

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

SMA Negeri 1 Sendana Sulawesi Barat adalah sekolah yang terletak di jalan Kemakmuran No. 20 Somba Kecamatan Sendana Kabupaten Majene, merupakan sekolah yang menjunjung intelektual, kreatifitas, dan lain-lain. Sesuai dengan motto sekolah "Sekolahku Rindang Prestasiku Cemerlang, Tak Ada Cadas Pikiranku Cerdas". SMA Negeri 1 Sendana memiliki sejumlah prestasi diantaranya: prestasi akademik dan non-akademik. Dan fasilitas yang dimiliki SMA Negeri 1 Sendana yaitu ruang kelas, laboratorium, ruang guru, ruang tata usaha, ruang kepala sekolah, musholla, perpustakaan, toilet, sarana olahraga, dan aula.

SMA Negeri 1 Sendana dalam menyajikan informasi tentang sekolah masih menggunakan media brosur, Baner dan Sosialisasi disekolahan-sekolahan SMP. Jumlah brosur dan informasi yang disajikan dalam brosur dan banner masih terbatas. Jika terjadi kesalahan dalam melakukan pencetakan harus melakukan pencetakan ulang kembali. Selain itu, dalam proses pendaftaran siswa baru saat ini calon siswa harus mengambil formulir terlebih dahulu untuk melakukan registrasi.

Hal inilah yang mendorong peneliti untuk membangun sebuah sistem yang dapat mempermudah SMA Negeri 1 Sendana dalam menginformasikan tentang jenis informasi yang ada dan membantu dalam proses pendaftaran siswa baru pada SMA Negeri 1 Sendana, sehingga peneliti tertarik untuk mengamati dan

merancang sebuah sistem. Dengan mengambil judul **“Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada SMA Negeri 1 Sendana Sulawesi Barat”**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari apa yang diuraikan dalam latar belakang masalah, SMA Negeri 1 Sendana memerlukan solusi media alternatif dalam memanfaatkan teknologi berbasis internet, sehingga informasi yang dibutuhkan seputar kegiatan dan agenda dapat mudah diakses dengan cara mengunjungi website. Maka dapat dirumuskan masalah yaitu :

1. Bagaimana mengembangkan sistem informasi sebagai media informasi pada SMA Negeri 1 Sendana berbasis web?
2. Bagaimana merancang sistem informasi pendaftaran Online Siswa Baru?

## **1.3 Batasan Masalah**

Supaya pembahasan menjadi terarah dan memudahkan dalam pembahasan maka perlu ada batasan masalah, adapun batasan masalah dalam laporan ini adalah :

1. Fitur yang tersedia pada halaman user adalah home, berita, profil sekolah, profil guru, jadwal kegiatan / agenda, foto galeri dan pendaftaran siswa baru.
2. Output atau laporan yang dihasilkan adalah data pendaftaran siswa baru, dan data guru.
3. Sistem Pendaftaran Siswa Baru ini masih dalam local sekolah belum terintegrasi dengan sekolah yang lain.

4. Pembuatan website ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menemukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem yang digunakan sebagai media informasi dan pendaftaran siswa baru.
2. Merancang sistem pendaftaran siswa baru untuk memudahkan akses informasi dan pendaftaran siswa baru yang diinginkan user.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Menambah pengetahuan mengenai pembuatan website sebagai media informasi yang berkaitan dengan sistem informasi pendaftaran siswa baru secara online.
2. Memberikan sumbangan pemikiran bagi SMA Negeri 1 Sendana dalam memahami permasalahannya.
3. Mempermudah penyediaan layanan penerimaan siswa baru.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data yang diperlukan untuk menyusun laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi Pustaka

Metode yang digunakan untuk mendapatkan konsep dan bahan referensi dalam mendapatkan informasi yang berhubungan dengan kegiatan penelitian ini.

2. Observasi

Pengamatan secara langsung di sekolah SMA Negeri 1 Sendana Sulawesi Barat untuk mengetahui informasi terhadap permasalahan yang ada disana.

3. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berkepentingan untuk membantu penelitian dalam mendapatkan beberapa penjelasan dan untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

4. Metode dokumentasi

Metode dengan mengambil data dari arsip atau dokumen pada instansi / lembaga yang terkait. Dari dokumentasi penulis memperoleh data yang diperlukan untuk proses pembuatan web tersebut seperti pengambilan gambar akademik sekolah.

### 1.6.2 Metode Analisis

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metode perancangan sistem yaitu:

1. Flowchart: menjelaskan cara kerja program yang dibuat untuk user agar lebih mudah dimengerti.
2. Data Flow Diagram (DFD): membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya.
3. Entity Relation Diagram (ERD): memodelkan struktur data dan hubungan antar data dan menjelaskan setiap entitas di dalamnya.

#### **1.6.3 Metode Perancangan**

Metode Tahap ini merupakan menggambarkan bagaimana website dibentuk. Pada tahap ini dihasilkan rancangan komponen-komponen perancangan website pendaftaran secara online dan dihasilkan beberapa diagram alur dari sistem.

#### **1.6.4 Metode Implementasi**

Setelah rancangan dibuat maka data dimasukkan ke dalam program. Tahap ini merupakan tahap yang sangat penting untuk melihat proses tercapainya tujuan sehingga dapat diketahui hasil dari pembuatan sebuah program.

#### **1.6.5 Metode Testing**

Untuk memastikan aplikasi dapat berjalan dengan apa yang diharapkan maka penulis menggunakan metode testing blackbox dan whitebox testing yang berguna untuk mengetahui fungsi tombol dan coding yang sudah berfungsi atau belum.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam memahami gambaran secara umum mengenai isi dari skripsi ini, maka penulis skripsi dibagi dalam lima bab dengan sistematika penulisan berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan materi yang diurai berupa latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menguraikan tentang teori-teori yang digunakan. Membahas mengenai web, internet, promosi, pemodelan data, database, web server, web browser, serta software dan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun website.

### BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan dan diuraikan mengenai perancangan sistem website. Serta mengenai gambaran tentang profil sekolah, meliputi sekilas tentang sekolah, visi dan misi, struktur organisasi, sarana & prasarana (fasilitas) dan prestasi.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dijelaskan tentang penerapan implementasi, pembahasan mengenai rancangan website sekolah SMA Negeri 1 Sendana Sulawesi Barat yang akan dibuat, yaitu terdiri dari

perancangan database, perancangan program yang dibangun, dan penggunaannya.

## BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dari hasil implementasi pada perancangan website SMA Negeri 1 Sendana Sulawesi Barat.

