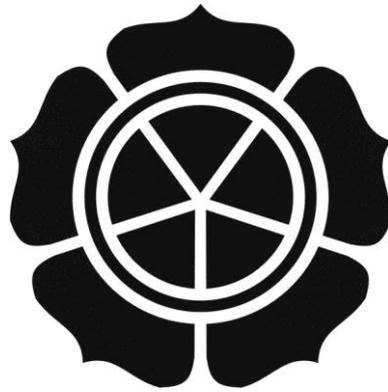


**PERANCANGAN APLIKASI “BERBAGI RESEP” BERBASIS ANDROID  
MENGUNAKAN FRAMEWORK PHONEGAP**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Tyas Nurmala**

**11.11.4874**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERANCANGAN APLIKASI “BERBAGI RESEP” BERBASIS ANDROID  
MENGUNAKAN FRAMEWORK PHONEGAP**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Tyas Nurmala**

**11.11.4894**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN APLIKASI “BERBAGI RESEP” BERBASIS  
ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK PHONEGAP**

yang disusun oleh

**Tyas Nurmala**

**11.11.4874**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 23 Maret 2015

**Dosen Pembimbing,**



**Hanif Al Fatta, M.Kom**  
**NIK. 190302096**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN APLIKASI “BERBAGI RESEP” BERBASIS ANDROID  
MENGUNAKAN FRAMEWORK PHONEGAP**

yang disusun oleh

**Tyas Nurmala**

**11.11.4874**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 23 Mei 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Hanif Al Fatta, M.Kom**  
**NIK. 190302096**

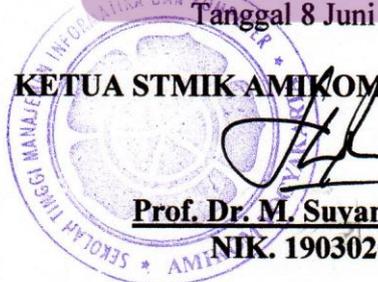
**Mei P Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 8 Juni 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 7 Juni 2015



Tyas Nurmala

NIM. 11.11.4874

## MOTTO

"Sabarlah. Sesungguhnya jika engkau menghabiskan jatah gagalmu,  
engkau mau tidak mau akan berhasil"

(Mario Teguh)

"Andai kota itu peradaban, rumah kami adalah budaya,  
dan menurut Ibu, tiang serinya adalah Agama"

(Faisal Tehrani)



## PERSEMBAHAN

*Dengan mengucap syukur Alhamdulillah, kupersembahkan karya kecil ku ini untuk orang-orang yang tersayang.*

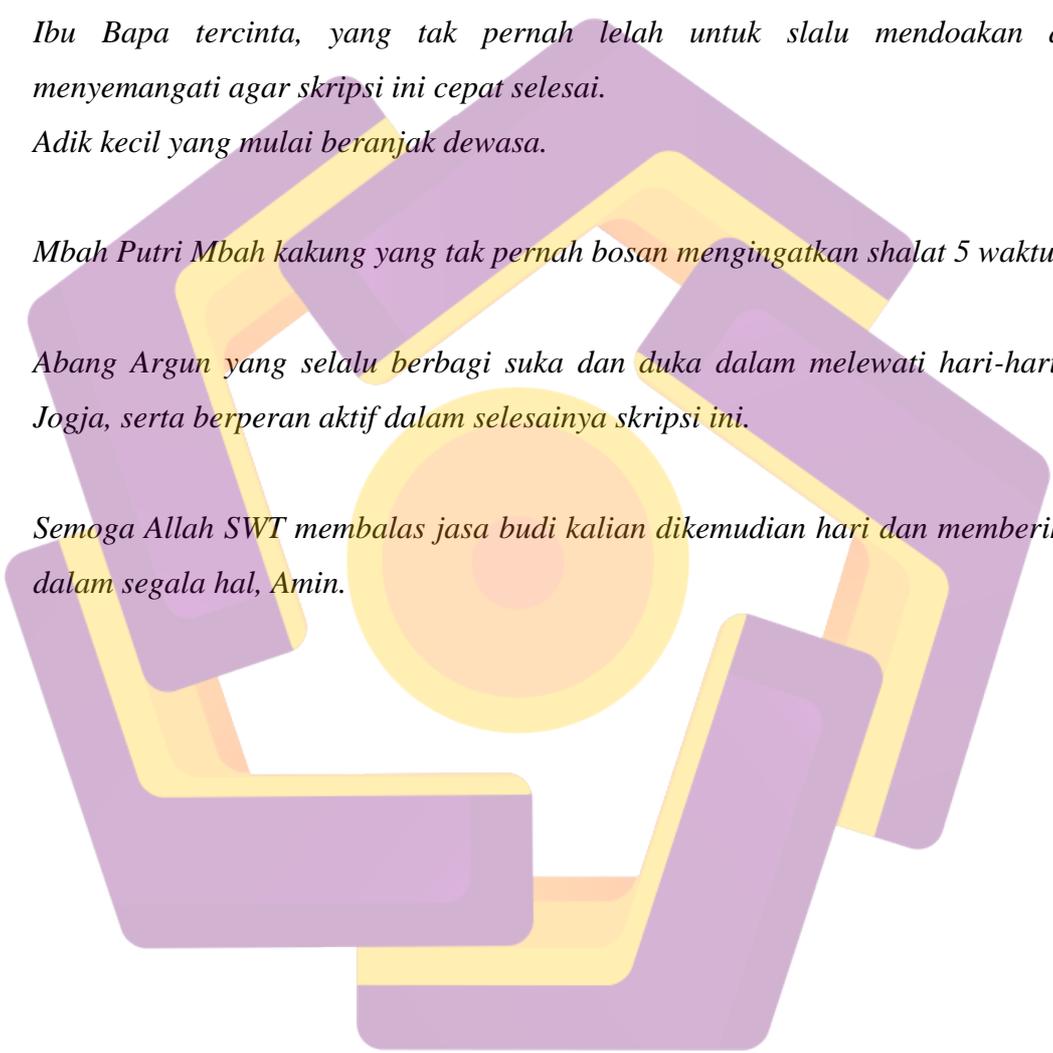
*Ibu Bapa tercinta, yang tak pernah lelah untuk slalu mendoakan dan menyemangati agar skripsi ini cepat selesai.*

*Adik kecil yang mulai beranjak dewasa.*

*Mbah Putri Mbah kakung yang tak pernah bosan mengingatkan shalat 5 waktu.*

*Abang Argun yang selalu berbagi suka dan duka dalam melewati hari-hari di Jogja, serta berperan aktif dalam selesainya skripsi ini.*

*Semoga Allah SWT membalas jasa budi kalian dikemudian hari dan memberikan dalam segala hal, Amin.*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan Aplikasi “Berbagi Resep” Berbasis Android Menggunakan Framework Phonegap” ini.

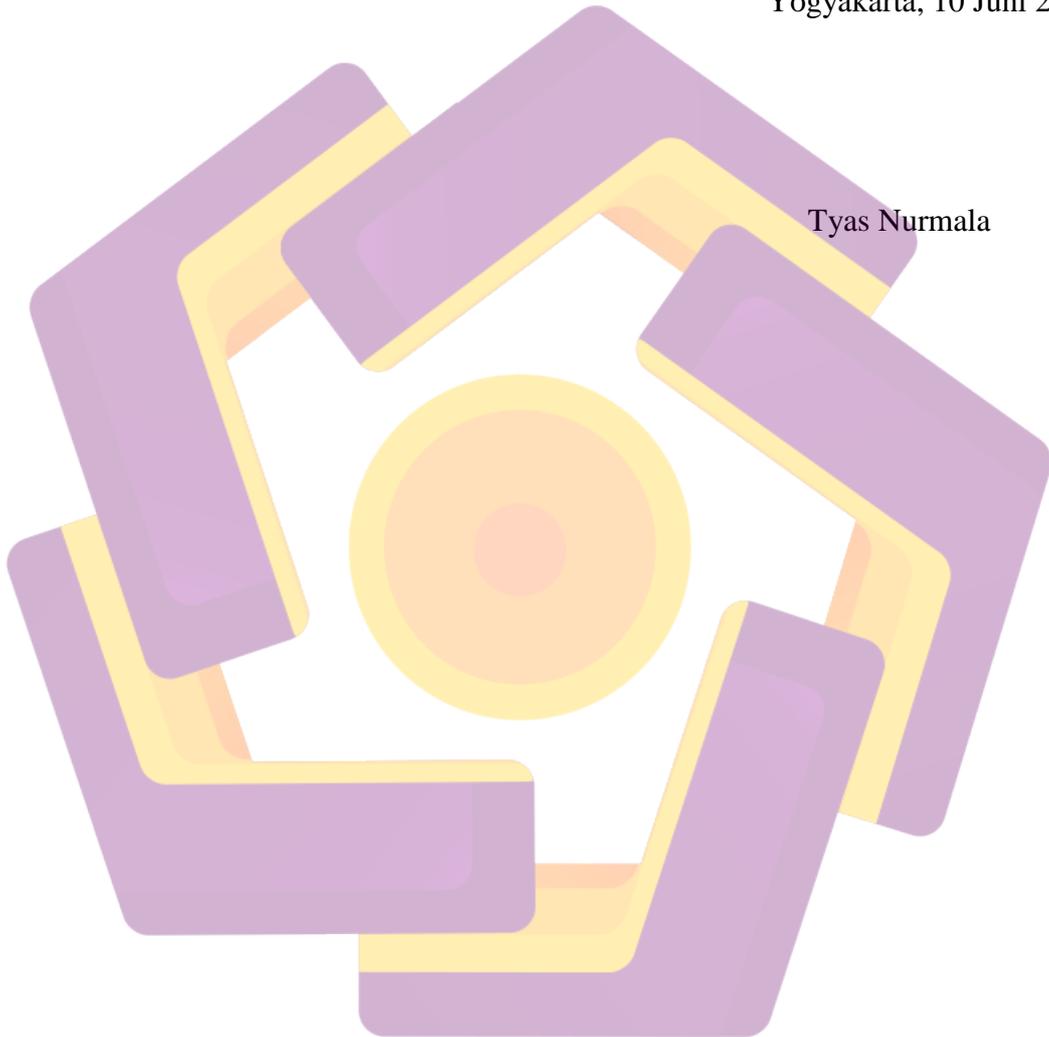
Selama proses penulisan skripsi ini, penulis mengalami beberapa hambatan maupun kesulitan yang terkadang membuat penulis berada di titik terlemah dirinya. Namun adanya doa, restu, dan dorongan dari orang tua yang tak pernah putus menjadikan penulis bersemangat untuk melanjutkan penulisan skripsi ini. Untuk itu dengan segala bakti penulis memberikan penghargaan setinggi-tinggi dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada, Ibu dan Bapa tercinta. Selanjutnya dengan segala kerendahan hati penulis ucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Suyanto, Prof. Dr, M.M. selaku Pimpinan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam memberikan petunjuk dan saran dalam penyusunan skripsi ini.
3. Seluruh keluarga besar yang selalu memberikan doa dan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan pendidikannya.
4. Kepada keluarga besar STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
5. Abang Argun, seseorang yang senantiasa memberi dukungan, bantuan dan memberikan warna yang indah.
6. Teman-teman 11-SITI-04 yang selalu meramaikan suasana belajar di kelas.
7. Serta semua pihak yang tak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Skripsi ini yang tak luput dari kekurangan. Sehingga dibutuhkan saran dan kritik yang membangun untuk menciptakan karya yang lebih baik lagi dimasa yang akan datang. Semoga Allah SWT menilai ibadah yang penulis kerjakan dan senantiasa membimbing kita ke jalan yang diridhoi-Nya. Amin.

Yogyakarta, 10 Juni 2015

Tyas Nurmala



## DAFTAR ISI

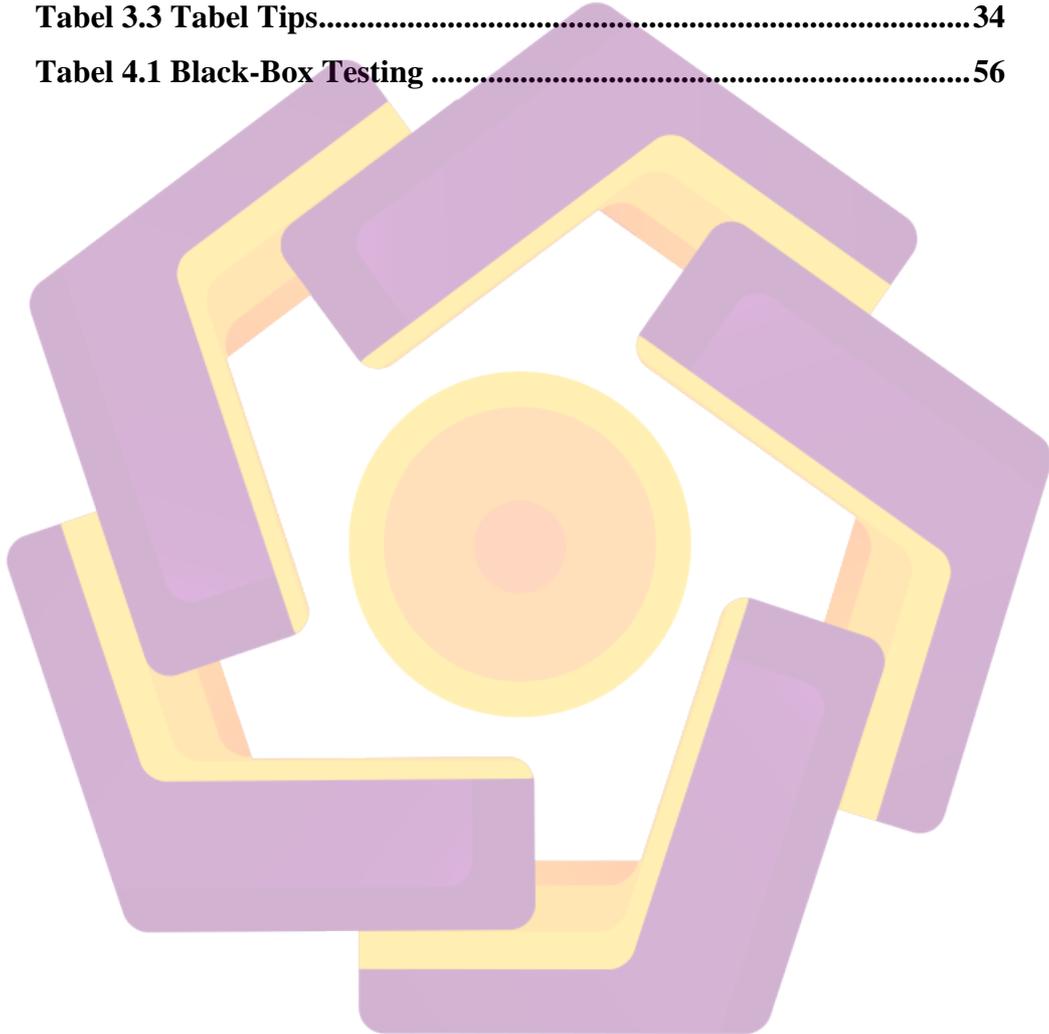
JUDUL .....	I
LEMBAR PERSETUJUAN .....	II
LEMBAR PENGESAHAN .....	III
LEMBAR PERNYATAAN .....	IV
MOTTO .....	V
PERSEMBAHAN .....	VI
KATA PENGANTAR .....	VII
DAFTAR ISI .....	VIII
DAFTAR TABEL .....	XII
DAFTAR GAMBAR .....	XIII
INTISARI .....	XV
ABSTRACT .....	XVI
BAB I PENDAHULUAN .....	
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH .....	2
1.3 BATASAN MASALAH .....	2
1.4 METODE PENELITIAN .....	3
1.5 SISTEMATIKA PENULISAN .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	
2.1 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.2 RESEP MASAKAN .....	8
2.3 ANDROID .....	8
2.3.1 ANTARMUKA .....	9
2.3.2 APLIKASI .....	9
2.4 PHONEGAP .....	9
2.4.1 CARA KERJA PHONEGAP .....	9
2.4.2 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN PHONEGAP ...	10
2.5 HTML .....	11
2.6 CSS .....	11
2.7 JAVASCRIPT .....	12

2.8 PERANGKAT PENDUKUNG.....	12
2.8.1 ECLIPSE .....	13
2.8.2 SDK.....	13
2.8.3 ADT.....	13
2.8.4 NOTEPAD ++.....	13
2.8.5 MYSQL.....	14
2.9 METODE PENGEMBANGAN SISTEM .....	14
2.9.1 PROTOTYPING .....	14
2.9.2 PROTOTYPE METHODOLOGY .....	15
2.9.3 KEUNTUNGAN PROTOTYPE.....	15
2.10 KONSEP PEMODELAN SISTEM .....	16
2.10.1 FLOWCHART .....	16
2.10.2 DATA FLOW DIAGRAM .....	19
2.11 KONSEP BASIS DATA .....	20
2.11.1 BASIS DATA .....	20
2.11.2 DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (DBMS).....	21
2.11.3 ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM.....	21
2.11.4 NORMALISASI.....	22
2.11.5 BAHASA BASIS DATA.....	23
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>.....</b>
3.1 GAMBARAN UMUM APLIKASI .....	24
3.2 ANALISIS SISTEM .....	24
3.2.1 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM .....	24
3.2.1.1 KEBUTUHAN FUNGSIONAL.....	25
3.2.1.2 KEBUTUHAN NONFUNGSIONAL .....	26
3.2.3 ANALISIS KELAYAKAN SISTEM .....	27
3.2.3.1 KELAYAKAN TEKNIS.....	27
3.2.3.2 KELAYAKAN HUKUM.....	28
3.2.3.3 KELAYAKAN OPERASIONAL .....	28
3.3 KONSEP PEMODELAN SISTEM .....	28
3.3.1 FLOWCHART .....	28

3.3.2 DATA FLOW DIAGRAM .....	29
3.4 PERANCANGAN DATABASE .....	31
3.4.1 ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM.....	31
3.4.2 NORMALISASI.....	31
3.4.3 RELASI ANTAR TABEL .....	33
3.4.4 RANCANGAN TABEL .....	33
3.5 DESAIN INTERFACE .....	35
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>.....</b>
4.1 DATABASE DAN TABEL .....	45
4.2 INTERFACE.....	48
4.3 KONEKSI FORM DAN DATABASE SERVER.....	53
4.3.1 KONEKSI DATABASE.....	53
4.4 WHITE-BOX TESTING.....	54
4.5 BLACK-BOX TESTING .....	56
4.6 MANUAL INSTALASI.....	57
4.6.1 INSTALASI PADA SMARTPHONE .....	57
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>.....</b>
5.1 KESIMPULAN .....	59
5.2 SARAN .....	60
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>XVII</b>

## DAFTAR TABEL

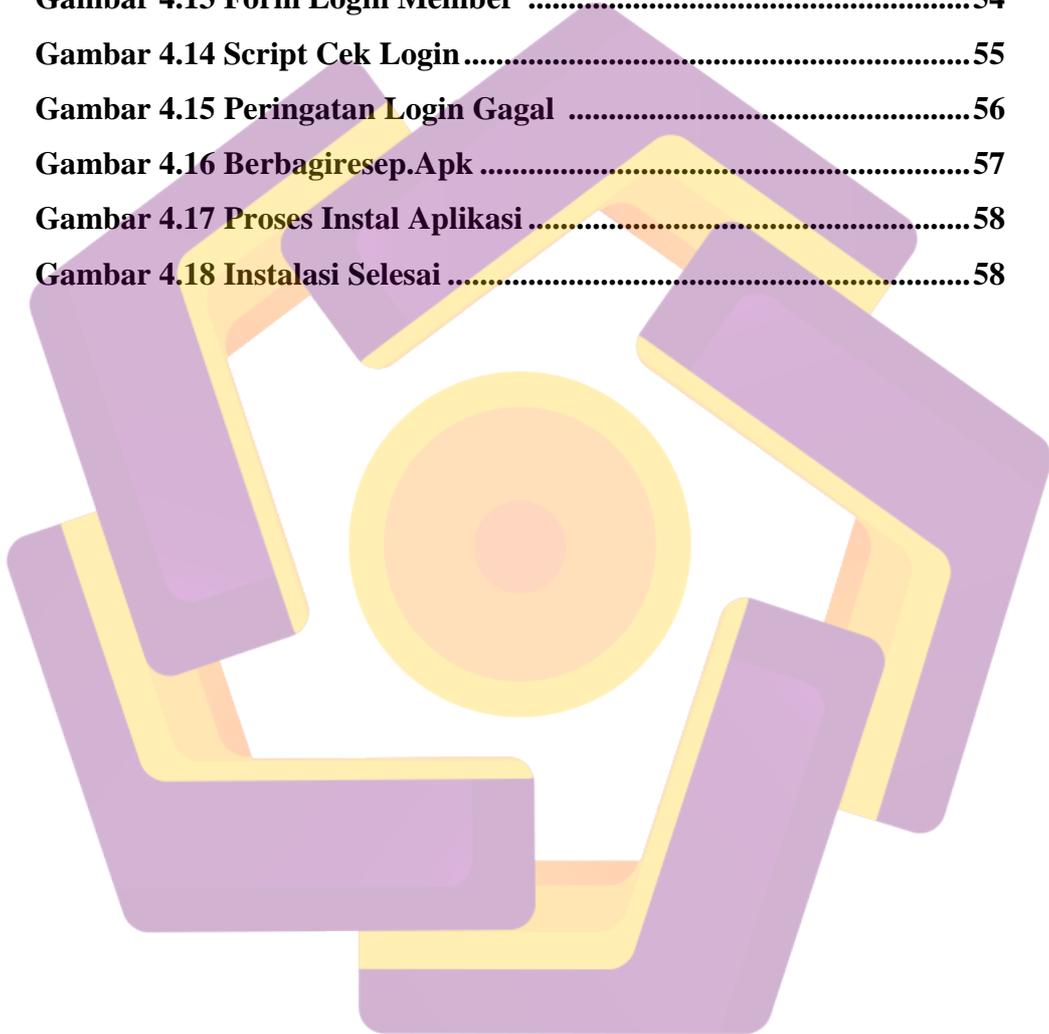
<b>Tabel 2.1 Simbol-Simbol Flowchart .....</b>	<b>16</b>
<b>Tabel 2.2 Simbol-Simbol DFD .....</b>	<b>19</b>
<b>Tabel 3.1 Tabel User .....</b>	<b>33</b>
<b>Tabel 3.2 Tabel Resep .....</b>	<b>34</b>
<b>Tabel 3.3 Tabel Tips.....</b>	<b>34</b>
<b>Tabel 4.1 Black-Box Testing .....</b>	<b>56</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Platform Phonegap .....	10
Gambar 2.2 Metode Prototyping .....	15
Gambar 2.3 Simbol Entitas .....	22
Gambar 2.4 Simbol Relasi.....	22
Gambar 2.5 Simbol Atribut .....	22
Gambar 3.1 Flowchart Diagram.....	29
Gambar 3.2 DFD Level 0.....	30
Gambar 3.3 DFD Level 1.....	30
Gambar 3.4 ERD .....	31
Gambar 3.5 Bentuk Normal Pertama .....	32
Gambar 3.6 Bentuk Normal Kedua .....	32
Gambar 3.7 Bentuk Normal Ketiga .....	33
Gambar 3.8 Relasi Antar Tabel.....	33
Gambar 3.9 Desain Halaman Index .....	35
Gambar 3.10 Desain Halaman Daftar Member .....	36
Gambar 3.11 Desain Halaman Login .....	37
Gambar 3.12 Desain Halaman Home.....	38
Gambar 3.13 Desain Halaman Tampil Resep .....	39
Gambar 3.14 Desain Halaman Tampil Tips.....	40
Gambar 3.15 Desain Halaman Tampil Resep Home .....	41
Gambar 3.16 Desain Halaman Tampil Tips Home.....	42
Gambar 3.17 Desain Halaman Tambah Resep .....	43
Gambar 3.18 Desain Halaman Tambah Tips.....	44
Gambar 4.1 Contoh Kode Create Tabel .....	45
Gambar 4.2 Database Aplikasi .....	46
Gambar 4.3 Tabel User .....	46
Gambar 4.4 Tabel Resep .....	46
Gambar 4.5 Tabel Tips.....	47
Gambar 4.6 Relasi Antar Tabel.....	47
Gambar 4.7 Halaman Index.....	48

<b>Gambar 4.8 Daftar Member .....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 4.9 Halaman Masuk.....</b>	<b>50</b>
<b>Gambar 4.10 Halaman Tambah Resep.....</b>	<b>51</b>
<b>Gambar 4.11 Halaman Tambah Tips .....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 4.12 Script Koneksi Database .....</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 4.13 Form Login Member .....</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 4.14 Script Cek Login.....</b>	<b>55</b>
<b>Gambar 4.15 Peringatan Login Gagal .....</b>	<b>56</b>
<b>Gambar 4.16 Berbagiresep.Apk .....</b>	<b>57</b>
<b>Gambar 4.17 Proses Instal Aplikasi .....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 4.18 Instalasi Selesai .....</b>	<b>58</b>



## INTISARI

*Resep masakan merupakan hal yang dibutuhkan bagi orang yang hobi memasak maupun orang yang ingin mencoba menu-menu baru. Resep biasanya didapatkan dari buku resep maupun majalah, tetapi seiring dengan perkembangan teknologi hal tersebut memerlukan biaya yang cukup banyak.*

*Dalam perancangan aplikasi “Berbagi Resep” ini dirancang menggunakan perangkat lunak eclipse dengan framework phonegap. Aplikasi ini dapat dijalankan pada smartphone Android minimal versi 3.0 (Honeycomb).*

*Dengan dibangunnya aplikasi “Berbagi Resep” berbasis Android di harapkan dapat membantu semua penggunanya untuk saling berbagi resep dan tips-tips seputar memasak.*

*Kata-kunci : Android, resep, tips, phonegap*



## **ABSTRACT**

*Recipe is needed for people who like to cook and those who want to try out new menus. Recipes are usually obtained from recipe books and magazines, but along with the development of technology that will cost quite a lot.*

*In the design of the application “Berbagi Resep” was designed using the software eclipse with PhoneGap framework. This application can be run on Android smartphones at least version 3.0 (Honeycomb).*

*With the construction of the application “Berbagi Resep” Android is expected to help all users to share recipes and tips about cooking.*

*Keywords: Android, recipes, tips, phonegap*

