

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dalam Implementasi Objek 3-Dimensi ke Aplikasi 2-Dimensi Menggunakan Teknik Rendering Sequence Pada Perancangan Aplikasi Multimedia Berjudul "Design of Building Home", dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Teknik *rendering sequence* dapat di gunakan dalam perancangan Aplikasi Multimedia menggunakan Adobe Flash CS3 untuk menampilkan hasil render dari animasi 3 Dimensi dan disusun menjadi satu kesatuan Aplikasi Multimedia.
2. Dalam perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif, teknik *rendering sequence* animasi 3 Dimensi menjadi salah satu cara dalam menggabungkan objek 3 Dimensi dengan objek 2 Dimensi menggunakan software Adobe Flash CS3.
3. Untuk menjalankan Aplikasi Multimedia Interaktif ini tidak membutuhkan spesifikasi perangkat keras yang tinggi, untuk bisa mengoperasikannya suah bisa *processor* Celeron 1.5 GHZ dan RAM 2GB.

5.2 Saran

Ada beberapa pertimbangan dari penulis bagi para perancang untuk menggunakan teknik *rendering sequence*, diantaranya adalah :

1. Dengan menggunakan teknik tersebut, maka gambar dengan kualitas tinggi (HD) dan jumlah *image sequence* yang banyak akan memiliki ukuran file yang besar. Agar efisien saat perancangan Aplikasi Multimedia sebaiknya di bagi pada setiap scene render animasi untuk satu file .swf.
2. Saat melakukan modeling 3 Dimensi hingga render 3 Dimensi disarankan menggunakan perangkat komputer dengan spesifikasi tinggi. Terutama untuk kapasitas RAM sebaiknya 8GB atau lebih. Karena jika spesifikasi komputer rendah dengan RAM 2GB, proses render animasi 5 detik bisa memakan waktu 5 jam.

Akhirnya semoga penelitian implementasi teknik *rendering sequence* ini dapat bermanfaat dan menjadi alternatif bagi pengembang ataupun perancang Aplikasi Multimedia Interaktif.