

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemampuan berbahasa asing khususnya bahasa Inggris sangat diperlukan untuk bersaing pada era globalisasi dan pasar bebas sebagai bahasa Internasional saat ini. Melihat perkembangan teknologi yang semakin meluas, dunia pendidikan perlu akan suatu sistem untuk membantu para guru melakukan penilaian secara objektif dari data yang ada.

Selama ini penilaian kemampuan berbicara siswa masih dilakukan secara manual pada berbagai sekolah, seperti dengan menyiapkan sebuah kamera untuk pendokumentasian lalu melakukan penilaian manual diatas kertas atau hanya menilai secara langsung diatas kertas. Sehingga Adjava akan menangkap peluang tersebut dengan membuat sistem penilaian komunikasi, yaitu penggabungan penilaian dalam satu sistem berupa dokumentasi audio, video dan penilaian bisa langsung dilakukan dalam sistem tersebut secara manual berdasar dokumentasinya.

Salah satu yang dapat menunjang proses pembelajaran ini adalah dengan pemanfaatan laboratorium bahasa sebagai sarana untuk meningkatkan kualitas siswa dalam berbahasa asing. Adanya fasilitas laboratorium bahasa menjadikan program pengajaran bahasa asing akan menjadi semakin baik yaitu dengan memanfaatkan teknologi di dunia pendidikan sehingga diharapkan mampu

membuat atau menghasilkan metode pembelajaran yang lebih canggih, lebih proaktif dan membantu proses belajar mengajar supaya menjadi lebih berkualitas.

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka penulis melakukan penelitian skripsi dengan judul **"Rancang Bangun Sistem Informasi Penilaian Kemampuan Berbicara Bahasa Inggris Berbasis Web Pada Adjava Partnership.**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut maka permasalahan yang dapat dikemukakan adalah Bagaimana membuat suatu sistem informasi penilaian kemampuan berbicara bahasa inggris pada laboratorium secara efektif dan efisien

1.3 Batasan Masalah

1. Implementasi sistem hanya sampai pada tahapan *prototyping* pada Sistem Informasi Penilaian Kemampuan Berbicara Bahasa Inggris.
2. Penilaian kemampuan berbicara pada judul, mengacu pada penilaian secara manual oleh guru atau tenaga pendidik lain berdasarkan dokumentasi *performance* siswa.
3. Sistem ini tidak berjalan pada jaringan internet melainkan berjalan pada intranet dan belum berbasis *client-server*.
4. Sistem ini menyajikan Dokumentasi *performance* siswa dalam bentuk audio, video, dan laporan hasil *performance*.

5. Pembangunan sistem ini menggunakan notepad++ sebagai script editor, WAMP Server sebagai *web* dan *database* server dan *web* browser yang support HTML5(chrome v30++, IE v 9++, Opera 20++, dan Safari v5.1++).

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah:

Bagi Peneliti :

1. Dapat memberikan penyelesaian berupa sistem penilaian yang efektif dan efisien.
2. Dapat merancang dan membangun Sistem Informasi yang dimanfaatkan untuk melakukan penilaian kemampuan berbicara bahasa Inggris siswa sekolah menengah atas.

Bagi Pengguna :

1. Peserta didik dapat meningkatkan kemampuan berbicara bahasa Inggrisnya dengan mengetahui kelemahan dari hasil penilaian sistem.
2. Memberikan kemudahan para guru untuk melakukan penilaian kemampuan berbicara siswa dengan lebih mudah sehingga hasil penilaian lebih objektif dan penilaian siswa sesuai dengan prinsip-prinsip penilaian.
3. Bagi pembaca dapat menggunakan sebagai bahan acuan dalam memecahkan masalah baru.

Bagi perusahaan :

1. Menangkap peluang yang ada karena belum adanya sistem penilaian kemampuan berbicara pada sekolah menengah atas.
2. Sebagai bahan acuan untuk terus mengembangkan sistem jika terjadi perubahan kebijakan penilaian.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan program ini adalah sebagai berikut:

1.5.1 Persiapan Penelitian

Pada tahap ini dilakukan persiapan penelitian seperti penyusunan latar belakang, perumusan masalah, penentuan batasan masalah, manfaat penelitian serta penjelasan mengenai metode penelitian.

1.5.2 Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan secara langsung dari objek. Dalam metode pengumpulan data terdapat beberapa metode-metode yang menunjang pembentukan aplikasi, antara lain sebagai berikut:

1. Observasi

Metode observasi merupakan suatu metode pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan secara langsung, cermat dan sistematis atas objek yang sedang diteliti.

2. Wawancara

Metode wawancara ialah suatu metode pengambilan data dengan cara menanyakan sesuatu kepada responden, yaitu dengan bercakap-cakap secara tatap muka, atau sering juga kita sebut *interview*.

3. Dokumentasi

Metode dokumentasi ialah suatu teknik pengumpulan data dengan menghimpun dan menganalisis dokumen-dokumen, baik dokumen tertulis, gambar maupun elektronik.

4. Studi Pustaka

Metode studi pustaka ialah suatu teknik menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang akan atau sedang diteliti. Informasi itu dapat diperoleh dari buku-buku ilmiah, laporan penelitian, karangan-karangan ilmiah, tesis dan disertasi, peraturan-peraturan, ketetapan-ketetapan, buku tahunan, ensiklopedia, dan sumber-sumber tertulis baik tercetak maupun elektronik lain.

1.5.3 Anallsa

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap proses atau prosedur dalam proses pengolahan data nilai siswa berdasarkan kriteria tertentu, kemudian dilakukan analisa mengenai bentuk dari data nilai siswa sesuai dengan format yang telah ditentukan, selanjutnya merancang modul program yang dibutuhkan,

database yang akan digunakan, dan analisa terhadap fitur-fitur yang akan dibuat dan dipasangkan pada sistem.

1.5.4 Perancangan Perangkat Lunak

Di tahap ini akan dilakukan perancangan terhadap aplikasi yang akan dibuat seperti aspek-aspek berikut:

1. Perancangan Basis Data.
2. Perancangan *Entity Relationship Diagram* dari aplikasi.
3. Perancangan pemodelan sistem dengan *Flowchart* dan *Data Flow Diagram*.
4. Perancangan tampilan antarmuka / *User Interface* dari aplikasi.
5. Pembuatan koneksi antara *database* dan *form (interface)*.

1.5.5 Pengembangan Perangkat Lunak

Hasil perancangan kemudian diterapkan dengan pembuatan aplikasi berbasis *web* menggunakan *notepad++* sebagai *script editor*, WAMP Server sebagai *web* dan *database server*.

1.5.6 Implementasi dan Pengujian

Tahap terakhir akan dilakukan analisa terhadap hasil uji coba penggunaan aplikasi dengan cara simulasi maupun menggunakan metode *white box testing* dan *black box testing*.

1.5.7 Analisa Hasil Uji Coba dan Kesimpulan

Pada tahap ini akan dilakukan analisa terhadap hasil uji coba dan penyusunan kesimpulan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penyusunan skripsi ini terdiri dari 5 bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang yang akan diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang penguraian dari sistem informasi yang utuh kedalam bagian komponen-komponennya dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, dan berisi tentang perancangan sistem yang diusulkan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang penguraian dari sistem informasi yang utuh kedalam bagian komponen-komponennya dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, dan berisi tentang perancangan sistem yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi rencana implementasi yang meliputi proses implementasi dan hasil laporan dari aplikasi tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini menyajikan kesimpulan dari hasil penelitian dan saran.

DAFTAR

PUSTAKA