

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari permasalahan dan pembahasan, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yakni:

1. Pembuatan film kartun 2D “Trash” menggunakan Bamboo Manga CTH-470 dalam pengerjaan karakter dan animasinya.
2. Dalam pembuatan film kartun 2D “Trash”, karakter utama terbagi dalam beberapa potongan yaitu kepala, badan, kaki dan tangan.
3. Hasil akhir dari film kartun 2D “Trash” di *publish* ke Youtube, berikut Url nya: <https://www.youtube.com/watch?v=CKQuFvTF0oM>.

#### **5.2 Saran**

Teknik pembuatan animasi perlu diperhatikan dalam membuat film kartun yang berkualitas. Pra produksi merupakan tahap yang sangat penting dan harus benar benar matang. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembuatan film kartun ini. Oleh karena itu saran dari laporan skripsi ini, adalah sebagai berikut:

1. Gunakan warna yang sesuai dengan tipe atau genre Film Kartun yang dibuat agar tidak terlihat kuno dimata penonton.
2. Memperbanyak gerakan tiap frame agar gambar terlihat lebih halus dan detail.

3. Dalam penerapan teknik Cut Out, lakukan pemotongan bagian berdasarkan bagian sendi pada tubuh mahluk hidup.
4. Perlunya ketrampilan dan pengetahuan tentang gambar dalam pembuatan film kartun.
5. Perkiraan waktu atau frame dalam animasi sangat diperlukan agar pergerakan karakter atau animasi tidak terlalu cepat atau lambat.

