

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi telepon seluler seperti *smartphone* saat ini berkembang sangat pesat. *Smartphone* atau telepon pintar mempunyai keunggulan dibandingkan telepon selular biasa, karena mempunyai fitur-fitur, *hardware* dan *software* yang lebih canggih. Pada awal keluarnya *smartphone* sistem operasi Android mulai populer, banyak vendor-vendor *smartphone* menggunakan versi terbaru dari sistem operasi Android. Android yang berbasis *open source* menyediakan berbagai macam aplikasi terbaru dalam *smartphone*.

Indonesia merupakan Negara yang kaya akan kebudayaannya, salah satunya adalah budaya Banjar yang dapat dilihat dari kehidupan sehari-hari masyarakat Banjar khususnya dalam bentuk kesenian, tarian, musik, pakaian, permainan, dan juga masakannya yang bercita rasa khas Banjar. Banyaknya masakan khas Banjar membuat sulit bagi seseorang untuk mencatat semua jenis masakan, ada beberapa masakan yang paling diminati seperti soto Banjar, lontong Banjar, dan itik panggang.

Aplikasi Android akan memudahkan penggunaanya dalam berbagai hal karena banyaknya aplikasi baik *software* maupun *game* yang bisa kita nikmati

dari yang berbayar sampai gratis. Aplikasi resep masakan ini adalah sebuah aplikasi resep masakan baik berupa kue dan camilan dari Banjar. Resep Masakan Banjar ini terdiri dari bahan, bumbu, dan cara pembuatannya yang lengkap beserta gambar yang terdapat disetiap resep didalam aplikasi.

Atas latar belakang tersebut penulis ingin membuat aplikasi resep masakan berbasis Android agar memudahkan penggunaanya dalam membuat masakan khas Banjar. Oleh karena itu penulis terdorong untuk mengambil judul **"Analisis Dan Perancangan Aplikasi Resep Masakan Khas Banjar Sebagai Media Promosi Budaya Berbasis Android"**

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan informasi seputar resep masakan, kue, dan camilan dalam bentuk gambar dan juga rekaman suara?
2. Bagaimana agar pengguna dapat melakukan *request* menu kepada pembuat dan *share* menu resep kepada pengguna Android lain jika terhubung dengan internet?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat berjalan pada sistem operasi dengan spesifikasi tertentu dengan baik?

### 1.3 Batasan Masalah

Adapun beberapa poin batasan masalah agar skripsi ini mencapai sasaran maka penulis akan membatasi permasalahan sebagai berikut:

1. Penulis hanya melakukan pembahasan aplikasi resep masakan khas Banjar, kue dan camilan.
2. Fitur di dalam aplikasi berisi fitur resep masakan berserta cara membuatnya, detail cara memasak berupa rekaman suara, dan gambar.
3. Hasil perancangan aplikasi hanya diimplementasikan pada telepon seluler yang mendukung sistem operasi Android minimal versi 2.2 dan maksimal 4.4.
4. Aplikasi ini tidak perlu terhubung dengan internet, namun untuk menu *request* resep dan *sharing* harus terhubung dengan internet.
5. Isi detail aplikasi ini hanya menggunakan bahasa Indonesia.
6. Tampilan pada aplikasi tersebut akan berjalan dengan baik pada *smartphone* yang layarnya di atas 4 *inch* dan di bawah 7 *inch*.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dalam pembuatan skripsi ini adalah:

1. Untuk membuat dan merancang *mobile application* resep masakan berbasis Android.
2. Untuk mengimplementasikan *mobile application* resep masakan berbasis Android.

Adapun tujuan dalam pembuatan skripsi ini adalah:

1. Membantu pengguna mendapatkan informasi tentang resep masakan khas Banjar.
2. Membuat masyarakat mengetahui masakan tradisional khas Banjar.
3. Pengguna menjadi lebih tertarik dalam membuat masakan Banjar.

### **1.5 Metode Penelitian**

Langkah – langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Resep Masakan Khas Banjar Sebagai Media Promosi Budaya” sebagai berikut :

#### **1. Pengumpulan Data**

Untuk membuat aplikasi resep masakan maka penulis mengumpulkan sumber data dengan cara :

##### **a) Metode kepustakaan**

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data referensi yang akan digunakan berupa buku referensi, dokumen yang relevan dan internet.

##### **b) Metode Observasi**

Pengumpulan data dengan cara penelitian yang mendukung pembuatan aplikasi resep masakan khas Banjar berbasis Android.

#### **2. Analisis Data**

Melakukan analisis data yang dikumpulkan untuk menyusun laporan serta kebutuhan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi.

### 3. Perancangan Aplikasi

Melakukan perancangan aplikasi meliputi perancangan UML dan antarmuka.

### 4. Implementasi Aplikasi

Mengimplementasikan aplikasi yang telah dibuat kedalam *smartphone* yang menggunakan sistem aplikasi Android.

### 5. Evaluasi Aplikasi

Melakukan evaluasi terhadap aplikasi yang telah di implementasikan.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penyusunan skripsi ini terdiri dari 5 bab, yaitu :

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tinjauan pustaka dan landasan teori dari berbagai sumber yang bersangkutan dan digunakan dalam penyusunan skripsi serta perancangan aplikasi Android.

### **BAB III ANALIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem dari berbagai sudut pandang. Selain itu dijelaskan gambaran tentang program aplikasi.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang implementasi yang meliputi proses uji coba sistem dan hasil laporan dari aplikasi tersebut.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini menyajikan kesimpulan dari hasil penelitian dan saran oleh penulis.