

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PAKAR KEPRIBADIAN
MANUSIA DENGAN METODE PEMBOBOTAN
DAN KOMBINASI
SKRIPSI**



disusun oleh :

**Shandho Pramanta Putra
11.12.5898**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN
INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PAKAR KEPRIBADIAN
MANUSIA DENGAN METODE PEMBOBOTAN
DAN KOMBINASI
SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
Mencapai derajat Sarjana Strata-1 (S1)
Pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh :

Shandho Pramanta Putra
11.12.5898

JURUSAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN
INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM PAKAR KEPERIBADIAN MANUSIA
DENGAN METODE PEMBOBOTAN DAN KOMBINASI**

yang disusun oleh

Shandho Pramanta Putra

11.12.5898

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 24 November 2014

Dosen Pembimbing,

Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng.

NIK. 190302063

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM PAKAR KEPERIBADIAN MANUSIA DENGAN
METODE PEMBOBOTAN DAN KOMBINASI

yang disusun oleh

Shandho Pramanta Putra

11.12.5898

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

pada tanggal 29 Mei 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Rizqi Sukma Kharisma. M.kom

NIK. 190302215

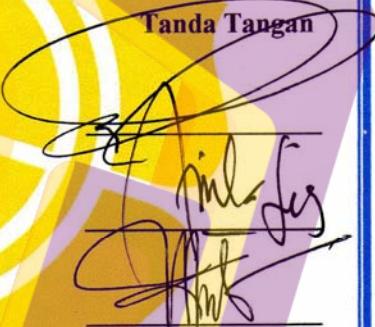
Nila Feby Puspitasari. S.Kom. M.Cs

NIK. 190302161

Melwin Syafrizal. S.Kom. M.Eng

NIK. 190302105

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 11 Juni 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan ini dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 9 Juni 2015



Shandho Pramanta Putra

11.12.5898

MOTTO

- Berani mencoba, langkah awal kesuksesan
- Kegagalan, memunculkan kekuatan untuk berjuang.
- Belajar dari ketidak mampuan dirimu untuk menjadi lebih baik.
- *You will never know the true answer, before you try.*
- *You must pass the bad days first to get the best day in the future.*

PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah S.W.T yang telah memberikan rahmat, anugerah, kesehatan, rezeki, ilmu, kelancaran dalam pengerjaan skripsi ini.

Hasil karya sederhana ini saya persembahkan kepada orang yang sangat saya kasih dan kusayang Ayah dan Bunda Tercinta. Sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang telah memberikan kasih saying, segala dukungan, dan cinta kasih yang tiada terhingga, yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang ditulis kata cinta dalam persembahan ini. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ayah dan Bunda bangga. Terima kasih yang tak terhingga kepada beliau. Tidak lupa buat kak Indy dan adek Fenny tercinta yang memberikan dukungan dan doa. Love You All.

Kepada dosen pembimbingku Ibu Armadyah yang memberi kritik, saran, masukkan dan bantuannya. Akhirnya sudah selesai walaupun ibu tidak bisa menghadiri sidang pendadaran ibu tetap jadi pebimbing yang terbaik.

Adek Rita Sanjaya, terima kasih *my princess* buat semua bantuan, semangat, kasih sayang, perhatian, kesabaran, dukungan, doanya (kamu berdoa buat aku kan ??!)

Teman – teman SI08, terima kasih atas semua pengalaman yang luar biasa, dan dukungan, inspirasi dalam pengerjaan skripsi. *Thanks for all.*

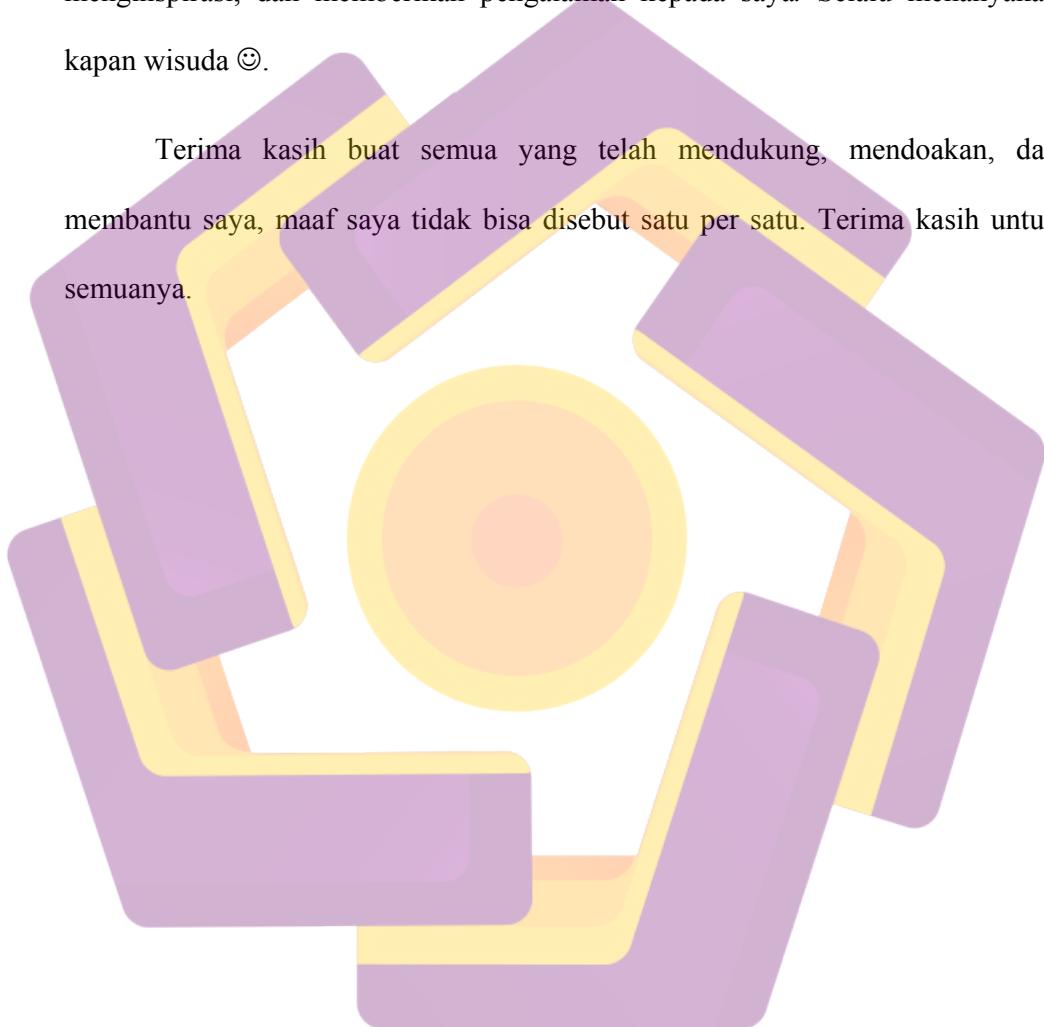
Terima kasih untuk saudara rantau dikontrakkan Roy, Rico, Aso, Decky, Agga, Farid, Apip. Terima kasih untuk hiburannya ketika lelah mengerjakan

skripsi, semangat yang membuat saya bisa mengerjakan skripsi tepat waktu.

Thank you guys *I Love You.*

Terima kasih Buat HIMMSI dan SEMA kegiatan mahasiswa yang menginspirasi, dan memberikan pengalaman kepada saya. Selalu menanyakan kapan wisuda ☺.

Terima kasih buat semua yang telah mendukung, mendoakan, dan membantu saya, maaf saya tidak bisa disebut satu per satu. Terima kasih untuk semuanya.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah S.W.T atas segala berkat dan pertolongan – Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Penyusunan skripsi yang berjudul “ Perancangan Sistem Pakar Kepribadian Manusia Dengan Metode Pembobotan dan Kombinasi ”.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata – 1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Shalawat dan salam semoga senantiasa tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW beserta seluruh keluarga dan sahabat – sahabatnya hingga akhir zaman.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah S.W.T yang telah memberikan hidayah dan memudahkan jalanku selama ini.

2. Keluarga Bapak Mangun, Ayah serta Bunda yang selalu mendoakanku.

3. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.

4. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak saran, bantuan, masukan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Strata – 1 Sistem Informasi.
6. Seluruh dosen, Staff, dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membimbing dan mengajar penulis selama ini di bangku kuliah dan juga membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai selesaiannya Skripsi ini.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini.
Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Keterbatasan kemampuan dan pengetahuan penulis merupakan faktor utama dari ketidaksempurnaan ini. Oleh karena itu, saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat diharapkan oleh penulis. Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat dan dikembangkan untuk kepentingan lebih lanjut.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 9 Juni 2015

Shandho Pramanta Putra

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT.....</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5. Metode Pengumpulan Data	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Konsep Dasar Sistem Pakar	8
2.2.1. Pengertian Sistem Pakar.....	8
2.2.2. Arsitektur Sistem Pakar	8
2.3. Konsep Dasar Kepribadian	9
2.3.1. Pengertian Kepribadian.....	9
2.3.2. Tipe Kepribadian.....	10
2.3.3. Penilaian Kepribadian	11
2.4. Metode Pembobotan dan Kombinasi	11
2.4.1. Metode Pembobotan (<i>Ranking</i>)	11
2.4.2. Metode Kombinasi.....	12
2.5. Analisis Sistem.....	13

2.5.1.	Analisis Kebutuhan	13
2.5.2.	Analisis Kelayakan Sistem.....	13
2.6.	Konsep Basis Data.....	14
2.6.1.	Pengertian Basis Data	14
2.6.2.	Tujuan Basis Data	15
2.6.3.	Manfaat atau Kelebihan Basis Data	15
2.6.4.	Sistem Basis Data.....	16
2.6.5.	Entity Relationship Diagram (ERD)	17
2.7.	Konsep Pemodelan Sistem.....	20
2.7.1.	Sistem Flowchart	20
2.7.2.	Data Flow Diagram (DFD)	22
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		25
3.1.	Analisis Kebutuhan	25
3.1.1.	Analisis Kebutuhan Fungsional	25
3.1.2.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	26
3.2.	Analisis Kelayakan Sistem	27
3.2.1.	Kelayakan Teknis.....	27
3.2.2.	Kelayakan Operasional	27
3.2.3.	Kelayakan Hukum.....	27
3.3.	Analisis Data	28
3.4.	Perancangan Sistem.....	29
3.4.1.	Proses Perancangan.....	29
3.4.2.	ERD.....	30
3.4.3.	Relasi Antar Tabel	31
3.4.4.	Rancangan Tabel.....	31
3.4.5.	Flowchart Sistem.....	33
3.4.6.	Data Flow Diagram (DFD)	35
3.4.7.	Perancangan Interface	41

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	45
4.1. Implementasi Sistem	45
4.1.1. Implementasi <i>Database</i>	45
4.1.2. Skrip Koneksi Database	50
4.2. Implementasi Halaman Antarmuka.....	52
4.2.1. Halaman Login Admin.....	53
4.2.2. Halaman Menu Utama	55
4.2.3. Halaman Pengguna	57
4.2.4. Halaman Tes Kepribadian.....	58
4.2.5. Halaman Artikel	62
4.2.6. Halaman Laporan.....	65
4.3. Pengujian Aplikasi	67
4.3.1. White Box Testing	68
4.3.2. Black box Testing	70
4.4. Manual Program.....	71
4.4.1. Halaman Menu Utama	71
4.4.2. Halaman Petunjuk	72
4.4.3. Halaman Tes Kepribadian.....	72
4.4.4. Halaman Laporan.....	73
4.4.5. Halaman Artikel.....	74
4.4.6. Halaman Tentang	74
4.4.7. Halaman Admin Artikel.....	75
4.4.8. Halaman Admin Soal	75
4.4.9. Halaman Admin Kepribadian	76
BAB V PENUTUP	77
5.1. KESIMPULAN	77
5.2. SARAN	77
DAFTAR PUSTAKA	xix

DAFTAR TABEL

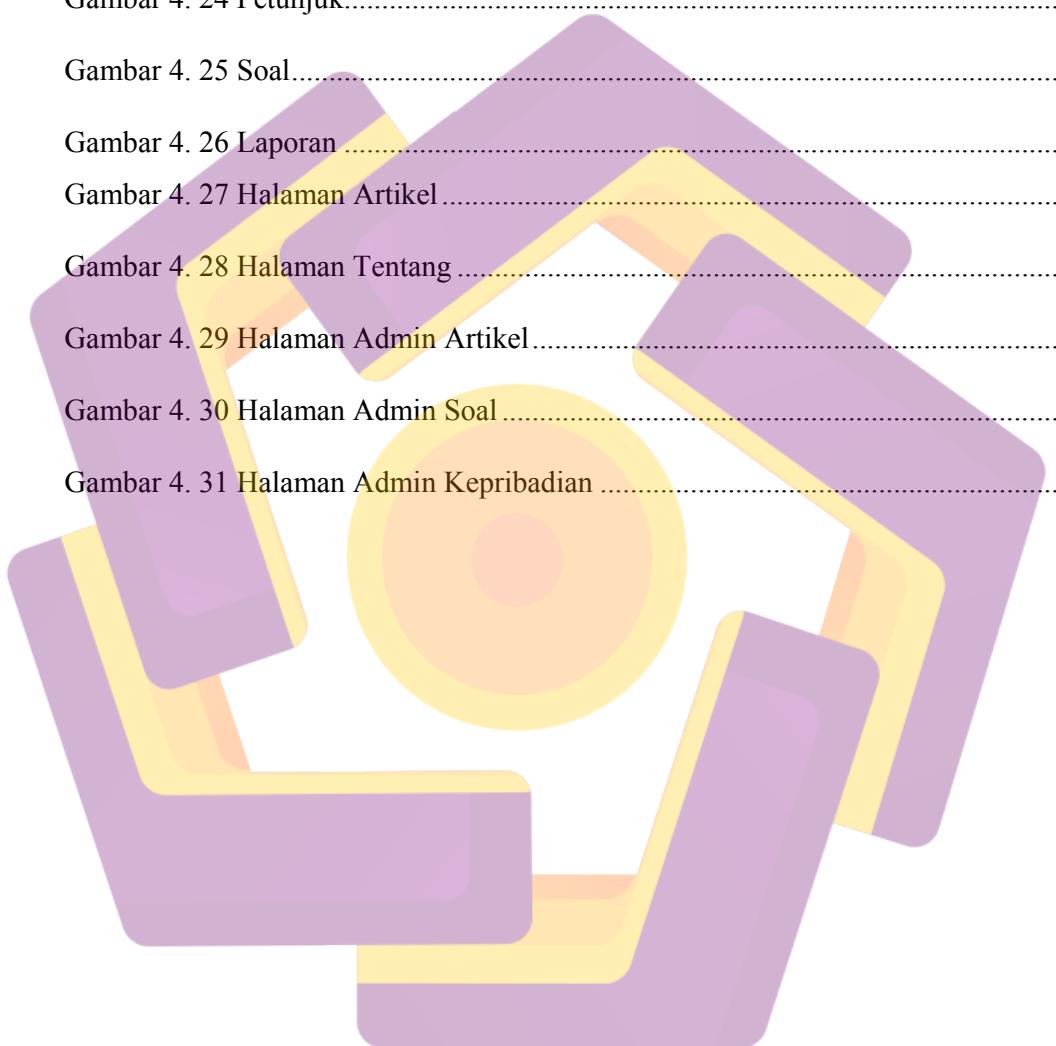
Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka.....	7
Tabel 2. 2 Simbol ERD	19
Tabel 2. 3 Simbol Flowchart.....	21
Tabel 2. 4 Simbol DFD	24
Tabel 3. 1 Kepribadian.....	28
Tabel 3. 2 Pembobotan dan Kombinasi	28
Tabel 3. 3 Rancangan Tabel Admin.....	31
Tabel 3. 4 Rancangan Tabel Artikel	32
Tabel 3. 5 Rancangan Tabel Jawaban.....	32
Tabel 3. 6 Rancangan Tabel Kepribadian.....	32
Tabel 3. 7 Rancangan Tabel Pengguna.....	32
Tabel 3. 8 Rancangan Tabel Soal.....	33
Tabel 4. 1 White box Testing.....	69
Tabel 4. 2 Blackbox Testing	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Arsitektur Sistem Pakar.....	9
Gambar 3. 1 ERD.....	30
Gambar 3. 2 Relasi Antar Tabel.....	31
Gambar 3. 3 Flowchart Sistem.....	34
Gambar 3. 4 Konteks Diagram	35
Gambar 3. 5 DFD Level 1.....	36
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses 1 Admin	37
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 2 Artikel.....	37
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 3 Jawaban	38
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 4 Kepribadian	38
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 5 Pengguna	39
Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses 6 Soal	39
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 7 Laporan.....	40
Gambar 3. 13 Halaman Utama.....	41
Gambar 3. 14 Login Admin	41
Gambar 3. 15 Halaman Admin Soal	42
Gambar 3. 16 Halaman Admin Kepribadian	42
Gambar 3. 17 Halaman Admin Artikel	43
Gambar 3. 18 Halaman Pengguna.....	43
Gambar 3. 19 Halaman Pertanyaan.....	44

Gambar 3. 20 Halaman Laporan	44
Gambar 4. 1 Pembuatan Database & Tabel	46
Gambar 4. 2 Tabel Admin.....	47
Gambar 4. 3 Tabel Pengguna.....	47
Gambar 4. 4 Tabel Artikel	48
Gambar 4. 5 Tabel Kepribadian.....	48
Gambar 4. 6 Tabel Soal.....	49
Gambar 4. 7 Tabel Jawaban.....	50
Gambar 4. 8 Halaman Login Admin.....	53
Gambar 4. 9 Skrip Login Admin	54
Gambar 4. 10 Halaman Menu Utama	55
Gambar 4. 11 Skrip Halaman Utama	56
Gambar 4. 12 Halaman Pengguna.....	57
Gambar 4. 13 Skrip Halaman Pengguna.....	58
Gambar 4. 14 Halaman Tes Kepribadian.....	59
Gambar 4. 15 Skrip Tes Kepribadian.....	60
Gambar 4. 16 Lanjutan Skrip Tes Kepribadian	61
Gambar 4. 17 Lanjutan Skrip Tes Kepribadian	62
Gambar 4. 18 Halaman Artikel	63
Gambar 4. 19 Skrip Form Artikel	64
Gambar 4. 20 Lanjutan Skrip Form Artikel.....	65

Gambar 4. 21 Halaman Laporan	66
Gambar 4. 22 Skrip Form Laporan	67
Gambar 4. 23 Menu Utama	71
Gambar 4. 24 Petunjuk	72
Gambar 4. 25 Soal	72
Gambar 4. 26 Laporan	73
Gambar 4. 27 Halaman Artikel	74
Gambar 4. 28 Halaman Tentang	74
Gambar 4. 29 Halaman Admin Artikel	75
Gambar 4. 30 Halaman Admin Soal	75
Gambar 4. 31 Halaman Admin Kepribadian	76



INTISARI

Kepribadian adalah gabungan keseluruhan dari sifat-sifat yang tamapak dan dapat dilihat oleh seseorang. Manusia memiliki tipe kepribadian masing-masing yang sifatnya unik walau memiliki banyak kesamaan-kesamaan. Perbedaan-perbedaan itu dapat dilihat dari temperamen, watak dan kepribadian masing-masing. Dari segi temperamen orang bisa dibedakan antara tipe sanguinis, kholeris, melankolis dan plegmatis. Namun demikian umumnya orang merupakan perpaduan di antara tipe-tipe tersebut. Tipe orang dengan temperamen tertentu merupakan bawaan lahir yang memang tidak mudah untuk merubahnya.

Dari segi kepribadian juga orang bisa dibedakan, namun perbedaan itu sering mengacu pada temperamen atau sifat-sifat dominan yang ada pada seseorang. Namun demikian kepribadian bukanlah temperamen atau karakter, melainkan lebih luas dari itu, karena kedua hal itu merupakan bagian dari kepribadian.

Kepribadian lebih merupakan penampilan diri (citra diri) yang ingin diperlihatkan kepada orang lain. Hal itu bisa saja sama dengan temperamen atau karakter sendiri dan bisa juga berbeda dengan itu, karena hanya berupa tampilan sementara (topeng) agar orang memiliki kesan tertentu terhadap dirinya. Sistem pakar atau *expert system* adalah sebuah perangkat lunak komputer yang memiliki basis pengetahuan untuk domain tertentu dan menggunakan penalaran inferensi menyerupai seorang pakar dalam memecahkan masalah.

Kata kunci : Sistem Pakar, kepribadian manusia, metode pembobotan, metode kombinasi

ABSTRACT

Personality is the combined total of the properties which appear and can be viewed by anyone. Humans have personality types that are each unique despite having many similarities. These differences can be seen from the temperament, character and personality of each.

In terms of temperament one can distinguish between types sanguinis, kholeris, melancholy and plegmatis. However, most people are a mix between these types. A certain type of person with an inborn temperament that is not easy to change. In terms of personality who can also be distinguished, but it often refers to the difference in temperament or dominant traits that exist in a person. However, personality is not the temperament or character, but more than that, because those two things are part of the personality. Personality is more of a personal appearance (self-image) that want to be shown to others. It could have been the same as the temperament or character of its own and can also differ with it, because it is only a temporary display (mask) so that people have a certain impression on him.

Expert system or expert system is a computer software that has a base of knowledge for a particular domain and uses inference reasoning resembles an expert in solving the problem.

Keyword : Expert System, Human Personality, Combination Method, Weighting Method.