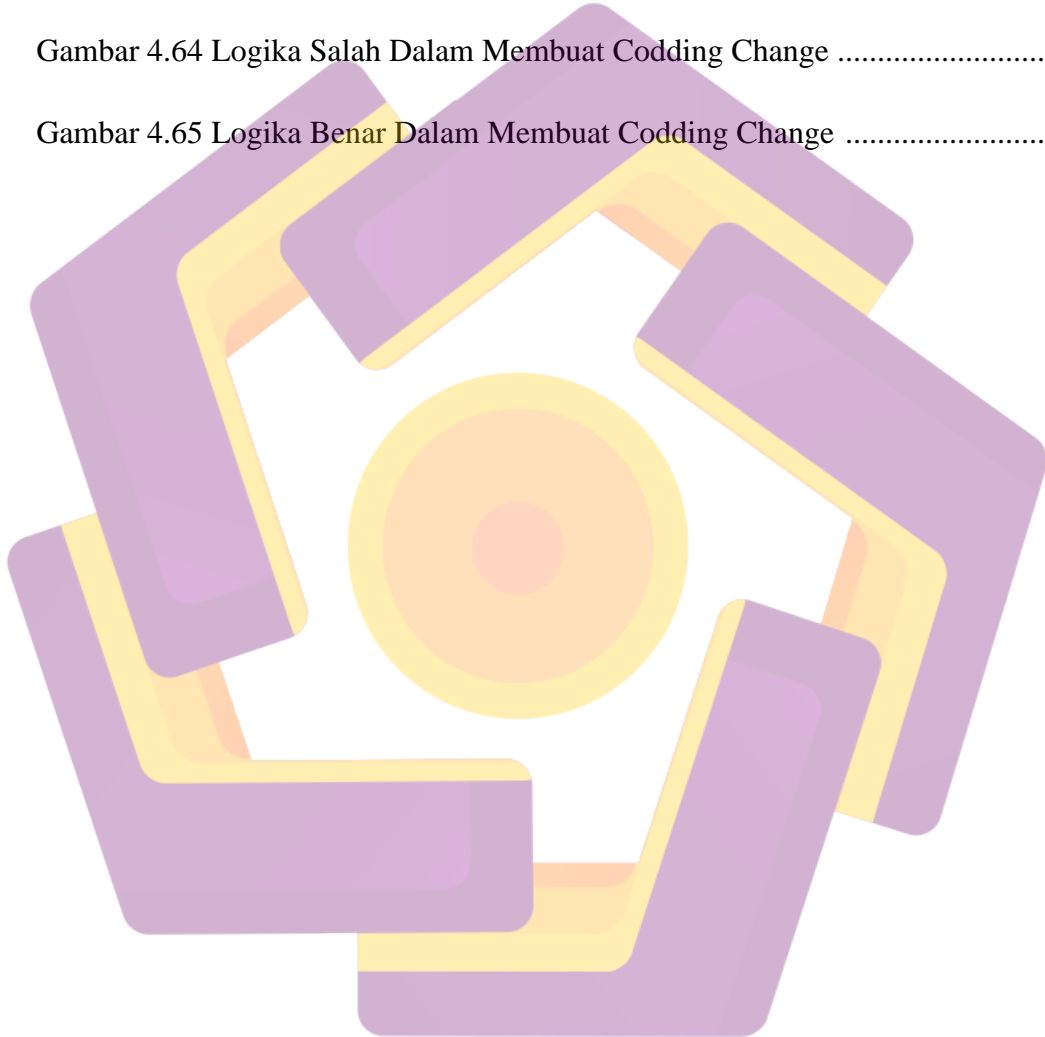
Gambar 3.18 <i>Sequence</i> Diagram Map .....	90
Gambar 3.19 <i>Sequence</i> Diagram Detail .....	91
Gambar 3.20 <i>Sequence</i> Diagram <i>Direction</i> .....	92
Gambar 3.21 <i>Sequence</i> Diagram Jalur Alternatif .....	93
Gambar 3.22 <i>Sequence</i> Diagram Fungsi Umum .....	94
Gambar 3.23 <i>Sequence</i> Diagram Kantor Dinas .....	95
Gambar 3.24 <i>Sequence</i> Diagram Percetakan .....	96
Gambar 3.25 <i>Sequence</i> Diagram Tempat Ibadah .....	97
Gambar 3.26 <i>Sequence</i> Diagram SPBU .....	98
Gambar 3.27 <i>Sequence</i> Diagram All .....	99
Gambar 3.28 <i>Sequence</i> Diagram Menu .....	100
Gambar 3.29 <i>Sequence</i> Diagram Sejarah .....	101
Gambar 3.30 <i>Sequence</i> Diagram Tentang Aplikasi .....	102
Gambar 3.31 <i>Sequence</i> Diagram List Lokasi .....	103
Gambar 3.32 <i>Sequence</i> Diagram Change .....	104
Gambar 3.33 Rancangan <i>Splash Screen</i> .....	107
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Utama .....	108
Gambar 3.35 Rancangan Menu .....	109
Gambar 3.36 Rancangan Fungsi Umum .....	110
Gambar 3.37 Rancangan Tentang Aplikasi .....	111
Gambar 3.38 Rancangan Sejarah .....	112

Gambar 3.39 Rancangan List lokasi .....	113
Gambar 3.40 Rancangan Detail .....	114
Gambar 3.41 Rancangan <i>Direction</i> .....	115
Gambar 3.42 Rancangan Jalan Alternatif .....	116
Gambar 4.1 Struktur Tabel .....	117
Gambar 4.2 Tabel Lokasi.....	117
Gambar 4.3 Tampil Map.....	118
Gambar 4.4 Code tampil Map.....	119
Gambar 4.5 Logika Salah Dalam Membuat Coddng Map .....	119
Gambar 4.6 Logika Benar Dalam Membuat Coddng Map.....	120
Gambar 4.7 Tampil Detail .....	121
Gambar 4.8 Code Tampil Detail .....	122
Gambar 4.9 Logika Salah Dalam Membuat Coddng Detail .....	123
Gambar 4.10 Logika Benar Dalam Membuat Coddng Detail .....	123
Gambar 4.11 Tampil <i>Direction</i> .....	125
Gambar 4.12 Code Tampil <i>Direction</i> .....	126
Gambar 4.13 Logika Salah Dalam Membuat Coddng <i>Direction</i> .....	127
Gambar 4.14 Logika Benar Dalam Membuat Coddng <i>Direction</i> .....	127
Gambar 4.15 Tampil Jalan Alternatif .....	128
Gambar 4.16 Code Tampil Jalan Alternatif .....	129
Gambar 4.17 Logika Salah Dalam Membuat Coddng Jalan Alternatif .....	130

Gambar 4.18 Logika Benar Dalam Membuat Coddng Jalan Alternatif .....	130
Gambar 4.19 Tampil Fungsi Umum .....	132
Gambar 4.20 Code Tampil Fungsi Umum .....	133
Gambar 4.21 Loika Salah Dalam Membuat Coddng Fungsi Umum .....	123
Gambar 4.22 Logika Benar Dalam Membuat Coddng Fungsi Umum .....	133
Gambar 4.23 Tampil Kantor Dinas .....	134
Gambar 4.24 Code Tampil Kantor Dinas .....	135
Gambar 4.25 Logika Salah Dalam Membuat Coddng Kantor Dinas .....	135
Gambar 4.26 Logika Benar Dalam Membuat Coddng Kantor Dinas .....	136
Gambar 4.27 Tampil Percetakan .....	137
Gambar 4.28 Code Tampil Percetakan .....	137
Gambar 4.29 Logika Salah Dalam Membuat Coddng Percetakan .....	139
Gambar 4.30 Logikas Benar Dalam Membuat Coddng Percetakan .....	139
Gambar 4.31 Tampil Tempat Ibadah .....	140
Gambar 4.32 Code Tampil Tempat Ibadah .....	140
Gambar 4.33 Logika Salah Dalam Membuat Coddng Tempat Ibadah .....	141
Gambar 4.34 Logika Benar Dalam Membuat Coddng Tempat Ibadah .....	141
Gambar 4.35 Tampil SPBU .....	143
Gambar 4.36 Code Tampil SPBU .....	143
Gambar 4.37 Logika Salah Dalam Membuat Coddng SPBU .....	144
Gambar 4.38 Logika Benar Dalam Membuat Coddng SPBU .....	144

Gambar 4.39 Tampil All .....	145
Gambar 4.40 Code Tampil All .....	146
Gambar 4.41 Logika Salah Dalam Membuat Codding All .....	147
Gambar 4.42 logika Benar Dalam Membuat Codding All .....	147
Gambar 4.43 Tampil Menu .....	149
Gambar 4.44 Code Tampil Menu .....	149
Gambar 4.45 Logika Salah Dalam Membuat Codding Menu .....	150
Gambar 4.46 Logika Benar Dalam Membuat Codding Menu .....	150
Gambar 4.47 Tampil Sejarah .....	151
Gambar 4.48 Code Tampil Sejarah .....	152
Gambar 4.49 Logika Salah Dalam Membuat Codding Sejarah .....	153
Gambar 4.50 Logika Benar Dalam Membuat Codding Sejarah .....	153
Gambar 4.51 Tampil Tentang Aplikasi .....	145
Gambar 4.52 Code Tampil Tentang Aplikasi .....	155
Gambar 4.53 Logika Salah Dalam Membuat Codding Tentang Aplikasi .....	156
Gambar 4.54 Logika Benar Dalam Membuat Codding Tentang Aplikasi .....	156
Gambar 4.55 Tampil List Lokasi .....	158
Gambar 4.56 Code Tampil List Lokasi .....	159
Gambar 4.57 Logika Salah Dalam Membuat Codding List Lokasi .....	160
Gambar 4.58 Logika Benar Dalam Membuat Codding List Lokasi .....	160
Gambar 4.59 Tampil Map Type Normal .....	161

Gambar 4.60 Tampil Map Type Hybrid .....	162
Gambar 4.61 Tampil Map Type Satellite .....	162
Gambar 4.62 Tampil Map Type Terrain .....	163
Gambar 4.63 Code Tampil Change .....	163
Gambar 4.64 Logika Salah Dalam Membuat Coding Change .....	164
Gambar 4.65 Logika Benar Dalam Membuat Coding Change .....	164





## INTISARI

Perancangan sistem informasi geografis (SIG) letak kantor dinas yang dilakukan bertujuan mempermudah penyajian informasi geografis dan menampilkan peta secara keseluruhan (static) yang ingin di dapat tentang letak kantor dinas pada kabupaten kebumen dengan menunjukkan peta berbasis svg (Scalable Vector Graphics), Sebuah sistem informasi pengelola dan pemantau yang lebih efektif dan baik harus menyediakan informasi dari keseluruhan bagian, untuk mengatasi masalah letak geografis seperti daerah berkembang dalam hal pembangunann, tentunya di dibutuhkan suatu sistem yang fleksibel salah satunya berupa map, yang mencakup informasi" mengenai letak wilayah.

Maka pada proyek akhir ini akan dibuat berupa aplikasi Sistem Informasi Geografi (SIG) untuk pencarian lokasi dari kantor dinas, selebihnya untuk membantu menyediakan gambaran geografis pertumbuhan bangunan pada pusat kota, selebihnya untuk wilayah sekitarnya dengan merekomendasikan suatu pencarian lokasi, wilayah dan bangunan yang memuat informasi-informasi yang ada di sekitarnya berdasar data yang terkait, data Geografi yang terkandung dalam sistem ini berdasarkan dengan data nyata atau yang sebenarnya.

Rekomendasi disusun dengan bantuan struktur informasi yang berbasis peta digital untuk menentukan lokasi tersebut, perancangan SIG ini menekankan pada bagian informasi letak kantor dinas, sistem Informasi Geografis (SIG) memiliki kemampuan untuk menyediakan informasi dan menampilkan dalam bentuk map, GIS dapat menampilkan informasi dengan menggunakan Peta digital memetakan SVG (Scalable Vector Graphics) maka peta ini lebih unggul, dari pada peta berbasis pixel seperti gif, png atau jpg Geografi data yang terdapat dalam sistem ini dengan data real berdasarkan data sebenarnya atau rekomendasi yang disiapkan dengan bantuan berbasis struktur peta digital informasi untuk menentukan lokasi.

**Kata-kunci:** Sistem Informasi Geografis, SVG (Scalable Vector Graphics), kantor dinas Peta Dgital.

## **ABSTRACT**

*The design of geographic information systems (GIS) lies offices conducted aims to improve the presentation of geographic information and maps menampilkan overall (static) that wantid in the can about the location of offices in Kebumen district with a map-based shows svg (Scalable Vector Graphics), an information system managing and monitoring more effective and better should provide information on the whole part, to address issues such as the geographic location of the developing regions in terms pembangunann, of course, on the need for a flexible system one of them a map, which includes information "about the location of the region.*

*So in this final project will be made in the form of application of Geographical Information Systems (GIS) to search the location of the offices, the rest to help provide a geographic overview of the growth of the building in the city center, the rest of the surrounding region with recommending a location search, the area and the building containing the information -Information around them based on related data, Geographic data contained in this system is based on the actual or real data.*

*Recommendations are prepared with the help of structure-based digital map information to determine the location, the design of this SIG stressed on the location information offices, Geographic Information System (GIS) have the ability to provide information and display it in the form of maps, GIS can display information using Map digital mapping the SVG (Scalable Vector Graphics), the map is superior, from the pixel-based maps such as gif, png or jpg Geography data contained in this system with real data based on actual data or recommendations prepared with the help of structure-based digital map information for determine the location.*

**Keywords:** *Geographic Information Systems, SVG (Scalable Vector Graphics), offices Map Dgital.*