

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI RESEP MASAKAN  
KHAS BANJAR SEBAGAI MEDIA PROMOSI BUDAYA  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Ninda Yosi Marida**

**11.11.5704**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI RESEP MASAKAN  
KHAS BANJAR SEBAGAI MEDIA PROMOSI BUDAYA  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Ninda Yosi Marida**

**11.11.5704**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI RESEP MASAKAN  
KHAS BANJAR SEBAGAI MEDIA PROMOSI BUDAYA  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ninda Yosi Marida**

**11.11.5704**

telah disetujui Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 23 Oktober 2014

**Dosen Pembimbing,**



**Tonny Hidayat, M.Kom**

**NIK. 190302182**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI RESEP MASAKAN  
KHAS BANJAR SEBAGAI MEDIA PROMOSI BUDAYA  
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Ninda Yosi Marida**

**11.11.5704**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 29 Juni 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**M. Rudyanto Arief, MT**  
**NIK. 190302098**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Tonny Hidayat, M.Kom**  
**NIK. 190302182**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
pada tanggal 10 Agustus 2015



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 08 Agustus 2015



Ninda Yosi Marida

11.11.5704

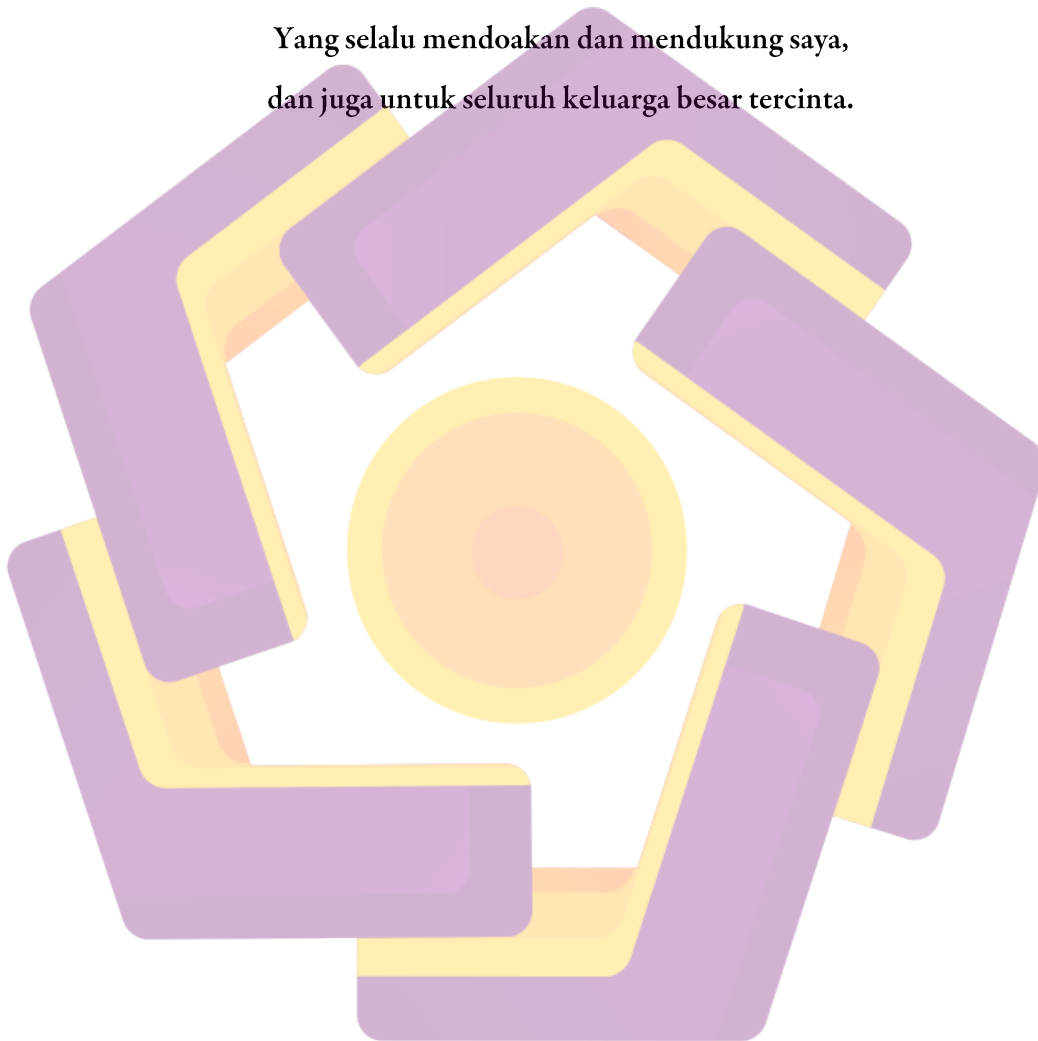
## **MOTTO**

**Jangan menyerah dan jangan malas, selalu berusaha dengan semangat dalam segala hal  
untuk mendapatkan apa yang kita inginkan.**



## **PERSEMBAHAN**

Karya ini saya persembahkan kepada:  
Untuk kedua orang tua saya dan adik kaka saya  
Yang selalu mendoakan dan mendukung saya,  
dan juga untuk seluruh keluarga besar tercinta.



## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, serta Shalawat dan salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi yang berjudul **“Analisis Dan Perancangan Aplikasi Resep Masakan Khas Banjar Sebagai Media Promosi Budaya Berbasis Android”** ini disusun sebagai salah satu syarat utama untuk menyelesaikan program sarjana pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penyelesaian skripsi ini juga tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Tonny Hidayat selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan arahan bagi penulis agar menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
4. Seluruh Dosen dan Staff STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membantu dan membimbing selama proses perkuliahan.
5. Orangtua dan seluruh keluarga yang telah memberikan dukungan moril, materil dan doa.
6. Rahma, Vivi, Tika, Olif, Yunis, Arin, Oza, Laila atas waktu, arahan dan bimbingannya dalam menyelesaikan karya ini.
7. Banu Setyo Pribadi, terimakasih atas motivasi dan dukungannya.
8. Teman-teman kelas 11-S1TI-15 yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu, terimakasih semuanya.

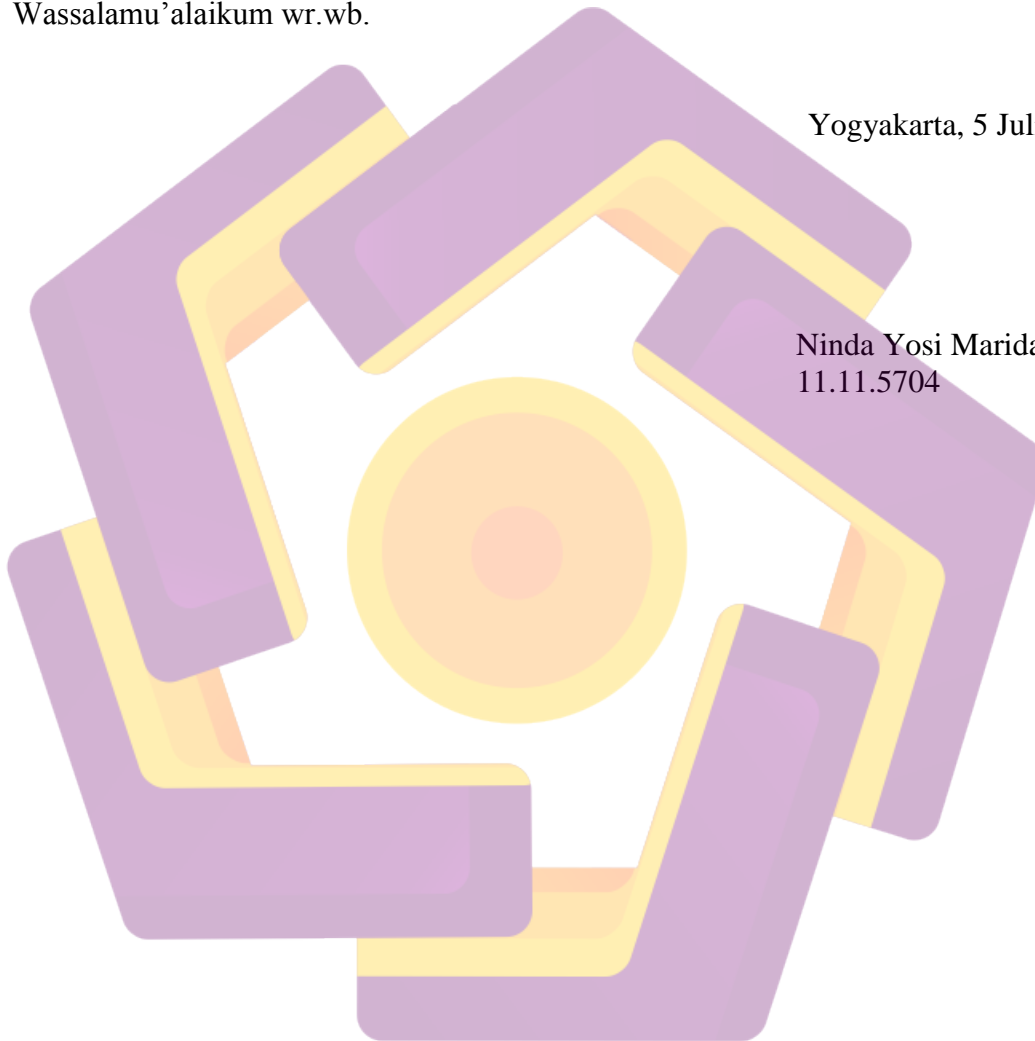


Penulis menyadari skripsi ini jauh sempurna, oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun agar dapat lebih baik lagi di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

Yogyakarta, 5 Juli 2015

Ninda Yosi Marida  
11.11.5704



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI .....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7

2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Resep Masakan.....	8
2.2.1 Definisi Resep .....	8
2.2.2 Pengertian Memasak .....	8
2.3 Aplikasi .....	9
2.3.1 Pengertian Aplikasi .....	9
2.3.2 Perangkat Lunak Aplikasi .....	9
2.4 Android.....	9
2.5 SDLC (System Development Life Cycle).....	15
2.6 Tinjauan Pada Pengujian Program .....	17
2.6.1 <i>White Box Testing</i> .....	17
2.6.2 <i>Black Box Testing</i> .....	18
2.7 UML(Unified Modeling Language).....	18
2.7.2 <i>Class Diagram</i> .....	19
2.7.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	21
2.7.4 <i>Activity Diagram</i> .....	23
2.7.5 <i>Sequence Diagram</i> .....	24
2.8 Basis Data.....	26
2.8.1 Pengertian Basis Data .....	26
2.8.2 Operasi Dasar Basis Data.....	27
2.8.3 Komponen-komponen Sistem Basis Data.....	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	29
3.1 Gambaran Umum Aplikasi.....	29

3.2 Analisis Sistem .....	29
3.2.1 Analisis SWOT .....	30
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	32
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	34
3.3 Perancangan Aplikasi .....	35
3.3.1 Perancangan UML .....	36
3.3.2 Perancangan Antarmuka .....	47
3.4 Perancangan Sistem.....	53
3.4.1 Perancangan Basis Data .....	53
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>55</b>
4.1 Implementasi .....	55
4.1.1 Implementasi <i>Database</i> SQLite .....	55
4.1.2 <i>Interface</i> Aplikasi Resep Banjar dan Implementasi Program.....	56
4.2 Pembahasan.....	78
4.2.1 <i>White Box Testing</i> .....	78
4.2.2 <i>Black Box Testing</i> .....	80
4.2.3 Manual Instalasi .....	83
4.2.4 Publikasi Aplikasi Pada <i>Play Store</i> .....	87
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>93</b>
5.1 Kesimpulan.....	93
5.2 Saran.....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xviii</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Versi Android .....	11
Tabel 2.2 Diagram Kelas .....	21
Tabel 2.3 Diagram Use case .....	22
Tabel 2.4 Diagram Aktivitas .....	24
Tabel 2.5 Diagram Sekuen .....	25
Tabel 3.1 Perancangan Basis Data .....	54
Tabel 4.1 Kode program deklarasi nama <i>database</i> .....	56
Tabel 4.2 Kode program menampilkan data pada tabel database.....	56
Tabel 4.3 Kode program untuk menampilkan <i>splash screen</i> .....	57
Tabel 4.4 Kode program untuk menampilkan menu utama .....	58
Tabel 4.5 Kode program untuk menampilkan <i>listview</i> menu masakan.....	60
Tabel 4.6 Kode program untuk menampilkan detail isi masakan .....	62
Table 4.7 Kode program untuk memulai button suara.....	66
Tabel 4.8 Kode program untuk bagikan.....	67
Tabel 4.9 Kode program untuk <i>zoom</i> .....	68
Tabel 4.10 Kode program untuk mengirim pesan pada menu minta resep .....	72
Tabel 4.11 Kode program untuk menampilkan menu tentang .....	74
Tabel 4.12 Kode program untuk menampilkan menu bantuan dengan <i>scroll view Horizontal</i> .....	75
Tabel 4.13 Kode program untuk pencarian .....	77

Tabel 4.14 Hasil uji coba black box testing aplikasi .....	82
--	----

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.3 Diagram UML.....	19
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	38
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> menu masakan .....	39
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> menu kue .....	40
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> menu camilan .....	41
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> menu <i>help</i> .....	42
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> menu <i>about</i> .....	42
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> menu <i>request</i> resep .....	43
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> <i>listview</i> dan detail menu masakan.....	44
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> <i>listview</i> dan detail menu camilan .....	44
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> <i>listview</i> dan detail menu kue.....	45
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> menu <i>help</i> .....	45
Gambar 3.13 <i>Sequence diagram</i> menu <i>about</i> .....	46
Gambar 3.14 <i>Sequence diagram</i> menu <i>request</i> resep .....	46
Gambar 3.15 Tampilan Pembuka .....	47
Gambar 3.16 Rancangan Menu Utama .....	48
Gambar 3.17 Rancangan Menu <i>Listview</i> .....	49
Gambar 3.18 Rancangan Detail Isi Menu .....	50
Gambar 3.19 Rancangan Menu Minta Resep .....	51

<b>Gambar 3.20 Rancangan Menu Bantuan .....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 3.21 Rancangan Menu Tentang.....</b>	<b>53</b>
<b>Gambar 4.1 Struktur Tabel Masak.....</b>	<b>55</b>
<b>Gambar 4.2 <i>Splash screen</i> .....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 4.3 Menu utama .....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 4.4 Daftar <i>listview</i> masakan .....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 4.5 Daftar <i>listview</i> kue .....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 4.6 Daftar <i>listview</i> camilan .....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 4.7 Detail isi menu masakan dan <i>button</i> suara.....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 4.8 Detail isi menu masakan dan <i>button</i> bagikan .....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 4.9 Detail isi menu kue dan <i>button</i> suara.....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 4.10 Detail isi menu kue dan <i>button</i> bagikan.....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 4.11 Detail isi menu camilan dan <i>button</i> suara .....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 4.12 Detail isi menu camilan dan <i>button</i> bagikan .....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 4.13 Menu detail sebelum di <i>zoom</i> .....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 4.14 Menu detail setelah di <i>zoom</i> .....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 4.15 Menu bantuan sebelum di <i>zoom</i> .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 4.16 Menu bantuan setelah di <i>zoom</i> .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 4.17 Tampilan setelah <i>button</i> bagikan diklik .....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4.18 Contoh hasil <i>button</i> bagikan dengan media sosial Gmail .....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4.19 Tampilan form dari minta resep .....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4.20 Contoh hasil minta resep .....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4.21 Tampilan menu tentang .....</b>	<b>74</b>

<b>Gambar 4.22</b> Tampilan menu bantuan.....	76
<b>Gambar 4.23</b> Hasil <i>button</i> cari.....	78
<b>Gambar 4.24</b> Tampilan aplikasi berjalan sukses .....	79
<b>Gambar 4.25</b> Tampilan error karena kesalahan kode program .....	79
<b>Gambar 4.26</b> Hasil uji coba pada perangkat.....	80
<b>Gambar 4.27</b> Hasil uji coba pada perangkat.....	81
<b>Gambar 4.28</b> File aplikasi Resep Banjar .....	84
<b>Gambar 4.29</b> Keterangan instalasi .....	85
<b>Gambar 4.30</b> Proses instalasi .....	86
<b>Gambar 4.31</b> Proses instalasi selesai.....	87
<b>Gambar 4.32</b> Halaman pertama saat login.....	88
<b>Gambar 4.33</b> Proses awal untuk mengunggah aplikasi.....	88
<b>Gambar 4.34</b> Klik unggah APK pertama anda ke produksi .....	89
<b>Gambar 4.35</b> Mencari file APK.....	89
<b>Gambar 4.36</b> Menunggu proses selesai .....	90
<b>Gambar 4.37</b> Form yang harus di isi.....	90
<b>Gambar 4.38</b> Pencarian aplikasi.....	91
<b>Gambar 4.39</b> Total download dan rating saat ini .....	92
<b>Gambar 4.40</b> Komentar pada aplikasi.....	92



## INTISARI

Android merupakan sebuah sistem operasi yang bersifat *open source* yaitu memberikan kebebasan bagi *developer* untuk mengembangkan sebuah aplikasi. Dengan kelebihan dari sistem operasi android, akan banyak membantu pengguna *smartphone* berbasis android untuk dapat menikmati beragam aplikasi. Salah satu aplikasi tersebut adalah resep masakan khas Banjar ini. Aplikasi mobile ini ditujukan untuk semua kalangan pengguna terutama ibu-ibu yang mempunyai kegemaran memasak, tetapi pada kenyataannya banyak orang yang tidak bisa memasak. Dengan aplikasi android ini memasak masakan khas Banjar terasa lebih mudah.

Banyak cara dalam melestarikan masakan Banjar ini, diantaranya melalui pendokumentasian resep. Oleh karena itu dibuatlah aplikasi resep masakan Banjar untuk memperkenalkan kembali resep-resep masakan daerah.

Sehubungan dengan hal di atas, penulis akan membuat aplikasi berbasis Android mengenai resep masakan khas Banjar yang berisikan tentang resep masakan dengan judul: **Analisis Dan Perancangan Aplikasi Resep Masakan Khas Banjar Sebagai Media Promosi Budaya Berbasis Android**

**Kata-kunci** : resep, Banjar, android

## **ABSTRACT**

*Android is an operating system that is open source that provides the freedom for developers to develop an application. With the advantages of android operating system, will help a lot of Android-based smartphone users to be able to enjoy a variety of applications. One such application is typical of Banjar this recipe. The mobile application is intended for all users, especially among mothers who have a penchant for cooking, but in fact many people who can not cook. With this android app Banjar typical cooking a lot easier.*

*Many ways to preserve this Banjar cuisine, including through documenting recipes. Therefore made application Banjar recipes to reintroduce local recipes.*

*In connection with the foregoing, the author will make Android-based applications on typical Banjar recipe that contains recipes by title: **Analysis And Design Applications Typical Banjar Recipes For Android-Based Culture Media Campaign***

**Keywords:** *recipes, Banjar, android*

