

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADA SMP MUHAMMADIYAH 3
YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI BAGI MASYARAKAT**

SKRIPSI



disusun oleh

Ade Prianto

11.12.5953

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2011**

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADA SMP MUHAMMADIYAH 3
YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI BAGI MASYARAKAT**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Ade Prianto

11.12.5953

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADA SMP MUHAMMADIYAH 3
YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI BAGI MASYARAKAT**

yang disusun oleh

Ade Prianto

11.12.5953

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Agustus 2015

Dosen Pembimbing,



M. Ruddyanto Ariel, MT
NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADA SMP MUHAMMADIYAH 3
YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI BAGI MASYARAKAT**

yang disusun oleh

Ade Prianto

11.12.5953

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Agustus 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

M. Rudvanto Arief, MT
NIK. 190302098

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 20 Agustus 2015

KETFA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/ atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah ini dan karya yang telah dibuat adalah tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Desember 2015



Ade Prianto
11.12.5953

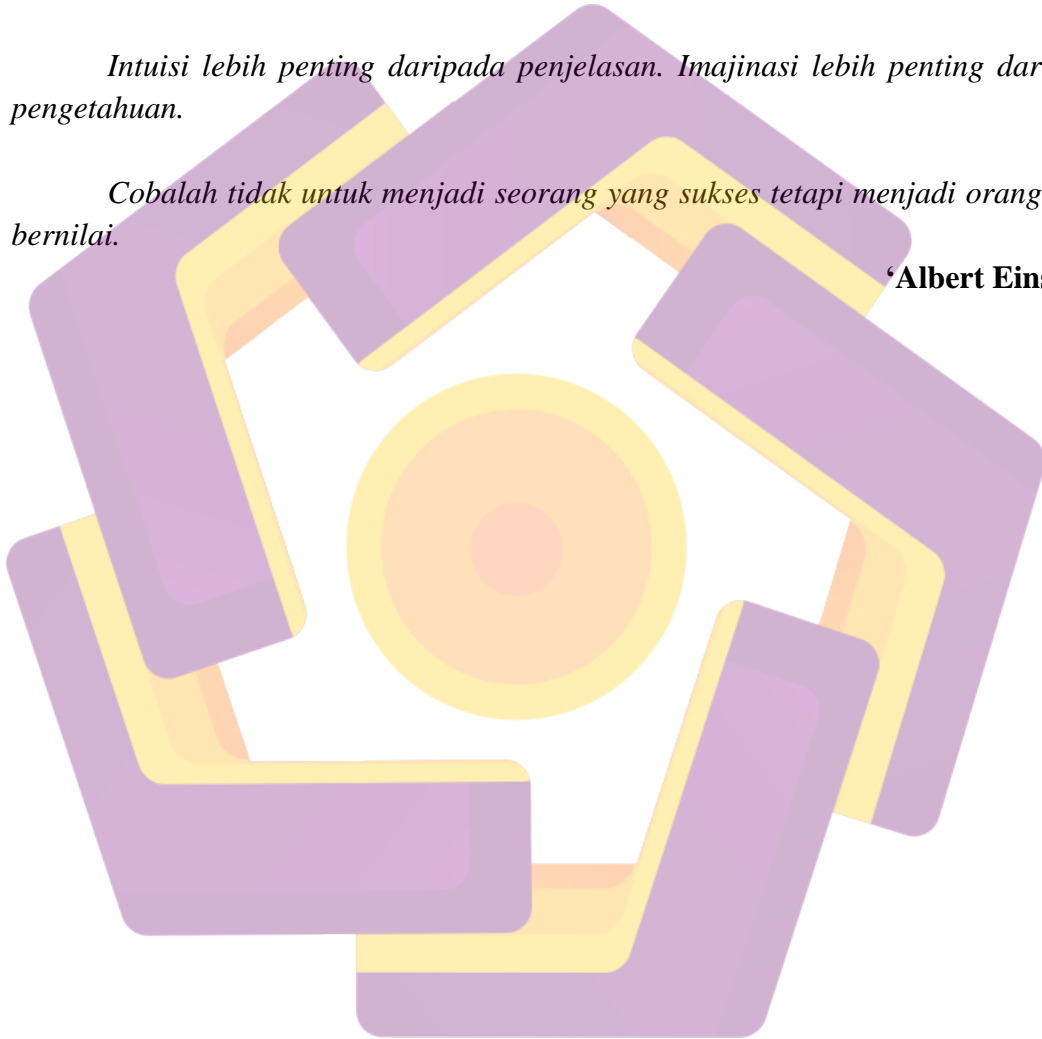
HALAMAN MOTO

Jika A adalah “sukses” maka rumusnya adalah “ $A = X + Y + Z$ ”, dimana X adalah “kerja”, Y adalah “bermain”, dan Z adalah jaga mulut anda agar tetap tertutup.

Intuisi lebih penting daripada penjelasan. Imajinasi lebih penting daripada pengetahuan.

Cobalah tidak untuk menjadi seorang yang sukses tetapi menjadi orang yang bernilai.

‘Albert Einstein’



HALAMAN PERSEMBAHAN

"Terima kasih kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayahnya sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik"

"Untuk kedua orang tuaku yang telah memberikan segalanya untukku. Engkau sangat berarti dalam setiap langkah ku. Terima kasih atas pengorbanan yang selama ini engkau berikan Tanpa doa dan pengorbanan itu aku tak dapat seperti ini.."

- ✓ Untuk semua yang sudah ngajarin saya cara membuat company profile, terimakasih banyak sudah ngajarin, maaf udah ngrepotin (khusus) Iyan..
- ✓ Untuk para calon Sarjana Pertanian, terimakasih sudah dipinjemin printernya..
- ✓ Untuk kelas S1.SI.09 Amikom dan "OLKRU" makasih buat doa dan semangatnya..
- ✓ Buat masyarakat kos green (Uus, Ali, Anggi, sebex, Ruhe, Istrinya Ruhe,) terima kasih tempat dan waktunya..
- ✓ Buat temen seperjuangan S1.SI.09 Amikom Sistem Informasi 2015 (Seno, Dum", Omponk KiKi, KOMEDI, ITRIL, Funy, Abi Gembel, Redha Hatori, Ade kecil, Ayub, OLKRU), semoga kalian sukses dunia akherat..
- ✓ Untuk semua teman - teman yang sudah membantu demi kelancaran skripsi ini. Terima kasih, semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan kalian semua..
- ✓ Buat calon Perawat terimakasih untuk bantuannya...

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas rahmat-NYA penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADA SMP MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI BAGI MASYARAKAT”

Skripsi ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan pada Program S1 Sistem Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini tentu banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun non teknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak.

Untuk itu penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Bpk. Prof Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak M. Rudyanto Arief, MT. Sebagai Dosen Pembimbing yang telah bersedia untuk meluangkan waktu membimbing, memeriksa, serta memberikan saran dalam penyusunan laporan Skripsi ini.
3. Keluarga besar dirumah atas doa dan dukungannya.
4. Teman – teman semua yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan Skripsi

Yogyakarta, 29 Agustus 2015

Penulis

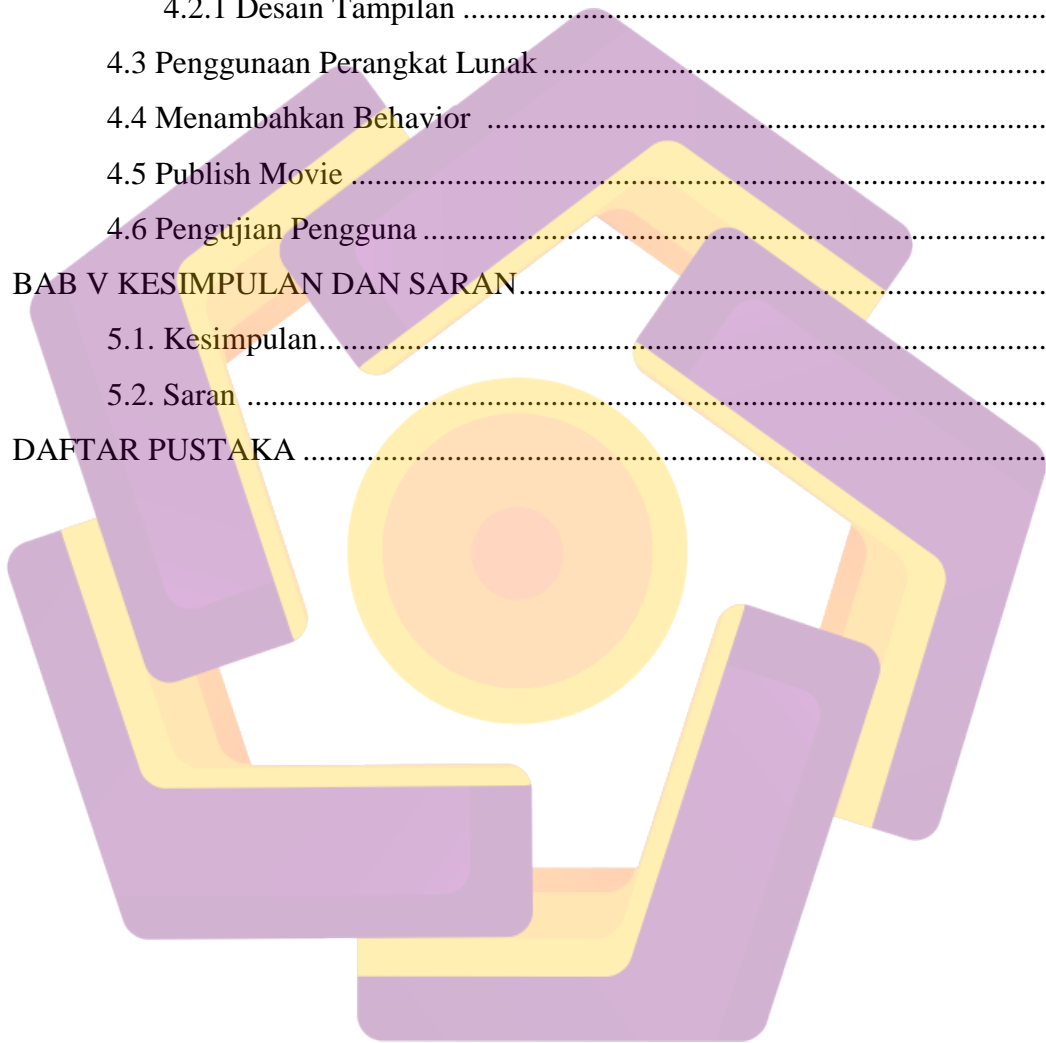
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis.....	4
1.6.3 Metode Perancangan.....	5
1.6.4 Metode Uji Coba Aplikasi.....	5

1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II DASAR TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.1.1 Pengertian Multimedia	8
2.1.2 Objek Objek Multimedia.....	8
2.1.2.1 Teks.....	9
2.1.2.2 Grafik.....	9
2.1.2.3 Audio.....	9
2.1.2.4 Video	10
2.1.2.5 Animasi.....	11
2.1.3 Struktur Sistem Multimedia	13
2.1.3.1 Struktur Linier	14
2.1.3.2 Struktur Hierarki	15
2.1.3.3 Sejarah Piramida.....	17
2.1.3.4 Struktur Polar.....	17
2.1.4 Pengembangan Sistem Multimedia.....	17
2.1.4.1 Mendefinisikan Masalah	18
2.1.4.2 Merancang Konsep.....	18
2.1.4.3 Merancang Isi.....	18
2.1.4.4 Merancang Naskah.....	18
2.1.4.5 Merancang Grafik	18
2.1.4.6 Memproduksi Sistem	18
2.1.4.7 Mengerti Sistem	18
2.1.4.8 Menggunakan Sistem	18
2.1.4.9 Memelihara Sistem	18
2.1.5 Teori Swot.....	18

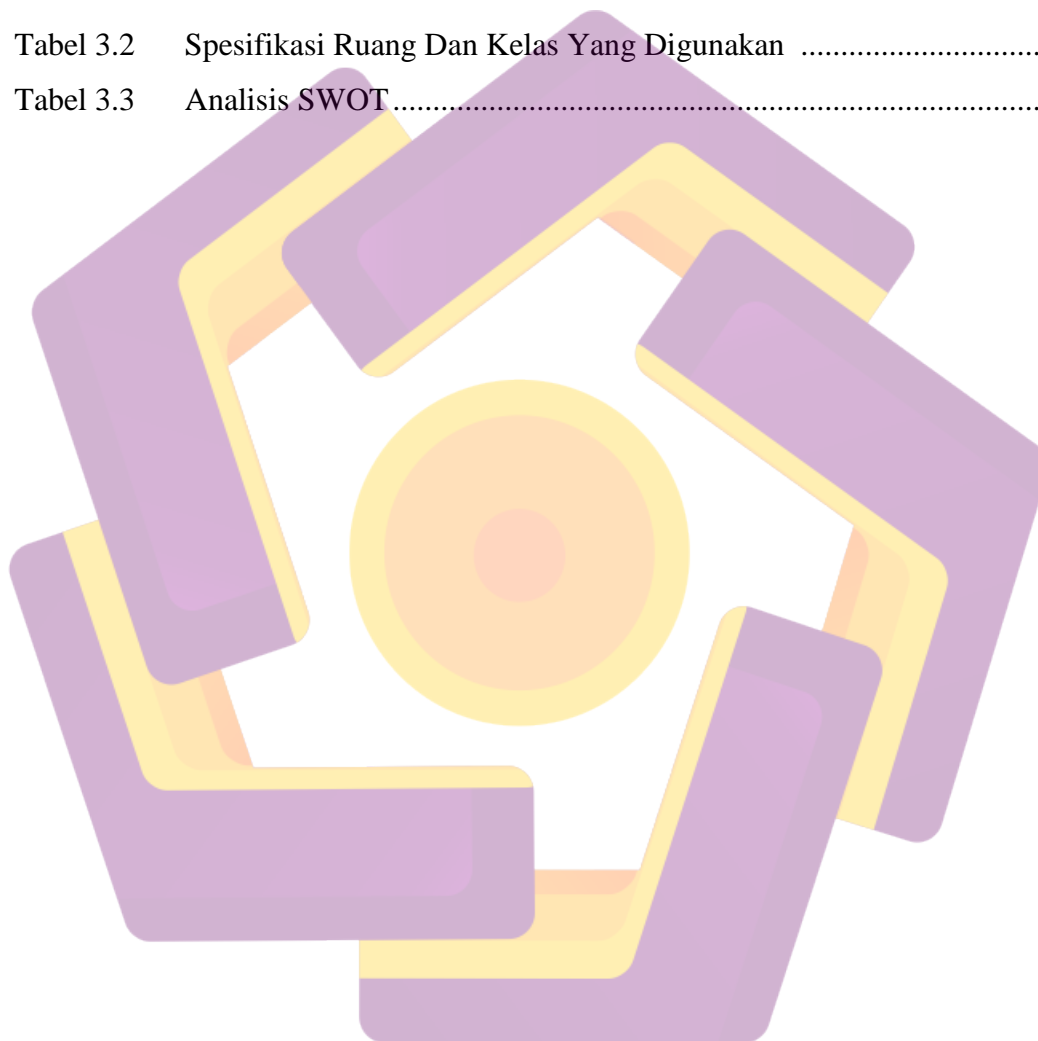
BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM.....	21
3.1 Gambaran Umum Tentang SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta	21
3.1.1 Profil Sekolah.....	21
3.1.2 VisidanMisi	22
3.1.3 Prestasi SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta	23
3.1.4Struktur Organisasi.....	24
3.2 Analisis Kebutuhan	26
3.2.1 Kebutuhan Sistem	27
3.2.2 Kebutuhan Fungsional.....	27
3.2.3 Kebutuhan Nonfungsional	27
3.2.4 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	27
3.2.5 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	27
3.2.6 Kebutuhan Pengguna (Brainware)	27
3.3 Analisis Swot.....	27
3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	27
3.4.1Kelayakan Teknologi	28
3.4.2Kelayakan Hukum	28
3.4.3 Kelayakan Oprasional	28
3.4.4 Kelayakan Ekonomi	28
3.4.5 Manfaat.....	28
3.5Perancangan Sistem	28
3.5.1Merancang Konsep	30
3.5.2 Merancang Isi	30
3.5.3 Merancang Naskah	30

3.5.4 Merancang Grafik	30
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	50
4.1 Implementasi	50
4.2 Interface.....	54
4.2.1 Desain Tampilan	55
4.3 Penggunaan Perangkat Lunak	55
4.4 Menambahkan Behavior	55
4.5 Publish Movie	55
4.6 Pengujian Pengguna	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	77
5.1. Kesimpulan.....	77
5.2. Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	xviii



DAFTAR TABEL

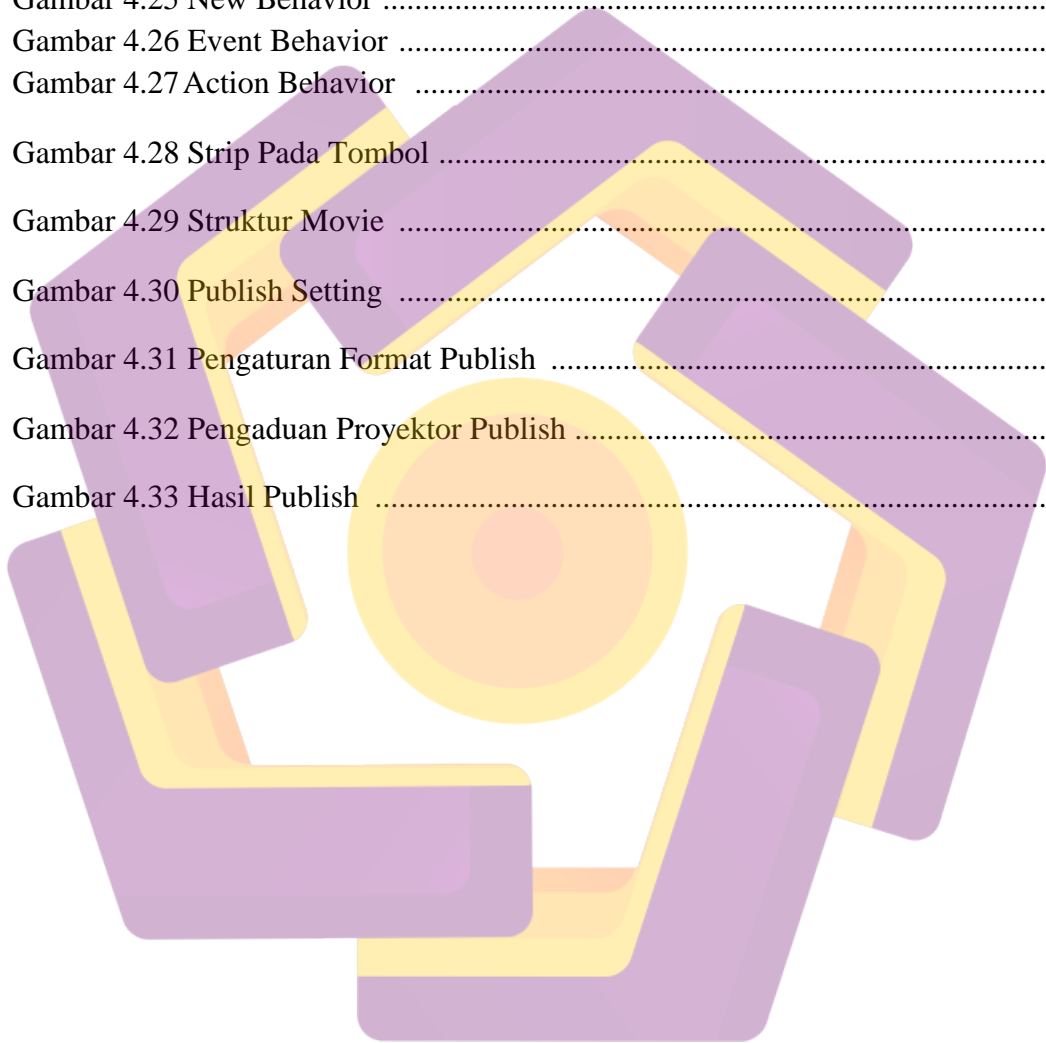
Tabel3.1	Data Guru Dan Kariawan SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta	11
Tabel 3.2	Spesifikasi Ruang Dan Kelas Yang Digunakan	16
Tabel 3.3	Analisis SWOT.....	23



DAFTAR GAMBAR

Gambar2.1 Struktur Linier	25
Gambar2.2 Struktur Hierarki	26
Gambar2.3 Struktur Piramida	39
Gambar2.4 Struktur Polar	40
Gambar2.5 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	47
Gambar 3.1 Struktur Organisasi SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta.....	52
Gambar 3.2 Struktur Aplikasi Hierarki.....	53
Gambar 3.3 Desain Intro	54
Gambar 3.4 Desain Menu Utama.....	56
Gambar 3.5 Desain Menu Prestasi Sekolah	57
Gambar 3.6 Desain Menu Fasilitas Sekolah	58
Gambar 3.7 Desain Menu Struktur Organisasi Sekolah	59
Gambar 3.8 Desain Menu Galeri	59
Gambar 3.9 Desain Menu Profil Sekolah	60
Gambar 4.1 Desain Menu Utama.....	60
Gambar 4.2 Kotak Dialog 1	61
Gambar 4.3 Kotak Dialog 2	62
Gambar 4.4 Toolbars Insert	62
Gambar 4.5 Elips Tools	63
Gambar 4.6 Posisi Tombol	64
Gambar 4.7 Simbol Tombol Keluar	64
Gambar 4.8 Create At Lover	65
Gambar 4.9 Edit Rollover	65
Gambar 4.10 Kotak Dialog Eksport Gambar	66
Gambar 4.11 Hasil Eksport Tombol	67
Gambar 4.12 Rancangan Tampilan Menu Intro	68
Gambar 4.13 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	68
Gambar 4.14 Rancangan Tampilan Prestasi	69
Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Fasilitas.....	69
Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Struktur Organisasi.....	70
Gambar 4.17 Rancangan Tampilan Galeri.....	71
Gambar 4.18 Rancangan Tampilan Profil.....	71
Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Awal Adobe Director	72

Gambar 4.20 Ukuran Frame Movie	73
Gambar 4.21 Import File	73
Gambar 4.22 Susunan Time Line Skor	74
Gambar 4.23 Text Tools Pada Adobe Director 11	74
Gambar 4.24 Tombol Dan Panel Behavior	74
Gambar 4.25 New Behavior	75
Gambar 4.26 Event Behavior	75
Gambar 4.27 Action Behavior	76
Gambar 4.28 Strip Pada Tombol	76
Gambar 4.29 Struktur Movie	76
Gambar 4.30 Publish Setting	76
Gambar 4.31 Pengaturan Format Publish	76
Gambar 4.32 Pengaduan Proyektor Publish	76
Gambar 4.33 Hasil Publish	76



INTISARI

Multimedia merupakan sebuah penyajian informasi dengan mempergunakan lebih dari satu media komunikasi seperti text, gambar, suara, animasi, serta video. Dengan adanya aplikasi publikasi berbasis multimedia ini, multimedia dapat digunakan sebagai salah satu alternatif dalam penyampaian informasi khususnya dalam bidang promosi, dimana multimedia dapat memberikan informasi sehingga dapat terlihat lebih jelas, menarik, dan lebih efisien.

Skripsi berbasis multimedia ini dibuat untuk mempermudah penyampaian informasi kepada masyarakat agar SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta bisa di kenal oleh banyak masyarakat.

Aplikasi multimedia ini sengaja dibuat agar masyarakat dapat lebih mengenal visi dan misi sekolah, serta informasi tentang SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta secara singkat dan jelas dalam bentuk Company Profile.

Kata kunci: Profil SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta, Multimedia, Profil Sekolah.

ABSTRACT

Multimedia is a presentation of information using more than one communication media such as text, images, sound, animation and video. With this application of publication based on multimedia, multimedia can be used for an alternative to deliver information especially in the areas of promotion, which can provide information so it can be seen more clearly, attractive, and more efficient.

This multimedia based undergraduate thesis is to make the delivery of information product easier and as a promotional tool for SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta so that the society knows more about the school.

This multimedia application is intentionally designed so that people can learn more about the vision and mission, history, and information of SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta clearly in the form of an advertisement.

Keywords: *SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta Profile, Multimedia, School Profile*