

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini, jenis makanan di dunia sudah sangat beragam. Tiap manusia selalu menciptakan makanan baru dengan rasa yang unik dan juga lebih variatif. seperti halnya pasta, Pasta merupakan makanan olahan dari negara Italia yang terbuat dari campuran tepung terigu, garam, telur dan air yang membentuk adonan yang bisa dibentuk menjadi berbagai variasi. Di luar Negara asalnya, pasta biasanya dijual di dalam kemasan dalam bentuk kering. Jenis pasta di Negara asalnya Italia terdapat lebih dari 650 jenis pasta dan hampir setiap tahunnya tercipta bentuk yang baru.

Perkembangan teknologi di dunia ini sangat berpengaruh bagi teknologi informasi, smartphone salah satunya. Smartphone adalah mobile versi terbaru yang mempunyai fitur-fitur lebih smart dari ponsel sebelumnya, mempunyai spesifikasi hardware dan software yang lebih canggih. Untuk memudahkan orang-orang dalam mengolah pasta diperlukan sebuah media yang dapat memandu serta memberikan informasi dengan cepat tanpa terbatas oleh ruang dan waktu.

Aplikasi dalam bentuk mobile dirasakan lebih efisien dalam penggunaannya, praktis dan mudah dipahami karena aplikasi tersebut diimplementasikan pada smartphone. Atas dasar itulah penulis membuat "PERANCANGAN APLIKASI RESEP PASTA BERBASIS ANDROID".

Aplikasi ini dibuat dengan tujuan untuk memberi kemudahan dalam mengolah masakan khas Italia yaitu pasta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas maka dapat diambil suatu perumusan masalah yaitu:

Bagaimana cara membuat aplikasi resep pasta pada android?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyajian informasi pada Aplikasi Resep Pasta Berbasis Android diperlukan batasan masalah agar pembahasan lebih fokus, terarah, dan tidak melebar, maka penulis memberi batasan-batasan pembahasan masalah yaitu:

1. Aplikasi ini menyajikan informasi panduan cara pengolahan pasta beserta keterangan dari sebagian bahan pasta yang belum banyak dikenal oleh masyarakat pada umumnya.
2. Perancangan aplikasi ini hanya menyediakan informasi tentang deskripsi, gambar dan video.
3. Aplikasi ini tidak dilengkapi dengan fitur search pada menu resep pasta, tetapi aplikasi ini menampilkan resep pasta berdasarkan kategori bahan utama.
4. Aplikasi ini akan bersifat online jika pengguna mengakses fitur video dan menu tambah.
5. Aplikasi ini dilengkapi dengan fitur ensiklopedia pada menu resep.
6. Aplikasi ini memberikan informasi mengenai beberapa istilah atau bahan dalam resep pasta yang terdapat pada fitur ensiklopedia.

7. Aplikasi ini memberikan informasi seputar cara atau tips mengolah, menyajikan dan menyimpan pasta.
8. Perubahan data pada aplikasi ini hanya bisa dilakukan oleh admin.
9. Aplikasi ini dilengkapi fitur tambah (request) resep pasta pada menu resep.
10. Aplikasi admin dapat di akses melalui *browser* pada perangkat web.
11. Aplikasi ini dilengkapi dengan fitur *video* yang langsung terhubung ke *youtube*.
12. Aplikasi ini berjalan pada perangkat *mobile* android dengan sistem operasi minimum versi *Gingerbread*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan yang ingin didapatkan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat aplikasi *mobile* yang dapat membantu pengguna dalam memperoleh informasi tentang cara pengolahan dan resep pasta.
2. Memenuhi syarat kelulusan S-1 jurusan Teknik Informatika “STMIK Amikom Yogyakarta”.
3. Memberikan informasi kepada pengguna mengenai tips-tips mengolah, menyimpan dan menyajikan olahan pasta.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan salah satu hal yang sangat penting dalam penyusunan skripsi ini, untuk mendapatkan hasil yang diinginkan maka metode penelitian yang akan digunakan adalah metode *waterfall model* yang terdiri dari *requirements, analysis, design, coding, testing dan maintenance*.

a. *Requirements*

Pada tahap ini diawali dengan mencari dan mengumpulkan sumber-sumber yang dibutuhkan dari keseluruhan system yang akan diaplikasikan dalam pengerjaan program maupun penyusunan laporan.

b. *Analysis*

Tahap analisis ini untuk melengkapi serta menganalisis secara mendalam data-data yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem.

c. *Design*

Proses design ini perancangan yang merepresentasikan sistem program yang akan dibangun seperti gambar dan data-data yang dibutuhkan.

d. *Coding*

Pada tahap iniyaitu pengerjaan sistem yakni program dari data yang telah didapat dan dirancang pada tahap *design* yang akan terealisasi menjadi program yang dapat dijalankan.

e. *Implementasi dan Testing*

Pada tahap implementasi ini dimana program yang telah dibuat diterapkan atau dijalankan diperangkat dari apa yang telah dirancang di tahap *coding* dan dilakukan *testing* atau uji Coba pada sistem yang telah dijalankan diperangkat untuk menguji kelayakan program.

f. Maintenance

Proses ini merupakan perbaikan program apabila terdapat kesalahan pada program yang dijalankan diperangkat dan memastikan aplikasi berjalan sesuai harapan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini disusun secara sistematis dalam lima bab sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang akan dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang akan dibahas berisikan latar belakang, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan kumpulan tinjauan pustaka dari berbagai sumber yang digunakan dalam penyusunan skripsi yang juga berhubungan dalam perancangan aplikasi yang akan dibuat.

BAB III : ANALISI DAN PERANCANGAN

Bab ini akan menjelaskan tentang hal-hal yang berhubungan dengan analisis system yang meliputi analisi kelemahan, analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan. Dalam bab ini akan dibahas perancangan dari aplikasi yang akan dibuat yaitu merancang konsep dan merancang isi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini diuraikan tentang implementasi dan pembahasan yaitu, memproduksi sistem, pengetesan sistem, pemeliharaan sistem dan implementasi sistem.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan aplikasi ini, serta beberapa saran yang berguna bagi penulis maupu penulis lain yang berminat untuk membuat ataupun mengembangkan aplikasi Android OS.

