

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dewasa ini terjadi dengan cepat, baik teknologi komunikasi maupun teknologi informasi. Hal ini akan sangat berguna jika perkembangan teknologi yang sedang berjalan ini dimanfaatkan dengan baik dalam dunia pendidikan terutama sebagai media informasi. Misalnya, memperkenalkan profile sebuah sekolah yang berada pada daerah pedesaan. Sebenarnya media cetak berupa brosur maupun internet sudah memasuki desa. Namun perkembangan teknologi yang terjadi kurang mendapat minat bagi warga desa, hal ini dikarenakan pemahaman tentang bagaimana cara menggunakan media tersebut tidak begitu mudah dicerna oleh masyarakat sekitar.

Lokasi sekolah SMP Negeri 2 Pejagoan ini terletak di daerah pegunungan desa, tepatnya di JL. Raya Tembana KM. 09 desa Peniron, Pejagoan, Kebumen. Dengan letak geografis yang seperti itu, sekolah ini berinisiatif untuk membuat sebuah video profile. Multimedia berupa video ini isinya dapat menggantikan media cetak brosur maupun internet namun dapat memberikan informasi yang dibutuhkan bagi warga yang ingin mengetahui sekolah tersebut.

Guna memperkuat dan menjadikan video profile ini, maka penulis menggunakan tracking teks 3 dimensi. Penggunaan tracking teks 3 dimensi ini ditujukan untuk memberikan informasi mengenai sekolah SMP N 2 Pejagoan.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka judul dari penelitian ini mengangkat sebuah permasalahan mengenai video profile dengan tracking 3D sebagai media informasi. Sehingga judul dari penelitian ini adalah "Pembuatan Video Profile SMP N 2 Pejagoan Menggunakan Tracking 3D Sebagai Media Informasi".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang Masalah yang telah dibahas sebelumnya, dapat diperoleh suatu rumusan masalah yang timbul adalah "bagaimana cara membuat video profile menggunakan tracking 3 dimensi sebagai media informasi sekolah SMP N 2 Pejagoan?".

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak meluas dan menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Pembuatan Video Profile SMP N 2 Pejagoan.
2. Pengambilan gambar atau Shooting di SMP N 2 Pejagoan.
3. Pembuatan Tracking Teks 3 Dimensi.
4. Pemutaran video pada saat pendaftaran tahun ajaran baru.
5. Video berdurasi sekitar 5-6 menit

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin disampaikan dalam penyusunan skripsi ini adalah untuk membuat sebuah video profil SMP N 2 Pejagoan menggunakan tracking 3D sebagai media informasi.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan video profile ini adalah sebagai berikut.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Interview (Wawancara)

Wawancara dilakukan dengan Kepala Sekolah dan beberapa Staff SMP N 2 Pejagoan dengan tujuan mencari data tentang sekolah sebagai bahan analisis dan penelitian.

2. Observasi (Pengamatan Langsung)

Metode penelitian yang perlu dilakukan yaitu mengamati bagaimana keadaan sekolah saat pendaftaran siswa siswi baru di sekolah SMP N 2 Pejagoan ini serta apa saja keunggulan dari sekolah tersebut untuk mengetahui lebih jelas tentang permasalahan yang diteliti.

1.5.2 Metode Analls

Menjelaskan tentang video profile untuk diidentifikasi dan dikaji ulang permasalahan, kesempatan, hambatan, dan kebutuhan yang diharapkan sehingga

dapat dikoreksi dan diusulkan perbaikannya. Metode analisis yang akan dipakai adalah analisis SWOT (Strength, Weakness, Opportunity, dan Threats).

1.5.3 Metode Perancangan

Tahapan ini membahas tentang bagaimana video profile ini dibentuk. Dalam tahapan ini dihasilkan perancangan video profile dengan menggunakan Tracking 3 Dimensi sebagai media informasi tentang sekolah SMP N 2 Pejagoan.

1. Merancang Konsep video
2. Merancang isi video
3. Merancang storyboard
4. Memproduksi video

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode ini merupakan tahap yang mengembangkan video profile untuk diuji kelayakan serta kesesuaian video tersebut, agar dapat diterima di masyarakat dan dapat dilakukan pengembangan lagi.

1.5.5 Metode Testing

Pada tahapan ini merupakan pengujian terhadap video profile yang telah dibuat untuk menentukan data uji coba secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan permasalahan. Metode testing yang akan digunakan dalam penelitian ini yaitu testing secara langsung pada pengguna akhir, metode ini biasa disebut dengan acceptance testing atau user acceptance testing.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penelitian ini dibuat dalam Laporan Penulisan yang sistematis dengan urutan sebagai berikut :

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang Latar Belakang, Rumusan masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan, serta Rencana dan Jadwal Penelitian.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang referensi mengenai penelitian terdahulu yang mendukung serta mendasari semua yang berkaitan dengan permasalahan yang dipilih. Pada bab ini juga di tuliskan tentang landasan teori yang berisi tentang teori-teori dasar yang akan digunakan dalam penelitian.

Bab III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang gambaran obyek penelitian, analisis dan proses perancangan sistem.

Bab VI IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas mengenai hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, dan hasil testing.

Bab V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari pembahasan permasalahan yang telah dilakukan dalam penelitian dan saran yang diberikan oleh penulis untuk penelitian lanjutan.

DAFTAR PUSTAKA