

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Jaman sekarang ini perkembangan teknologi di dunia ini sangat berpengaruh bagi teknologi informasi, *smartphone* salah satunya. *Smartphone* adalah mobile versi terbaru yang mempunyai fitur- fitur yang lebih smart dari ponsel sebelumnya, dan mempunyai spesifikasi *hardware* dan *software* yang lebih canggih.

Munculnya berbagai macam aplikasi- aplikasi baru dalam telepon selular / *handphone*. Android adalah sistem operasi open source berbasis linux yang dikembangkan oleh google. Aplikasi android dikembangkan dalam bahasa pemrograman java dengan menggunakan pengembangan perangkat lunak android (SDK).

Flora, dari bahasa Latin, alam tumbuhan atau nabatah adalah khazanah segala macam jenis tanaman atau tumbuhan. Biasanya ditulis di depan nama geografis. Terdapat beberapa jenis flora unik di Indonesia yang dapat kita ketahui, sebagian digunakan untuk identitas melambangkan setiap provinsi yang berbeda.

Aplikasi ini memiliki fitur yang hampir sama dengan aplikasi yang sudah ada, akan tetapi ada beberapa fitur tambahan yang akan di masukan ke dalam aplikasi ini sehingga sedikit berbeda dengan aplikasi yang sudah ada, kemudian dengan tampilan desain yang akan dibuat agar sesuai dengan thema bernuansa alam.

Sehingga dengan adanya aplikasi yang akan dikembangkan ini, maka akan membantu pengguna untuk dapat mengenali dan mengetahui jenis flora unik yang ada di Indonesia dengan mudah, sehingga pengguna tidak perlu mencari informasi dengan media lain yang mungkin lebih banyak membutuhkan waktu.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah Bagaimana membuat aplikasi flora unik Indonesia yang dapat membantu memenuhi kebutuhan pengguna untuk mengetahui lebih dalam mengenai jenis flora unik yang ada di Indonesia.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan judul dan rumusan masalah diatas maka dibuat suatu batasan masalah untuk menjaga pembahasan tetap berada di ruang lingkup masalah yang ditentukan. Pembatasan permasalahan pada beberapa pokok bahasan ini adalah :

1. Aplikasi ini dibuat sebagai panduan yang akan menampilkan informasi dan konten mengenai jenis flora unik di Indonesia.
2. Aplikasi ini memiliki lingkup pembahasan sebatas pada masalah flora atau mengenai tumbuhan.
3. Aplikasi ini berbasis Android dengan menggunakan software Eclipse.
4. Perangkat mobile yang digunakan adalah smart phone atau tablet PC berplatform Android.

5. Perangkat mobile yang digunakan adalah smart phone atau tablet PC berplatform Android.
6. Aplikasi ini berjalan pada sistem mobile android minimal versi 4.0 (*ics*).

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan yang ingin didapatkan dari penelitian ini adalah :

- Tujuan pembuatan aplikasi flora unik Indonesia ini untuk memberikan pengetahuan yang diharapkan masyarakat Indonesia pada umumnya dan para pelajar pada khususnya mendapat pembelajaran agar mengetahui dan mengenal flora unik yang ada di Indonesia serta dapat mengetahui info lengkap mengenai flora identitas yang ada di Indonesia.
- Bagaimana membuat aplikasi pengetahuan berbasis mobile yang mempunyai kemampuan sebagai berikut :
 - a. Memberikan kemudahan khususnya untuk orang Indonesia bahwa aplikasi mengenali jenis flora unik ini memiliki fungsi untuk memberikan wawasan dan pengetahuan agar kita dapat mengetahui mengenai jenis-jenis flora unik yang ada di Indonesia.
 - b. Memberikan informasi kepada pengguna dalam bentuk teks dan gambar mengenai jenis flora unik yang ada di Indonesia.
 - c. Memiliki panduan tentang bagaimana cara menggunakan program aplikasi.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan atau menyelesaikan sesuatu. Adapun metode penelitian yang penulis lakukan sebagai penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Wawancara

Merupakan teknik pengumpulan data atau informasi dengan melakukan komunikasi langsung kepada sumber yang telah ditetapkan.

1.5.1.2 Metode Referensi Online

Suatu pengumpulan data atau file-file dengan cara mengunduh data yang dibutuhkan dari berbagai website dengan sumber yang jelas dan berkaitan dengan pembuatan aplikasi tersebut.

1.5.1.3 Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang bersumber dari literatur buku-buku penunjang dan jurnal untuk konsep teori yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat dan penelitian yang dilakukan.

1.5.2 Metode Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap data-data dan informasi yang telah diperoleh sebelumnya menggunakan metode analisis diantaranya sebagai berikut :

1. Analisis SWOT adalah metode perencanaan strategis yang digunakan untuk mengevaluasi kekuatan (*strenghts*), kelemahan (*weaknesses*), peluang (*opportunities*), dan ancaman (*threats*) dalam proyek saat ini.

2. Analisis Kebutuhan Sistem

a) Analisis Kebutuhan Fungsional

Menunjukkan fasilitas apa yang dibutuhkan serta aktivitas apa saja yang terjadi dalam sistem baru.

b) Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis ini adalah bagian yang akan mendukung jalan proses pembuatan sistem aplikasi.

3. Analisis Kelayakan Sistem

Analisis ini digunakan untuk menentukan kemungkinan apakah pengembangan aplikasi ini dapat diteruskan atau tidak.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode ini dilakukan dengan cara merancang aplikasi sedemikian rupa sesuai dengan judul atau tema yang sudah ditentukan menggunakan metode perancangan UML, beserta *Use Case*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* Dan *Sequence Diagram*.

1.5.4 Metode Testing

Tahapan ini untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat masih terdapat kesalahan atau *error* saat program dijalankan peneliti menggunakan metode pengujian *White Box Testing* dan *Black Box Testing*.

1.5.5 Metode Implementasi

Metode ini adalah tahap dimana aplikasi yang sudah dirancang kemudian kita implementasikan perancangan yang telah dibuat ke dalam Mobile android.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan disusun menggunakan dasar- dasar penulisan karya ilmiah. Metode ini dilakukan supaya dalam penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang dasar – dasar teori yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis system, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem, dan juga menjelaskan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan diimplementasikan ke dalam perangkat *smartphone*.

BAB V PENUTUP Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi.