

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

RPH Peniron merupakan salah satu Resort Pemangkuhan Hutan di kawasan BKPH (Badan Kesatuan Pemangkuhan Hutan) Karangayar di Kabupaten Kebumen. Hutan RPH Peniron memiliki luas 767,5 Ha. Untuk kelas hutannya sendiri termasuk dalam kelas hutan produksi, jenis tanamannya adalah pinus. Komoditi pinus menghasilkan getah pinus yang dapat diolah menjadi gondorukem dan terpentin.

Proses penyadapan dilakukan oleh masyarakat desa hutan yang tergabung dalam LMDH (Lembaga Masyarakat Desa Hutan). Selain itu untuk memenuhi kebutuhan hidup, masyarakat juga dapat memanfaatkan lahan di sekitar kawasan hutan setelah mendapat persetujuan oleh Perhutani sesuai dengan peraturan yang sudah ada. Masyarakat biasanya melakukan usaha tani seperti penanaman jenis tanaman semusim maupun tahunan. Meskipun demikian sering terjadi pelanggaran berupa penggarapan lahan liar yang memberikan dampak negatif di lingkungan sekitarnya.

Berbagai upaya telah ditempuh RPH Peniron guna mengatasi masalah ini seperti mengadakan penyuluhan. Namun karena kurangnya media penyampaian informasi sehingga masih sering terjadi pelanggaran yang sama, masalah gangguan keamanan hutan seakan sudah menjadi bagian yang melekat dalam pengelolaan hutan di RPH Peniron. Saat ini pengelola RPH Peniron belum

memiliki media penyuluhan berbasis multimedia yang dapat digunakan sebagai media penyampaian informasi yang lebih efektif. Sehingga butuh pihak lain yang dapat memberi bantuan untuk membuat media penyuluhan tersebut. Media penyuluhan itu yang nantinya akan digunakan untuk menyampaikan informasi tentang pelanggaran berupa penggarapan lahan liar kepada masyarakat di sekitar hutan RPH Peniron.

Berdasarkan latar belakang tersebut, dalam penelitian ini, peneliti ingin membuat media penyuluhan berbasis multimedia berupa sebuah video. Dengan dibuatnya video profil penyuluhan ini, diharapkan dapat membantu Perhutani khususnya RPH Peniron dalam penyampaian informasi kepada masyarakat desa hutan. Sehingga Perhutani dan masyarakat desa hutan dapat bekerja sama dengan baik untuk menjaga kelestarian hutan RPH Peniron.

Penulis mengambil judul **“Analisis Pemanfaatan Sistem Informasi Melalui Media Penyuluhan Video Profil Perhutani RPH Peniron Kabupaten Kebumen”**

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membuat video profil penyuluhan berbasis multimedia sebagai media penyampaian informasi yang efektif bagi masyarakat desa hutan di RPH Peniron?

1.3 Batasan Masalah

Untuk membatasi ruang lingkup penelitian, penulis membuat batasan masalah di dalam penelitian ini. Batasan masalah tersebut antara lain :

1. Perancangan video profil penyuluhan ini dilakukan pada RPH Peniron.
2. Proses pembuatan pembuatan video profil penyuluhan mengikuti alur pra produksi, produksi, dan pasca produksi.
3. Aplikasi ini dibuat dengan software utama Adobe After Effects CS6, dan software pendukung lain yaitu Sony Vegas Pro 10.0, Adobe Illustrator CS6, Adobe Photosop CS6, dan Adobe Audition CS6.
4. Hasil implementasi video profil penyuluhan menggunakan teknik Color Grading, Motion Grafis dan Visual Efek ini akan berbentuk video profil penyuluhan berdurasi 8 menit dan akan menjadi kewenangan pengelola RPH Peniron dalam penayangannya.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata I jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menciptakan sistem informasi berbasis multimedia sebagai media penyuluhan di RPH Peniron dengan sistem yang telah ada dengan bekal ilmu yang didapat.
2. Untuk memberikan kemudahan RPH Peniron dalam penyampaian informasi pada saat melakukan penyuluhan.

3. Untuk mendapat pengalaman praktek lapangan dan menambah pengetahuan serta pola berpikir dalam menyelesaikan suatu masalah.
4. Mengukur sejauh mana pemahaman dan kemampuan dalam menganalisa suatu masalah.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian digunakan untuk membantu dalam proses penyelesaian masalah yang terjadi, Menurut Luther (dalam Ariesto Hadi Soetopo, 2003:32) ada empat tahap metode yang dilakukan yaitu :

1.5.1 Konsep

Tahap konsep (*concept*) yaitu menentukan tujuan, termasuk identifikasi audien, macam aplikasi (presentasi, interaktif, dan lain-lain), dan spesifikasi umum. Dasar aturan untuk perancangan juga ditentukan pada tahap ini, seperti ukuran aplikasi, target dan lain-lain.

1.5.2 Perancangan

Maksud dari tahap perancangan (*design*) adalah membuat spesifikasi secara rinci mengenai arsitektur proyek, serta gaya dan kebutuhan material untuk proyek, seperti perancangan storyboard , perancangan flowcart, perancangan struktur navigasi, perancangan diagram transisi, perancangan tampilan, dan lain-lain.

1.5.3 Pengumpulan Bahan

Pada tahap pengumpulan bahan (*materialcollecting*) dilakukan pengumpulan bahan seperti clipart image, animasi, audio, video, berikut pembuatan gambar, grafik, foto, dan lain-lain yang diperlukan untuk tahap berikutnya.

1.5.4 Pembuatan

Tahap pembuatan (*assembly*) merupakan tahap dimana semua obyek multimedia dibuat. Pembuatan aplikasi berdasarkan storyboard, flowcart view, struktur navigasi atau diagram transisi yang berasal dari tahap design.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar skripsi ini terdiri dari 5 bab dengan beberapa sub bab. Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Adapun uraian singkat mengenai isi tulisan ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori-teori dasar dan pengertian-pengertian secara umum serta menjelaskan software apa saja yang digunakan untuk perancangan dan pembuatan video profil penyuluhan Perhutani.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN VIDEO PROFIL PENYULUHAN

Pada Bab ini berisi penjelasan analisis dan rancangan sistem yang akan diimplementasikan pada bab selanjutnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan dan hasil perancangan video profil Perhutani sebagai media penyuluhan.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dari seluruh pembahasan yang dilakukan untuk menyempurnakan sistem yang ada di masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

