

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Persaingan dalam dunia bisnis sekarang ini sangat ketat. Untuk memperlancar serta bertahan, suatu badan usaha mempunyai kualitas kerja yang baik dan terstruktur. Ditambah lagi, perkembangan web saat ini demikian cepat, hal ini disebabkan oleh beberapa faktor di antaranya perkembangan infrastruktur pendukung yang cukup pesat seperti internet, kebutuhan pelaku industri untuk menggunakan web dan internet sebagai layanan tambahan dalam bisnis mereka, sebab informasi mengarahkan dan memperlancar dalam kegiatan sehari-hari. Pada era globalisasi ini sudah banyak menggunakan komputer untuk mendukung aktivitas badan usaha. Dalam suatu perusahaan, komputer digunakan sebagai sarana untuk mendukung aktivitas perusahaan, antara lain produksi, distribusi, komunikasi, dan teknologi informasi. Kemudahan yang diperoleh dalam melaksanakan segala aktivitas sehingga waktu yang dipakai menjadi efisien merupakan sesuatu yang tidak kalah pentingnya di era globalisasi seperti saat ini dan solusi yang akan menjawabnya adalah internet.

Teknologi internet bukan lagi sesuatu yang asing bagi orang yang berkecimpung di dunia komputer, bahkan bagi orang awam sekalipun internet sudah akrab di telinga. Kata-kata World Wide Web (WWW) seakan sudah menjadi bagian yang tak terpisahkan dari kehidupan manusia modern, saat

ini ribuan atau bahkan jutaan situs web menawarkan informasi apapun dari belahan dunia tak peduli berapapun jauhnya.

Website ini merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat di akses secara cepat. Web ini juga dapat menampung dan menyediakan berbagai informasi yang dibutuhkan dengan cakupan luas, karena informasinya tersebar secara global melalui situs web. Masing-masing situs web tersebut menyediakan informasinya sendiri. Dengan adanya perkembangan aplikasi web yang semakin pesat sejak munculnya teknologi internet ini sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan penyampaian dan penerimaan informasi. Mulai dari perusahaan-perusahaan, sekolah-sekolah, dan kuliner-kuliner yang saat ini banyak dipakai sebagai tempat nongkrong banyak memanfaatkan aplikasi web dalam kegiatan penjualan, promosi, dan penyebaran informasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna yang membutuhkan.

Banyak sekali kegiatan yang dapat dikerjakan dengan bantuan media komputer dan aplikasi internet. Salah satu keuntungan dan manfaat dari adanya internet yang akan dibahas pada penulisan kali ini adalah Pembuatan Website pada Cilok Ocil.

Cilok Ocil adalah salah satu tempat kuliner yang berada di Yogyakarta, sebuah cafe atau kedai yang menyajikan berbagai macam rasa Cilok serta mempunyai tempat yang sangat menarik. Karena para mahasiswa sekarang biasanya akan mencari cafe atau kedai sebagai tempat nongkrong untuk melakukan pertemuan dengan teman-temannya. Untuk mencari tempat yang

sesuai dengan keinginan mereka, biasanya referensi didapatkan dari rekomendasi orang lain, media cetak, atau bahkan yang sebenarnya lebih efektif untuk mereka yaitu melalui media internet. Mengingat bahwa informasi tersebut lebih lengkap disajikan di internet dan lebih mudah diakses.

Oleh karena itu pada kesempatan ini maka penulis mencoba untuk membuat suatu website di "CILOK OCIL", yang mana sebelumnya di tempat tersebut belum mempunyai sebuah website. Dengan sebuah website ini, tempat kuliner yang bernama "CILOK OCIL" pun dapat menyajikan serta mempromosikan dirinya kepada masyarakat luas dengan mudah dan mengetahui berbagai menu yang ada di "CILOK OCIL" dengan cepat tanpa memerlukan banyak waktu. Hal ini akan sangat efektif bagi orang-orang yang menggunakan internet, serta orang-orang yang kerap mengunjungi "CILOK OCIL" tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas, maka dapat diketahui rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

Bagaimana merancang dan membangun suatu website pada Cilok Ocil yang dapat memperluas pasar dan meningkatkan daya tarik masyarakat? Dengan adanya website yang akan dibuat diharapkan Cilok Ocil menjadi dikenal di masyarakat dan banyak pengunjung untuk datang ke Cilok Ocil.

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam pembuatan web ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka penulis membatasi mengenai pembuatan website Cilok Ocil, yaitu :

1. website ini dibuat sebagai media informasi.
2. Dalam website ini akan terdapat sebuah informasi tentang berbagai menu dan harga yang terdaftar pada Cilok Ocil.
3. User yang menggunakan jasa ini adalah : User pemilik karena pemilik mempunyai wewenang untuk memegang website ini dan berhak untuk merubah atau mengupdate informasi yang baru, sehingga pengunjung web dapat mengetahui informasi terbaru di Cilok Ocil.

Software yang digunakan untuk mendukung dalam pembuatan web Cilok Ocil adalah :

1. Bahasa pemrograman Server menggunakan PHP.
2. Database MySQL.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sebuah system informasi pemasaran berbasis web pada Cilok Ocil.
2. Mempermudah Cilok Ocil untuk memperluas informasi sehingga banyak diketahui oleh masyarakat.

Tujuan penulis menyusun skripsi ini adalah :

Membangun website mengenai Kuliner “CILOK OCIL”, agar informasi dan promosi mengenai Kuliner tersebut dapat disajikan kepada para calon pengunjung, serta dapat meningkatkan jumlah pelanggan yang datang.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan 4 cara yaitu :

1. **Metode Kepustakaan**
Adalah metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku, laporan tugas akhir / skripsi, catatan kuliah dan lain-lain untuk mendapatkan dasar-dasar teori yang diperlukan dalam penyusunan skripsi.
2. **Metode Observasi**
Adalah metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung di tempat penelitian tentang data-data yang diperlukan untuk penyusunan skripsi.
3. **Metode Wawancara**
Adalah metode pengumpulandata dengan cara tanya jawab langsung secara langsung tentang berbagai hal yang diperlukan dengan pihak yang bersangkutan.

4. Metode Literatur

Adalah metode pengumpulan data dengan cara mencari literatur-literatur yang ada di tempat penelitian, baik berupa brosur, foto-foto dan lain-lain.

1.5.2 Metode Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis sebagai berikut :

1. Analisis yang digunakan adalah analisis SWOT.
2. Analisis Kebutuhan Sistem
 - a. Analisis Kebutuhan Fungsional
 - b. Analisis Kebutuhan Non Fungsional
3. Analisis Kelayakan Sistem
 - a. Analisis Kelayakan Teknologi
 - b. Analisis Kelayakan Operasional
 - c. Analisis Kelayakan Hukum

1.5.3 Metode Perancangan

Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi antarmuka, deskripsi database, dan deskripsi prosedural. Pada tahap ini menggunakan model Data Flow Diagram (DFD) hingga gambaran Relasi Antar Tabel.

1.5.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem digunakan untuk mengembangkan sistem. Dalam penelitian ini menggunakan metode waterfall, metode waterfall adalah

suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah melewati fase-fase :

1. Perencanaan
2. Analisis
3. Pemodelan
4. Implementasi
5. Pengujian
6. Pemeliharaan

1.5.5 Metode Testing

1. Blackbox Testing

Cara pengujian yang dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil unit sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan.

2. Whitebox Testing

Cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

1.5.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing bab akan dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Bab ini membahas mengenai teori yang digunakan dalam perancangan web. Selain itu pada bab ini dijelaskan juga mengenai software-software yang digunakan dalam perancangan web.

BAB III : Analisis dan Perancangan

Berisi tahapan-tahapan utama yang dilakukan dalam penyusunan skripsi mengenai gambaran object penelitian, permasalahan, dan perancangan system.

BAB IV : Implementasi Sistem

Bab ini akan dijelaskan bagaimana penulis menguraikan tentang implementasi dari rancangan system yang telah dibuat.

BAB V : Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran dari penulis.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi daftar sumber literatur, baik buku maupun artikel dari internet yang menjadi acuan untuk digunakan dalam pembuatan skripsi ini.