

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem Informasi Eksekutif (SIE) memberi informasi penting dari berbagai sumber internal dan eksternal dalam tampilan yang mudah digunakan bagi para eksekutif. "Sistem Informasi Eksekutif diperuntukan bagi para Top Level Management untuk perencanaan strategi bisnis" [1].



Gambar 1.1 Tingkatan Manajerial dengan Sampel Pekerjaan [2]

Dari gambar diatas menunjukkan pembagian manajerial dengan beberapa sampel pekerjaan di dalamnya. Terdapat beberapa sampel pekerjaan yang berada pada *Top Level Manager* salah satu diantaranya ialah *Chief Financial Officer* (CFO) yaitu kepala bagian yang khusus untuk mengelola keuangan.

Peran penting dari SIE bagi para eksekutif adalah memberikan informasi penting dari berbagai sumber dalam tampilan yang mudah digunakan sehingga

dapat mempermudah dalam pencarian informasi, menganalisis kinerja perusahaan, perkiraan untuk perencanaan, dan pengambilan keputusan.

Ritona Washing adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam jasa pencucian celana *jeans* dengan berbagai macam jenis proses pencuciannya seperti pewarnaan, pelembutan kain, setrika *fresh*, dan lain-lain. Terletak pada kawasan yang dikenal sebagai pusat produksi celana *jeans* yang sangat besar, perusahaan tersebut menjadi bagian yang sangat penting bagi pengusaha produksi celana *jeans*.

Perusahaan ini memiliki kepala bagian yang mengelola data transaksional seperti mengelola transaksi pencucian, penggajian, dan lain-lain yang telah didukung oleh sistem informasi yang terkomputerisasi, akan tetapi sistem tersebut tidak dapat mengolah data-data yang ada sehingga direktur perusahaan sangat sulit dalam mengkaji data untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Selain itu tidak hanya satu perusahaan yang dipimpin oleh direktur tersebut sehingga memperlambat dalam membuat strategi atau pemecahan ketika terjadi masalah pada perusahaan.

Berdasarkan fakta tersebut, peneliti melihat adanya masalah pada perusahaan ini sehingga diperlukan untuk merancang sistem informasi terkomputerisasi yang dapat membantu direktur perusahaan dalam mencari informasi, membuat perkiraan untuk perencanaan, dan melihat dinamika keuangan sehingga dapat membantu dalam membuat keputusan dengan mudah.

Hal penting lainnya ialah teknologi komputer yang semakin berkembang pesat, hadirnya telepon seluler pintar dengan berbagai sistem operasi di beberapa

tahun terakhir membantu setiap orang dalam mengerjakan pekerjaannya kapanpun dan di manapun orang tersebut berada.

Salah satu sistem operasi pada telepon seluler pintar adalah Android, sistem operasi tersebut memberikan kemudahan dalam menggunakannya dan kemudahan dalam membuat berbagai macam aplikasi sehingga sistem operasi tersebut banyak digunakan oleh sebagian besar masyarakat di dunia termasuk oleh kepala bagian keuangan pada perusahaan ini.

Dari uraian di atas maka penulis mengangkat tema skripsi dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Eksekutif Bagian Keuangan Berbasis Android yang dapat diterapkan dan dapat digunakan oleh direktur perusahaan Ritona Washing.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas dapat dibuat beberapa rumusan masalah, antara lain:

1. Bagaimana membangun sistem yang dapat mengolah dan menampilkan data agar dapat mempermudah dalam mencari informasi dan membantu dalam membuat peramalan untuk perencanaan (SIE)?
2. Bagaimana caranya membangun konsep pengetahuan pada SIE sehingga mempermudah dalam proses pemantauan, peramalan untuk perencanaan, dan pembuatan keputusan?

1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya permasalahan mengenai sistem informasi eksekutif maka permasalahan yang akan dibahas antara lain :

1. Menggunakan metode regresi dan korelasi untuk membangun konsep pengetahuan pada sistem yang dibangun.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java untuk membangun sistem ini dengan *tools* Eclipse 4.4.1 dan Android SDK Tool 23.0.5.
3. Perancangan sistem ini menggunakan rangka kerja *Model View Control* (MVC).
4. Menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) untuk pemodelan rancangan sistem dengan *tools* Visual Paradigm Community Edition 11.2.
5. Sistem ini berjalan di sistem operasi Android versi 4.3 (Jelly Bean) atau yang terbaru.
6. Sumber data berdasarkan dari objek penelitian perusahaan Ritona Washing.
7. Sistem ini hanya digunakan oleh direktur perusahaan Ritona Washing.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun model sistem informasi eksekutif yang dapat diterapkan di perusahaan Ritona Washing.
2. Membangun model sistem yang dapat menampilkan informasi berupa grafik dan diagram sehingga mempermudah untuk memantau dinamika keuangan pada perusahaan.

3. Menerapkan metode Regresi dan Korelasi sebagai konsep pengetahuan di dalam sistem sehingga sistem dapat membuat perkiraan untuk membantu dalam perencanaan dengan tujuan untuk mempermudah dalam pembuatan keputusan.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Diperlukan data-data yang nantinya sangat mendukung dalam perancangan, oleh sebab itu penulis menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data dengan melakukan pengamatan langsung ke perusahaan Ritona Washing untuk mengetahui permasalahan yang terjadi di lapangan.

2. Metode Wawancara

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data dengan melakukan wawancara dengan pihak yang mempunyai kaitan langsung dengan masalah yang diteliti yaitu direktur perusahaan.

3. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan penelaahan terhadap literatur-literatur, buku-buku pendukung, catatan, dan laporan-laporan untuk mendapatkan konsep teori mengenai masalah yang diteliti.

1.5.2 Metode Analisis

Pada tahap ini dilakukan identifikasi masalah menggunakan metode analisis PIECES. Selain itu juga terdapat analisis kebutuhan dan analisis kelayakan. Analisis kebutuhan antara lain mencakup kebutuhan fungsional dan non fungsional. Analisis kelayakan mencakup kelayakan operasional, kelayakan teknis, kelayakan jadwal, dan kelayakan ekonomis.

1.5.3 Metode Perancangan

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan terhadap sistem yang akan dibuat dengan menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1. *Unified Modeling Language (UML)* untuk membuat pemodelan sistem.
2. Arsitektur pemrograman *Model-View-Controller (MVC)* untuk meminimalisasi penulisan perintah.
3. Regresi dan Korelasi sebagai metode untuk membuat peramalan.

1.5.4 Metode Pengembangan

Setelah melakukan perancangan, selanjutnya ialah menerapkan rancangan tersebut dengan pembuatan sistem berbasis Android menggunakan bahasa pemrograman Java. Metode yang digunakan adalah metode *prototype*. Penyempurnaan aplikasi dilakukan berdasarkan evaluasi yang dilakukan pengguna terhadap *prototype* yang dibuat.

1.5.5 Metode Testing

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap aplikasi yang dihasilkan yaitu menggunakan metode *black-box* dan metode *white-box*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan penulis dalam menulis penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan dijelaskan tentang teori-teori dasar yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi eksekutif ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan tentang metode pengumpulan data, input data, perancangan program, dan proses analisis.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas implementasi dari sistem informasi eksekutif, pengujian sistem, dan hasil analisa yang didapatkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari pembuatan sistem informasi eksekutif.