

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Pembuatan dan pengembangan media interaktif berjalan dengan baik dan lancar, kita perlu mengenal tahap-tahap siklus multimedia : pendefinisian masalah, studi kelayakan, analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, tes sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.
2. Setelah di uji, aplikasi media interaktif ini mempunyai fitur :
 - a. Materi pembelajaran Bahasa Indonesia
 - b. Materi pembelajaran Matematika
 - c. Materi pembelajaran IPA
 - d. Materi pembelajaran IPS
 - e. Materi pembelajaran PPKN

5.2 Saran

Untuk SD Negeri 01 nanga semangut :

1. Dengan tercipta media interaktif ini dapat membimbing siswa didik ke tingkat selanjutnya dengan penguasaan materi yang memuaskan.

2. Software ini sangat cocok untuk SD Negeri 01 Nanga Semangut karena software ini membimbing siswa ke perkembangan komputerisasi dan berisi intisari materi kurikulum 2013.
3. Software ini dapat di sebarluaskan ke seluruh SD yang ada di sekitar untuk menunjang proses belajar mengajar yang efektif tetapi dengan persetujuan dari pihak SD negeri 01 Nanga Semangut.

Untuk penulis :

1. Penulis harus lebih banyak referensi untuk mendapatkan ilmu yang banyak dan variatif agar apa yang ingin dibuat melebihi dari yang diinginkan.
2. Penggalan imajinasi yang lebih dalam dan tidak di luar konten yang diinginkan agar sesuai dengan apa yang ingin di capai.
3. Penguasaan teknik penggunaan tool untuk setiap software sangat di perlukan agar dapat menyalurkan imajinasi dan ide yang ada.