

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi saat ini sistem informasi berbasis komputer berkembang sangat pesat dalam dunia informasi dan teknologi seperti sekarang ini. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolahan data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan, instansi pendidikan, organisasi ataupun lembaga lain dapat di komputerisasikan dengan mudah. Penerapan sistem informasi di berbagai bidang merupakan salah satu keperluan yang sangat di butuhkan pada saat sekarang ini. Karena hal tersebutlah perusahaan, instansi pendidikan, organisasi ataupun lembaga lain lebih mengutamakan pemecahan masalah yang lebih cepat, tepat dan akurat melalui sitem informasi berbasis kompuer tersebut. Dengan digunakannya sistem informasi sebagai solusi tercepat, tepat dan akurat, di harapkan segala masalah dapat diatasi dengan sangat mudah. Salah satunya adalah pengolahan data gaji dalam suatu perusahaan, instansi pendidikan, organisasi ataupun lembaga lain yang menggunakan sistem komputerisasi pengolahan data gaji.

Dengan adanya bantuan komputer yang dimanfaatkan untuk menangani berbagai permasalahan yang ada di suatu perusahaan, instansi pendidikan, organisasi ataupun lembaga lain sehingga akan semakin mempermudah dan mempercepat kinerja dalam peroses pengajian.

Pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau dalam pengelolaan gaji guru dan staff masih menggunakan pembukuan konvensional atau manual, sehingga masih kurang efektif dan efisien serta data pengolahan gaji guru dan staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau yang dihasilkan masih sedikit diragukan. Oleh karena itu SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau membutuhkan sebuah sistem informasi untuk lebih mempermudah dalam pengolahan data gaji guru dan staff. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mempermudah proses penghitungan gaji guru dan staff pada SD Negeri 014 kundur Kepulauan Riau. Dalam suatu pemerintahan, lembaga atau instansi pendidikan, di mana program program tersebut antara satu dengan lainnya saling berhubungan sehingga secara otomatis komputer akan melakukan pengolahan terhadap data-data yang dimasukkan kedalam sistem. Adapun keuntungan yang dapat diperoleh menggunakan aplikasi ini untuk pihak sekolah tersebut adalah lebih akurat, tepat waktu, dan relevan. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi sistem informasi penggajian guru dan staff untuk memberikan kemudahan pada bendahara di SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau ketika membuat laporan penggaji dan mengelola gaji guru dan staff.

Berdasarkan uraian di atas penulis mencoba mengembangkan perancangan sistem yang baru yang lebih baik dari sistem sebelumnya yang dapat dimanfaatkan secara yang lebih cepat, tepat dan akurat dalam menginformasikan data penggajian guru dan staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau, sehingga di butuhkan suatu program khusus yang dapat mendukung dalam sistem tersebut.

Oleh karena itu, penulis mengangkat judul “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Guru dan Staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau” sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang stasa satu Ilmu Komputer - STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan di atas, maka dapat dirumuskan suatu masalah yang akan dipecahkan atau diselesaikan pada penelitian dan perancangan tersebut adalah sebagai berikut :

Bagaimana merancang sebuah sistem informasi penggajian guru dan staff terkomputerisasi dan menghasilkan laporan gaji guru dan staf secara akurat, tepat waktu, dan relevan?

1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dibutuhkan beberapa batasan masalah yang dimaksudkan agar pembahasan tidak melebar dan meyimpang serta mempermudah dalam penyelesaian nantinya, maka akan dibatasi pada beberapa hal tersebut antara lain :

1. Perancangan sistem dengan cara merancang sebuah aplikasi yang sesuai untuk pengolahan data gaji guru dan staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau.
2. Sebagai media pengolahan data yang digunakan agar dapat mempermudah proses penggajian serta menghasilkan laporan gaji guru dan staf secara akurat, tepat waktu, dan relevan.

3. Aplikasi yang akan dibuat adalah laporan presensi, laporan data pegawai dan laporan data gaji guru dan staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau sesuai dengan jabatan dan golongan masing masing.
4. Menggunakan Program MySQL Server sebagai pembuatan database.
5. Menggunakan bahasa Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0 untuk interface program.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Hasil dari penelitian tersebut ditulis dalam bentuk skripsi Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk menghasilkan sebuah program aplikasi pengolahan data gaji guru dan staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi secara akurat, tepat waktu dan relevan dalam menginformasikan data penggajian guru dan staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau.
3. Memperbaiki dan Merancang Sistem Informasi Pengelohan Data yang lama untuk mengatasi segala permasalahan dalam proses pengolahan data gaji Guru dan Staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau.
4. Membangun sebuah sistem informasi Penggajian guru dan staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau berbasis komputer.
5. Untuk memahami kembali prosedur pengolahan data khususnya pengolahan data Penggajian Guru dan Staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau.
6. Menerapkan ilmu teori dan praktek yang didapatkan selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

7. Mempelajari kembali serta menggunakan software Visual Basic 6.0
8. Memenuhi persyaratan kelulusan program studi Strata 1 jurusan sistem informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mendapatkan dan menambah wawasan khususnya tentang sistem informasi penggajian.
2. Menciptakan suatu rancangan program yang dapat digunakan dengan baik pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau.
3. Mengurangi terjadinya kesalahan dalam proses penggajian pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau.
4. Mendapatkan informasi yang tepat dalam melakukan perhitungan gaji guru dan staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data sebagai bahan penulisan tugas akhir atau skripsi dan pembahasan masalah, penulis menggunakan metode sebagai berikut diantaranya :

1.6.1.1 Metode Observasi

Penulis melakukan observasi kepada aplikasi sejenis agar bisa mendapatkan referensi untuk membantu pelancaran pembuatan aplikasi penggajian ini. Serta penulis mendapatkan gambaran mengenai sistem penggajian guru dan staff.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Penulis melakukan data dengan menggunakan daftar pertanyaan. Serta dalam hal ini penulis melakukan pengamatan secara langsung ke SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang akan digunakan dalam penelitian ini menggunakan analisis PIECES.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan sistem meliputi penentuan struktur data yang di perlukan untuk mengimplementasikan sistem, perancangan arsitektur sistem, perancangan antarmuka, *input* dan *output* sistem.

1.6.4 Metode Pengembangan

Pengembangan sistem lama dari sistem baru dilakukan dengan memberikan pembelajaran terlebih dahulu kepada user agar dapat memahami cara menggunakan aplikasi dan dapat memanfaatkan sistem baru ini dengan lebih baik. Sehingga dalam melakukan transaksi dapat lebih efektif dan efisien dibandingkan sistem lama.

1.6.5 Metode Testing

Testing dilakukan dengan standar yang sudah ada, yakni dengan *White-box Testing* dan *Black-box Testing*. Dengan tujuan agar mendapat hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan mudah dimengerti dan terstruktur dari masalah pokok, maka dibuatlah sistematika penulisan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya, yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai latar belakang pemilihan judul tugas akhir atau skripsi “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Guru dan Staff pada SD Negeri 014 Kundur Kepulauan Riau”, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan secara jelas tentang landasan teori sebagai dasar untuk menganalisis pokok permasalahan dengan menjelaskan teori-teori yang berasal dari studi pustaka yang berkaitan dengan laporan yang akan di bahas.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi tentang analisis kerja sistem, serta mengidentifikasi kelayakan sistem dan memuat data-data yang di perlukan dalam perancangan sistem tersebut.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memberikan penjelasan perancangan dan pembuatan sistem informasi penggajian yang telah di rancang sebelumnya.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini merupakan bab penutup, yang membahas tentang kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem yang sudah dibuat dan berupa saran guna memperbaiki sistem yang akan dihasilkan untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN