

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian ini, maka dapat di simpulkan :

1. Telah dibuat suatu aplikasi dari salah satu permainan tradisional masyarakat Indonesia yaitu aplikasi game pacu biduk.
2. Aplikasi ini dapat memberikan pengetahuan tentang tata cara dan bahan apa saja yang diperlukan untuk membuatnya sebuah biduk.
3. Pada Aplikasi ini, user dapat melihat video permainan pacu biduk yang ada di masyarakat Indonesia khususnya di wilayah Provinsi Jambi.

Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat mengenalkan kembali permainan tradisional masyarakat Indonesia khususnya permainan pacu biduk, agar tidak kalah bersaing dengan permainan modern saat ini.

5.2 Saran

Saran yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan selanjutnya yaitu aplikasi ini dapat dibuat dalam bentuk yang lebih baik dengan tampilan objek tiga dimensi (3D), rintangan yang dihadapi oleh user dalam permainan lomba balapan pacu biduk yang lebih bervariasi, serta dapat dilengkapi dengan animasi jatuh, animasi karakter sebelum menggunakan biduk dan setelah menggunakan biduk serta pemberian status bar *live* atau darah pada karakter pemain.