

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan dan penjelasan keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya dengan judul “Aplikasi Bahasa Inggris Untuk Anak-anak berbasis Android” serta selesainya penyusunan skripsi dan pembuatan aplikasi ini dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk merancang, mendesain, dan implementasi aplikasi ini dimulai dari membuat daftar menu pada aplikasi ini, mengumpulkan kata-kata dari benda-benda di sekitar yang biasa ditemui anak-anak, merancang gambar-gambar dari benda – benda tersebut dan merancang level permainan labirin pada menu latihan yang sesuai dengan gambar – gambar benda.
2. Aplikasi Bahasa Inggris Untuk Anak-anak berbasis Android yang dapat menampilkan beberapa nama gambar-gambar makhluk hidup dan benda disekitar dengan warna-warna dalam bahasa Inggris dan bahasa Indonesia serta cara membacanya.
3. Aplikasi ini terdapat game labirin yang mencocokkan gambar - gambar dengan kata – kata bahasa inggris pada menu excercise.
4. Aplikasi Bahasa Inggris Untuk Anak-anak berbasis Android ini dilengkapi dengan beberapa Gambar-gambar makhluk hidup dan benda disekitar dengan warna-warna.

## 5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan hasil penelitian terdapat beberapa hal yang perlu disampaikan untuk dijadikan pertimbangan pihak-pihak terkait, adapun saran-saran yang dimaksud sebagai berikut:

1. Bagi orang tua yang ingin anaknya ingin belajar bahasa inggris , diharapkan produk ini dapat digunakan sebagai sumber belajar.
2. Penelitian ini masih dalam ruang lingkup yang terbatas. Peneliti berharap penelitian ini dapat dikembangkan lebih lanjut sehingga dapat memberikan kemudahan bagi anak-anak yang ingin belajar bahasa Inggris.
3. Peneliti berikutnya diharapkan dapat mengembangkan kembali Aplikasi Bahasa Inggris Untuk Anak-anak ini sehingga jauh lebih menarik dan bervariasi untuk digunakan.