

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat pada saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat mempermudah transaksi. Banyak pertokoan, perkantoran, sekolah, dan usaha-usaha menengah lainnya yang sudah menggunakan sistem informasi berbasis dekstop. Karena sistem informasi berbasis dekstop ini mampu mempermudah pendataan dan transaksi. Maka dari itu banyak pertokoan menggunakan sisten ini guna mempermudah pendataan seperti barang masuk dan juga barang keluar, penyusunan laporan penjualan dan stok data inventori, sehingga mampu melayani konsumen dengan cepat dan akurat.

Flatstore39 Yogyakarta merupakan sebuah toko yang bergerak dalam penjualan sepatu. Dimana sistem pengolahan data yang diterapkan masih menggunakan sistem manual, sehingga dalam melakukan pendataan barang dan transaksi jual-beli banyak terdapat kekurangan. Selain itu penyampaian informasi yang manual juga memerlukan cukup waktu yang lama dalam memproses data, ketidakakuratan dari proses, serta keterlambatan dalam memberikan informasi dan laporan.

Dalam pengolahan data yang ada pada saat ini masih dilakukan secara manual yang mengakibatkan waktu untuk penyelesaian pengolahan datanya memerlukan waktu yang lama sehingga pekerjaan tersebut menjadi tidak efektif

dan tidak efisien. Oleh karena itu untuk menunjang terciptanya kelancaran proses penjualan, diperlukan suatu sistem yang dapat mengatasi permasalahan-permasalahan yang mungkin terjadi dalam proses penjualan. Teknologi berbasis komputer semakin diperlukan untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja sehingga data atau informasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan.

Dilihat dari permasalahan yang ada di atas, penulis tertarik untuk merancang suatu program sistem informasi pengolahan data berbasis dekstop menggunakan NetBeans IDE 8.0.2 dengan judul **SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPATU pada FLATSTORE39 YOGYAKARTA**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat diambil permasalahan yang ada yaitu, bagaimana cara membangun sistem informasi penjualan sepatu pada Flatstore39 Yogyakarta berbasis komputer agar proses pengolahan data transaksi penjualan dapat berjalan dengan cepat dan lebih akurat?

1.3 Batasan Masalah

Dengan mengidentifikasi terhadap masalah-masalah yang ada, agar lebih terarah dan dapat dipahami dengan mudah, maka perlu dilakukan pembatasan masalah. Pembatasan terhadap masalah tersebut antara lain :

1. Analisa dan penelitian yang dilakukan hanya sebatas menangani masalah pengolahan data penjualan secara tunai menjadi terkomputerisasi tanpa mengubah prosedur yang ada, untuk lebih

efektif dan efisien juga dalam menghasilkan informasi yang cepat dan akurat.

2. Pembuatan laporan seperti laporan data pegawai, laporan data sepatu, laporan data supplier, laporan data penjualan, laporan data pembelian

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah Membangun Sistem Informasi Penjualan Sepatu pada Flatstore39 Yogyakarta menggunakan

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis:
 - a. Belajar membangun sebuah sistem yang bersifat manual menjadi sistem berbasis komputer.
 - b. Mengembangkan dan menerapkan teori dan praktikum yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK Amikom Yogyakarta
2. Bagi Flatstore39 Yogyakarta :
 - a. Membantu Flatstore39 Yogyakarta dalam pengolahan data penjualan secara tunai menjadi terkomputerisasi untuk lebih efektif dan efisien.
 - b. Mempermudah dalam pembuatan laporan seperti laporan data sepatu, laporan data penjualan, laporan data pembelian

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang dilakukan dengan tahapan sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang dilakukan dalam pembuatan sistem penunjang keputusan ini adalah sebagai berikut :

a. Data Primer

Data Primer dikumpulkan dengan beberapa cara yaitu :

1. Observasi (Pengamatan)

Metode Observasi yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan pada suatu kejadian sedang terjadi, dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti

2. Interview (Wawancara)

Metode ini penulis melakukan tanya jawab langsung dengan pihak-pihak yang berkepentingan yang merupakan narasumber untuk mendapatkan informasi.

b. Data Sekunder

Data sekunder diperoleh dari beberapa cara yaitu :

1. Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan membaca buku untuk mendaapa bahan tambahan yang bersifat teoritis dan relevan yang dapat menunjang laporan yang berkaitan dengan topik yang diambil serta pemecahan masalah yang ada.

2. Kearsipan

Metode kearsipan merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data arsip yang telah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

2. Analisis Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap sistem yang ada dan yang sedang berjalan kemudian digambarkan ke dalam sistem yang akan dibuat. Tujuan dari analisis sistem adalah untuk memperbaiki sistem, sehingga dengan adanya sistem yang baru, diharapkan bisa menyelesaikan permasalahan yang ada pada sistem terdahulu.

3. Perancangan Sistem

Pembuatan sistem melalui beberapa tahap yaitu perancangan ERD, pembuatan project di Netbeans dan melakukan coding pada project yang telah dibuat berdasarkan perancangan

4. Pengembangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengembangan sistem dengan menulis program yang diperlukan.

5. Pengujian Sistem

Pengujian dilakukan dengan White Box Testing dan Black Box Testing

6. Implementasi dan pemeliharaan sistem

Pada tahap ini akan dilakukan penerapan dan pemeliharaan sistem yang telah dibuat

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam laporan tugas akhir disusun dengan menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab II ini berisi tentang teori dasar diantaranya sistem, informasi, sistem informasi, penjualan, basis data dan software apa saja yang digunakan.

3. BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab III ini berisi tentang gambaran objek penelitian dalam hal ini yaitu usaha jual beli sepatu yang meliputi sejarah berdirinya, tujuan perusahaan, serta sistem yang ada di perusahaan itu sendiri.

4. BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab IV ini berisi tentang perancangan sistem, perancangan basis data, perancangan antar muka dan implementasi dari aplikasi tersebut.

5. BAB V PENUTUP

Pada bab V ini menguraikan dan menjelaskan tentang kesimpulan apa yang didapat dari seluruh pelaksanaan kegiatan dan pembuatan program serta saran dari penulis kepada pihak yang akan

melaksanakan penelitian dengan tema yang sama dimasa yang akan datang.

