

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan ilmu dibidang teknologi informasi sangat cepat dirasakan pada masa sekarang ini. Hal ini dapat kita lihat dengan semakin mudah dan cepatnya manusia dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer merupakan sistem elektronis yang mampu menghitung dan memanipulasi data secara cepat dan tepat serta dirancang dan diorganisasikan supaya secara otomatis dapat menerima dan menyimpan data.^[1]

Dengan komputer yang telah terkoneksi dengan jaringan internet maka manusia dapat memperoleh informasi yang dibutuhkan secara cepat. Kebutuhan akan informasi yang cepat dan tepat untuk menyajikan data – data yang lengkap sangat dibutuhkan oleh suatu organisasi atau perusahaan, sebab dengan informasi yang diperoleh itu seorang pimpinan dapat segera mengambil kebijakan untuk kelangsungan organisasi atau perusahaannya.^[2]

SMK Negeri 7 Ambon yang terletak di Jl. OT. Pattimaipauw Talake Dalam Ambon Provinsi Maluku yang sedang dalam tahap peningkatan kualitas dan kuantitas sekolah semestinya mampu memberikan keunggulan yang lebih dari sekolah menengah kejuruan lainnya seperti sistem informasi online melalui *Internet*.

[1] Juliandri, 2009, SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB alinea pertama, http://www.academia.edu/6428360/SISTEM_INFORMASI_AKADEMIK_BERBASIS_WEB_DI

[2] *Ibid*

Internet di dalam dunia pendidikan menjadi media para siswa dan guru untuk memperoleh ilmu pengetahuan serta informasi yang berhubungan dengan sekolah. Maka dari itu, SMK Negeri 7 Ambon memerlukan media informasi untuk memperkenalkan sekolah ke masyarakat luas. Media informasi ini bersifat *on-line* melalui *internet* dengan *web* sebagai wadahnya.

Dengan memiliki alamat *website* resmi sendiri diharapkan dapat membantu semua pihak yang terkait untuk mendapatkan berbagai macam informasi yang diperlukan menyangkut SMK Negeri 7 Ambon dengan cepat dan akurat. Juga dapat menarik minat calon siswa untuk melanjutkan sekolahnya di SMK Negeri 7 Ambon. Dari uraian diatas penulis tertarik untuk mengambil judul penelitian “Analisis Dan Pembuatan Profil Pada SMK Negeri 7 Ambon Berbasis Website Sebagai Media Informasi”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, Maka dapat diambil rumusan masalah :

1. Bagaimana merancang *website* sekolah SMK Negeri 7 Ambon yang lengkap, interaktif, dan akurat ?
2. Apakah web ini dapat mempermudah dalam pencarian informasi secara cepat dan terbaru tentang SMK Negeri 7 Ambon ?

1.3 Batasan Masalah

Menghindari semakin meluasnya masalah yang akan dibahas, maka penelitian dan perancangan sistem ini akan dibatasi pada masalah-masalah sebagai berikut :

1. Lingkup penelitian dibatasi pada SMK Negeri 7 Ambon sebagai objek dalam pembuatan *website* media informasi.
2. Fitur-fitur yang ada didalam *website* : Beranda, Profil. Siswa, Data guru, *Download*, Galeri foto.
3. Administrator memiliki akses penuh terhadap sistem.
4. *Software* yang digunakan dalam pembuatan *website* :
 1. Adobe Dreamweaver CS3
 2. XAMPP
 3. Notepad ++
 4. Adobe Photoshop CS3
 5. MySQL

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

1. Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis *Website* pada SMK Negeri 7 Ambon.

2. Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah SMK Negeri 7 Ambon memiliki suatu sistem informasi akademik yang efektif dan efisien.

Adapun Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini, antara lain :

1. Dapat memberikan kemudahan bagi pihak-pihak yang terkait untuk mendapatkan informasi yang berhubungan dengan SMK Negeri 7 Ambon.
2. Membantu Meningkatkan mutu pendidikan pada khususnya pada SMK Negeri 7 Ambon dan pada umumnya kepada pihak lain yang berhubungan dengan pendidikan.

1.5 Metode Penelitian

Untuk memperoleh hasil yang diinginkan maka sangat diperlukan pengumpulan data yang benar, akurat, dan lengkap dalam pembuatan skripsi ini yaitu antara lain :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam metode pengumpulan data ini terbagi beberapa tahapan, yaitu:

a. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian. Sehingga penulis dapat mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penelitian skripsi langsung kepada sumber datanya. Pada metode ini penulis melakukan pengamatan langsung di SMK Negeri 7 Ambon.

b. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait atau terhadap objek penelitian. Pada metode pengumpulan data dengan cara interview ini penulis melakukan wawancara secara langsung terhadap administrator (Tata Usaha) mengenai sistem yang sedang berjalan.

c. Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data ini mengacu pada buku-buku pedoman yang ada, yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian sebagai dasar teori didalam melakukan analisis perancangan dari situs *web* yang akan dibuat.

d. Metode Studi Literatur

Metode pengumpulan data dengan cara menggunakan literatur yang bisa dipakai seperti dengan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan *web*, *database*, PHP dan memanfaatkan fasilitas *internet*, yaitu dengan mengunjungi situs-situs yang berhubungan dengan *database*, bahasa pemrograman PHP serta penggunaan *software*.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

System Development Life Cycle (SDLC) merupakan pola yang diambil untuk mengembangkan sistem perangkat lunak yang terdiri dari beberapa tahapan, yaitu:

a. Metode Analisis

Menganalisa permasalahan yang ada sebagai dasar dalam membangun sistem informasi. Tahapan analisis yang akan dilakukan antara lain: Analisis kelemahan (PIECES), analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.

b. Metode Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah sistem informasi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

Tahapan ini meliputi perancangan sistem secara umum. Komponen yang akan dirancang antara lain :

Dalam tahap ini, komponen yang akan dirancang antara lain :

1. Perancangan Model meliputi perancangan *Flowchart* sistem, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)* dan Perancangan Tabel.
2. Menganalisa data dan membuat skema database.
3. Merancang user interface.

c. Metode Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan ini diimplementasikan kedalam sistem informasi yang dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

d. Metode Testing

Sistem informasi yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk

digunakan. Metode Testing yang akan digunakan adalah *White-Box Testing* dan *Black-Box Testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab. Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodeologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini meliputi dasar-dasar teoritis yang digunakan oleh penulis sebagai landasan dasar dalam pemecahan masalah.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang deskripsi sistem yang akan dibuat meliputi indentifikasi kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum, dan desain *interface*.

BAB IV IMPLEMETASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi hasil perancangan dan penyesuaian kebutuhan sistem agar berjalan dengan optimal. Implementasi menggunakan *MySQL* yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem yang baik.

