

## BAB IV

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan dan implementasi dalam membangun suatu aplikasi game *Twin Race* dapat disimpulkan:

Dengan menggunakan Game Maker Studio maka memudahkan dalam proses pembuatan game di karenakan struktur penyimpanan file yang rapi pada Game Maker Studio yang terpisah antara Room,Sprite,Object,dan Sound, Game Maker Studio Memungkinkan penggunaan Plugin sehingga memudahkan dalam pembuatan berbagai fungsi. PluginNailBuster GUI di gunakan dalam game ini untuk membuat efek animasi pada tombol

#### 5.2 Saran

Aplikasi yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut. Saran yang diajukan adalah :

1. Game Twin Race ini akan lebih menarik jika diberikan scoring yang dapat di akumulasi secara global lewat google + atau facebook connect.
2. Game Twin Race ini lebih menarik jika memiliki tampilan 3 dimensi dalam game play nya.
3. Game Twin Race ini akan lebih menantang jika ada fitur multi player dan pemain saling bisa menjatuhkan satu sama lain