

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kita sudah tahu bahwa perkembangan teknologi mobile yang lebih cepat saat ini. Dengan berbagai fitur dan aplikasi yang tersedia pada sistem operasi ponsel, ponsel kini telah menjadi lebih dari sekedar alat komunikasi. Salah satu sistem operasi yang berkembang saat ini adalah Android. Perkembangan aplikasi *mobile* didukung dengan semakin berkembangnya bahasa pemrograman, salah satu bahasa pemrograman untuk *mobile* yaitu Java. Dengan berbagai aplikasi yang tersedia untuk ponsel yang menggunakan sistem operasi Android mampu membantu manusia dalam melakukan aktivitas sehari – hari.

Di sekitar kita terdapat berbagai macam tumbuhan, dan sebagian besar tumbuhan tersebut dapat berfungsi sebagai tumbuhan obat. Sebagian masyarakat tentu tahu bahwa terdapat banyak tumbuh-tumbuhan yang memiliki manfaat dan khasiat sebagai kesehatan tubuh dan penyembuh penyakit. Tetapi tidak banyak yang tahu bagaimana cara pengolahan tanaman tersebut sehingga dapat berfungsi sebagai kesehatan tubuh dan obat.

Namun, perkembangan teknologi ini belum banyak dimanfaatkan sebagai media informasi untuk menambah wawasan bagi pengguna android. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah aplikasi mobile android untuk memberikan informasi mengenai manfaat buah dan daun untuk kesehatan, kecantikan dan obat tradisional. Dengan

aplikasi android ini, diharapkan pengguna dapat lebih mengenal manfaat tumbuhan yang ada disekitar lingkungan masyarakat umum dan sebagai media informasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, rumusan masalah yang akan diteliti adalah :

1. Bagaimana cara merancang aplikasi manfaat buah dan daun untuk memberikan informasi yang praktis tentang manfaat buah dan daun untuk kecantikan, kesehatan dan obat tradisional dan dapat diakses kapanpun berbasis android ?
2. Bagaimana cara mengimplementasikan aplikasi manfaat buah dan daun ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terfokus, maka penulisan skripsi dibatasi pada beberapa hal, yaitu :

a) Ruang Lingkup Penelitian

1. Penelitian tentang teknologi android.
2. Artikel dibatasi 14 macam daun yaitu : Daun Binahong, Cabe Rawit, Cocor Bebek, Delima, Jambu Air, Jambu Biji, Kemangi, Kembang Sepatu, Kemuning, Mengkudu, Pepaya, Sirih, Tapak Liman, Pandan.
3. Artikel dibatasi 6 macam buah yaitu : Buah Timun, Nagasari, Pepaya, Pisang, Belimbing Asam, Tomat.
4. Pengguna tidak dapat menambahkan artikel pada aplikasi ini.

5. Informasi yang ditampilkan berupa gambar dan artikel yang dimasukan kedalam aplikasi android.
6. Aplikasi ini akan menampilkan manfaat buah dan daun untuk kesehatan, kecantikan, dan obat tradisional.
7. Aplikasi hanya dapat dijalankan pada *smartphone* atau tablet yang bersistem operasi Android minimal 2,3.

b) Software yang digunakan :

1. Eclipse Kepler
2. Java Development Tools (JDK)
3. Android Software Development Kit (SDK)
4. Android Development Tools

1.4 Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini antara lain:

1. Menerapkan ilmu teori dan praktikum yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta khususnya pada mata kuliah pemrograman aplikasi mobile.
2. membuat aplikasi mobile berbasis android yang dapat memberikan informasi manfaat buah dan daun untuk kesehatan, kecantikan dan obat tradisional.

3. Sebagai salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan jenjang pendidikan Strata-I di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

a) Bagi Penulis

Penulis dapat menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan dan diharapkan aplikasi yang dibuat bisa bermanfaat untuk banyak orang. Serta sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata-I Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

b) Bagi Pengguna

Membantu pengguna untuk mengenal lebih luas manfaat buah dan daun yang ada dilingkungan sekitar masyarakat.

c) Bagi Pembaca

Penelitian ini dapat dijadikan referensi untuk pengembangan aplikasi berbasis android ataupun penelitian selanjutnya.

1.6 Metode Penelitian

Pada penyusunan skripsi yang berjudul “Perancangan aplikasi pengenalan manfaat buah dan daun untuk kesehatan, kecantikan, dan obat tradisional” ini, penulis mengumpulkan data menggunakan beberapa langkah-langkah sebagai berikut :

a) Study Pustaka/Literatur

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, penulis melakukan studi pustaka/literatur yaitu studi yang dilakukan dengan cara mencaridan membaca literatur serta karya-karya ilmiah tentang android, ilmu , serta data-data yang berhubungan dengan sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

b) Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem merupakan langkah awal yang dilakukan untuk membuat tampilan aplikasi meliputi perancangan *UML* dan *user interface*.

c) Pembuatan Aplikasi

Sistematika pembuatan aplikasi disesuaikan dengan perancangan sistem yang telah dilakukan pada tahap diatas. Tahapan ini meliputi *coding*, dan implementasi hasil-hasil yang diperoleh dari referensi.

d) Pengujian Aplikasi

Pengujian aplikasi dilakukan pada dua *platform* yaitu laptop/komputer dan telepon seluler. Pengujian pada laptop/komputer dilakukan dengan menggunakan *software* Eclipse dan emulator android SDK, sedangkan pengujian dengan *smartphone* dan tablet Android.

e) Analisis dan Evaluasi

Melakukan pengujian aplikasi, sehingga memperoleh data-data yang diperlukan untuk mengetahui apakah aplikasi tersebut berjalan sesuai

dengan tujuan dan perancangan sistem yang dibuat. Setelah itu kita dapat mengetahui kekurangan dari aplikasi tersebut yang perlu dibenahi.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan dan penulisan skripsi ini meliputi lima bab dengan perincian sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi pembahasan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan. Yang merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam penyusunan skripsi ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini bersifat teoritis, yaitu membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan perancangan aplikasi dan pengetahuan manfaat buah dan daun.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis sistem, perancangan sistem dan *interface* atau tampilan aplikasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas bagaimana aplikasi digunakan dan apakah berfungsi dengan baik. Serta memaparkan hasil dari tahapan-tahapan penelitian.

BAB V : PENUTUP

Bab ini akan membahas kesimpulan yang didapat dari keseluruhan laporan dan perancangan aplikasi, serta kritik dan saran yang berguna baik bagi penulis maupun pengguna lain yang ingin mempelajarinya.

