

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang aplikasi pembelajaran sistem pencernaan manusia dan gangguannya dimulai dari proses pengumpulan informasi materi sistem pencernaan manusia dan gangguannya. Kemudian membuat perancangan antarmuka aplikasi, kemudian perancangan kode program.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan informasi tentang sistem pencernaan manusia dari proses pencernaan, organ-organ pencernaan beserta latihan soal, pencarian kata dan gangguan pencernaan. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi user dalam mempelajari sistem pencernaan manusia.
3. Aplikasi bersifat *offline* agar mempermudah penguasaan dalam menggunakan aplikasi ini tanpa harus mengeluarkan biaya.

#### **5.2 Saran**

Dalam pembuatan suatu aplikasi tentunya terdapat kekurangan seperti halnya aplikasi pembelajaran sistem pencernaan manusia dan gangguannya

berbasis android. Agar aplikasi ini dapat lebih sempurna, ada beberapa saran dari penulis, diantaranya yaitu :

1. Pengembang dapat menambahkan desain yang lebih menarik.
2. Pengembang aplikasi ini disarankan agar menciptakan aplikasi yang lebih kompleks atau lebih lengkap dari sisi materi maupun latihan soal.
3. Pengembang dapat menambahkan *sound* dan animasi sistem pencernaan manusia agar user dapat lebih memahami tentang sistem pencernaan manusia.
4. Pengembang dapat menambahkan fitur *zoom* gambar dan fitur *auto rotate*.
5. Pengembang dapat menciptakan aplikasi yang dapat mendukung pada semua ukuran layar.
6. Dalam penambahan atau perubahan data masih menggunakan manual. Pengembang diharapkan menggunakan server agar data bisa berubah secara otomatis.