

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi seperti sekarang, teknologi semakin maju dan internet menjadi bagian erat dari kemajuan teknologi tersebut. Di Indonesia, internet sudah menjadi bagian yang tak terpisahkan dalam kegiatan sehari-hari. Mulai dari bekerja, berbelanja, informasi berita, bisnis, komunitas-komunitas hobi, belajar hingga *social media*. Di lain pihak perkembangan yang fantastis di bidang teknologi dan informasi telah menjadikan setiap perusahaan berusaha semaksimal mungkin untuk menerapkan teknologi guna meningkatkan kualitas prosesnya.

Informasi adalah kebutuhan yang sangat penting bagi setiap orang untuk melakukan aktifitas sehari-hari, praktis dan mudah dipahami menjadi hal yang harus diperhatikan dalam menyajikan sebuah informasi. Iklan berupa video, spandek, atau media promosi lainnya adalah salah satu contoh proses penyajian informasi yang banyak dilakukan oleh suatu organisasi atau perusahaan dalam memasarkan produksi atau jasanya. Dengan melakukan promosi tentu akan ada keuntungan yang didapat oleh sebuah perusahaan atau organisasi. Namun dalam melakukan proses promosi haruslah tepat dan informasi yang harus disajikan harus mudah untuk dipahami oleh calon konsumen. Meyakinkan calon konsumen adalah proses yang cukup sulit

dalam sebuah promosi, untuk itu dalam proses ini sebuah perusahaan haruslah paham dan jelas dalam penyajian informasi.

Perusahaan “Dhidhi” adalah usaha yang bergerak dalam bidang jasa yaitu Persewaan Alat Pesta. Persewaan Alat Pesta dhidhi menyediakan berbagai macam kebutuhan dalam menyelenggarakan pesta mulai dari Pernikahan, khitanan, pengajian atau acara lainnya.

Persewaan Alat Pesta Dhidhi Temanggung ingin mengembangkan usahanya dalam bidang informasi. Salah satunya yang masih belum terlaksana adalah pembuatan *website* yang memanfaatkan teknologi berbasis internet karena selama ini Persewaan Alat Pesta Dhidhi Temanggung belum mempunyai media untuk menyajikan informasi tentang usahanya. Sehingga informasi yang didapat kurang lengkap dan sulit didapat. Hal tersebut menimbulkan kesulitan bagi masyarakat untuk memperoleh informasi yang diperlukan dari Persewaan Alat Pesta Dhidhi Temanggung, jadi perlu adanya media informasi berupa *website* yang memuat berbagai informasi Persewaan Alat Pesta Dhidhi Temanggung yang dapat diakses oleh semua masyarakat yang membutuhkan jasanya.

Dari uraian diatas maka penulis akan mengambil judul Analisis dan Perancangan Website Persewaan Alat Pesta Dhidhi Temanggung.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka dapat diambil permasalahan yaitu :

Bagaimana merancang dan menganalisis website sebagai sarana media promosi, informasi dan transaksi di Persewaan Alat Pesta Dhidhi Temanggung yang dapat mengakomodasi perkembangan informasi yang cepat dan memberikan kemudahan bagi Persewaan Alat Pesta Dhidhi Temanggung untuk menyampaikan informasi tentang produk dan jasa?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya ruanglingkup masalah serta untuk lebih memerinci pembahasan, penulis membatasi masalah yang akan dibahas hanya menyangkut:

1. Sistem yang akan dibuat yaitu system informasi berbasis *website*.
2. Sistem dapat menampilkan informasi tentang jasa Persewaan Alat Pesta Dhidhi serta sebagai sarana promosi dan transaksi.
3. Mencatat dan memberikan laporan data dari tiap-tiap pertanyaan yang diajukan.
4. Merancang dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MYSQL sebagai databasenya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai media promosi penyampaian informasi supaya Keberadaan Perusahaan Dhidhi lebih dikenal masyarakat dalam dan luar kota.

2. Sebagai sarana publikasi dan transaksi tentang apa saja yang ditawarkan Perusahaan Dhidhi.
3. Sebagai syarat kelulusan menempuh pendidikan strata 1 Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini ada beberapa metode yang akan dipakai untuk mendapatkan informasi objektif, antara lain :

1.5.1 Metode Pengumpulan data

Untuk membantu kelancaran penyusunan skripsi, maka diperlukan data – data dan informasi yang cukup mengenai permasalahan yang akan di bahas agar sesuai dengan tujuan yang akan dicapai.

Teknik pengumpulan data antara lain:

1. Metode Observasi

Melihat secara langsung, mengamati, dan mencermati proses maupun keadaan yang terjadi pada objek penelitian Persewaan Alat Pesta Dhidhi.

2. Metode Wawancara

Mengumpulkan data dengan Tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang bersangkutan.

3. Metode kepustakaan

Metode yang didasarkan dengan mengumpulkan dan mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan program aplikasi yang akan dibuat untuk menghasilkan website yang baik.

4. Metode Dokumentasi

Metode dengan mengambil data dari arsip atau dokumen pada instansi/lembaga yang terkait. Dari dokumentasi penulis memperoleh data yang diperlukan untuk proses pembuatan web tersebut seperti pengambilan gambar akademik sekolah.

1.5.2 Metode Analisis

Menganalisis data-data yang telah dikumpulkan dari Persewaan alat pesta Dhidhi Temanggung antara lain sebagai berikut :

- a. Menganalisa permasalahan yang terjadi dengan menggunakan analisis PIECES.
- b. Menganalisa kebutuhan secara fungsional.
- c. Menganalisa kebutuhan secara non fungsional.
- d. Menganalisa kelayakan sistem.

1.5.3 Metode Perancangan Sistem

Setelah melakukan analisis terhadap system, maka perancangan dapat dilakukan sebagai berikut :

- a. Perancangan proses.
Pemodelan dilakukan dengan membuat flowchart system dan diagram aliran data (DFD).
- b. Perancangan basis data.
Menggunakan teknik entity relationship diagram (ERD) untuk menghasilkan table-table dalam basis data.
- c. Perancangan *interface* / antarmuka
Dalam pembuatan company profile berbasis web pada Persewaan Alat Pesta Dhidhi Temanggung ini tampilan antarmuka akan dibuat seriyaman dan semudah mungkin untuk dipahami oleh pengguna.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan aplikasi yang akan digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah dengan menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*), yaitu *Analysis*, *Design*, *Simulation Prototype*, *Implementation*, dan *Monitoring* sebagai media pengembangan sistem sebagai berikut:

- a. Analisis Kebutuhan
Mengumpulkan berbagai data yang dimiliki Persewaan Alat Pesta Dhidhi
- b. Perancangan

Tahap ini merupakan menggambarkan bagaimana website dibentuk. Pada tahap ini dihasilkan rancangan komponen-komponen pengembangan website transaksi secara online dan dihasilkan beberapa diagram alur dari sistem.

c. Implementasi

Setelah rancangan dibuat maka data dimasukkan ke dalam program. Tahap ini merupakan tahap yang sangat penting untuk melihat proses tercapainya tujuan sehingga dapat diketahui hasil dari pembuatan sebuah program.

d. Pengujian

Tahapan akhir dalam pembuatan program ini adalah tahapan pengujian. Pengujian ini dilakukan dengan mengakses web yang dibuat

1.5.5 Metode Testing

Untuk memastikan aplikasi dapat berjalan dengan apa yang diharapkan maka penulis menggunakan metode testing *blackbox* dan *whitebox testing* yang berguna untuk mengetahui fungsi tombol dan coding yang sudah berfungsi atau belum

1.5.6 Implementasi Sistem

Dengan menggunakan metode implementasi untuk hasil perancangan website Persewaan Alat Pesta Dhidhi ini maka penulis dapat mengetahui

kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang mendukung dalam penyelesaian aplikasi ini dan batasan-batasan implementasi dari aplikasi yang akan dibuat.

1.6 Sistem Penulisan

Sistem penulisan laporan skripsi disusun secara sistematis dalam lima bab, dengan rincian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan membahas mengenai teori-teori yang menjadi dasar media pembelajaran secara detail dan mempunyai hubungan dalam perancangan perangkat lunak tersebut.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas mengenai gambaran umum objek penelitian yaitu analisis dan perancangan terhadap penelitian

yang dilakukan, baik perancangan umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas mengenai bagaimana aplikasi berfungsi atau digunakan serta pemaparan hasil dan tahapan penelitian, mulai dari tahap analisa desain, implementasi desain, hasil ujicoba sistem, dan penggunaan sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan membahas mengenai simpulan yang didapatkan dari laporan yang ditulis dan saran yang berguna untuk pengembangan sistem lebih lanjut.