

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan dan implementasi dalam membangun suatu aplikasi *game*, *game* Tubars dapat disimpulkan.

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan *game* Tubars yang dapat dijalankan dan dimainkan pada ponsel berbasis android.
2. Game Tubars berbasis android menggunakan metode pengembangan multimedia dengan tahapan sebagai berikut.

- a. Konsep

Konsep judul *game* Tubars diambil melihat dari konsep desain permainan yang merupakan 2 batang sabun. Konsep sabun dipilih karena terinspirasi dari masa kecil penulis.

- b. Desain

Desain *interface* bertema gelembung sabun dengan background kamar mandi yang identik dengan sabun dan gelembung sabun.

- c. Material Collecting

Dalam material collecting atau pengumpulan bahan, penulis membuat gambar sendiri menggunakan CorelDraw X7 untuk digunakan sebagai tombol ataupun background. Sedangkan untuk audio atau sound diambil dari Google.

d. Assembly

Dalam Assembly atau penyusunan bahan yang sudah ada, digunakan software Game Maker: Studio sebagai software akhir.

e. Testing

Testing atau pengujian game sudah dilakukan pada beberapa perangkat Android. Dalam penelitian ini digunakan Black-Box Testing yang berfokus pada struktur kontrol program.

3. Telah dihasilkan game Tubars dengan ekstensi *.apk atau Android Package yang merupakan ekstensi aplikasi yang dapat dibaca oleh sistem operasi Android.
4. *Game* ini dapat berjalan pada perangkat android dengan versi 4.0 Ice Cream Sandwich, 4.2 Jelly Bean dan 4.4 Kitkat yang memiliki layar 4.3 inch, 4.7 inch dan 5 inch, dengan resolusi layar 720 x 1280 pixels, dan RAM 1GB.
5. *Game* Tubars dapat dengan jelas menampilkan gambar, teks dan suara yang semuanya berfungsi secara normal.
6. *Game* Tubars dapat berjalan secara *offline*, dan tidak mengganggu pada saat ponsel dalam keadaan *online*.

5.2 Saran

Aplikasi yang dibuat tidak terlepas dari keterbatasan sehingga tidak menutup peneliti selanjutnya untuk mengembangkan lebih lanjut *game* Tubars ini

agar aplikasi *game* Tubars ini lebih baik. Berikut ini saran yang diperlukan untuk pengembangan *game* Tubars selanjutnya.

1. *Game* Tubars ini hanya bisa dimainkan *single player*, sehingga selanjutnya bisa dikembangkan lagi agar bisa dimainkan *multiplayer*.
2. Desain tampilan, gambar, suara, dan animasi masih perlu pengembangan agar lebih halus dan menarik.
3. Level permainan bisa dikembangkan dalam *game* Tubars ini untuk menambah kesulitan sehingga permainan bisa lebih atraktif.
4. Penelitian ini hanya sampai pada tahap *Testing*, untuk selanjutnya diharapkan bisa sampai pada tahap *Distribution*.

