

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian mengenai *Rancang Bangun Aplikasi Rekomendasi Memilih Hero Pada Game Dota 2 Berbasis Mobile* ini, peneliti mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Rekomendasi Memilih Hero Pada Game Dota 2 Berbasis Mobile telah selesai dibangun sesuai dengan perancangan sistem yang diterapkan di dalamnya.
2. Aplikasi berjalan secara *online* dan *offline*, aplikasi mampu berjalan secara *offline* untuk menampilkan informasi dan rekomendasi dan aplikasi berjalan secara *online* pada saat menampilkan gambar, menu *what's news* dan proses *update data*.
3. Aplikasi ini dapat dijadikan sebagai salah satu media pembelajaran atau media penyedia informasi bagi pemain dota 2 terutama untuk pemain baru (*Newbi*) dalam memilih hero pada game Dota 2.
4. Proses *Input, Edit, Delete* data dalam database di web server dikendalikan full oleh admin, pengguna biasa hanya bisa menampilkan data via aplikasi saja.
5. Aplikasi ini bisa memberikan keuntungan materil bagi developer karena memiliki fitur publisher iklan dari *admob (Adsense Mobile)* google

5.2 Saran

Penulis pada dasarnya sadar akan sifat manusia yang tak pernah luput dari kesalahan, begitu juga dengan penulisan laporan skripsi ini masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan dengan lebih baik lagi tentunya dengan tujuan agar dapat menghasilkan aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu proses pemilihan hero pada game DoTA 2. Dengan harapan demikian penulis menyarankan beberapa hal yang perlu disarankan sebagai bahan acuan untuk penelitian berikutnya, diantaranya sebagai berikut :

1. Diharapkan kedepannya aplikasi mampu memberikan rekomendasi dalam memilih hero dengan perpaduan dua hero atau lebih.
2. Diharapkan kedepannya aplikasi bisa memberikan notifikasi jika terdapat *update* terbaru dari database.
3. Diharapkan kedepannya aplikasi mampu menampilkan informasi hero lengkap dengan *voice* dan *video action skill* dari masing-masing hero.