

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dari tahun ketahun yang semakin cepat menjadi tantangan berat bagi pengguna teknologi informasi itu sendiri dan mendorong setiap sektor organisasi baik formal maupun informal atau lembaga-lembaga lainnya untuk dapat memanfaatkannya sebagai penunjang kegiatan kerja sehingga dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Untuk mewujudkan hal tersebut, maka dibutuhkan sumber daya pendukung lainnya seperti perangkat lunak yang dapat diandalkan kemampuannya serta sumber daya manusia yang harus menguasai kemampuan teknologi informasi itu sendiri. Dari perkembangan teknologi itulah kita harus memahami serta mengenal teknologi tersebut. Dimana kecanggihan teknologi akan terus berkembang dengan pesat diberbagai aspek kehidupan dimasa yang akan datang.

Dari hasil analisis terhadap data atau informasi yang diperoleh terdapat kebutuhan yang mendesak akan ketersediaan suatu program aplikasi pengolahan gaji guru dan karyawan. Sistem pembayaran gaji Guru dan Karyawan pada SMP IT Darul Fikri Bawen adalah cara baru dalam pengolahan data penggajian pegawai. Sistem pembayaran gaji ini merupakan dasar dan konsekuen logis dari perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Karena dahulunya memakai Microsoft Excel memiliki kelemahan dalam hal waktu yang diperlukan cukup lama pada proses penginputan data. Seiring dengan perkembangan ilmu komputer,

saat ini software yang lebih baik dari Microsoft Excel adalah software Microsoft Visual Basic 6.0. Oleh karena itu, dalam Sistem Informasi Pembayaran Gaji Guru Dan Karyawan SMP IT Darul Fikri Bawen, faktor penggajian guru dan karyawan otomatis menjadi lebih mudah. Hal ini disebabkan, karena yang mengambil peran adalah computer dan panduan-panduan elektronik yang dirancang oleh contents writer dan pemrogram komputer

Dengan adanya kesempatan ini, penulis mengadakan penelitian yang dilakukan selama ini dan dituangkan dalam bentuk tulisan. Dan untuk menunjang kegiatan administrasi SMP IT Darul Fikri Bawen penulis mencoba membuat suatu Sistem Informasi "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Gaji Guru Dan Karyawan SMP IT Darul Fikri Bawen" dimana sistem ini merupakan bagian dari proses pelayanan kecepatan informasi.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

- 1 Bagaimana merancang sistem informasi pembayaran gaji guru dan karyawan SMP IT Darul Fikri Bawen yang dapat melakukan proses penggajian secara cepat dan akurat?
- 2 Bagaimana penerapan sistem baru dalam mempermudah menyelesaikan permasalahan yang timbul secara efektif dan akurat ?

### 1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya cakupan masalah yang ada, maka dalam penyusunan skripsi ini, penulis membatasi atau hanya menspesifikasi pada bagian penggajian dan laporan-laporannya yaitu:

1. Data yang diolah adalah data yang berhubungan langsung dengan pembayaran gaji SMP IT Darul Fikri Bawen
  - a. Data jabatan
  - b. Data guru dan karyawan
  - c. Data golongan
  - d. Data potongan
  - e. Data absen
  - f. Data gaji
2. Pembuatan laporan yang sesuai aturan yang berlaku di SMP IT Darul Fikri Bawen
3. Pembuatan laporan hasil pengolahan meliputi :
  - a. Laporan penggajian
  - b. Laporan absen
  - c. Laporan slip gaji
4. Fitur yang tidak tersedia dalam sistem : hutang guru dan karyawan
5. Sistem yang dibuat berbasis desktop yang digunakan oleh petugas TU yang bertugas mengolah data penggajian
6. Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Gaji Guru Dan Karyawan SMP IT Darul Fikri Bawen

7. Software yang digunakan dalam Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Gaji Guru Dan Karyawan SMP IT Darul Fikri Bawen
  - a. Windows 7 Ultimated
  - b. Microsoft SQL Server 2000
  - c. Microsoft Visual Basic 6.0

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini dilakukan dengan beberapa tujuan yaitu sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Mengatur pengelolaan data penggajian di SMP IT Darul Fikri Bawen
3. Memperkecil kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dalam proses perhitungan gaji guru dan karyawan
4. Memberi kemudahan-kemudahan dalam pembuatan laporan
5. Menerapkan ilmu yang telah didapat dari STMIK AMIKOM Yogyakarta maupun ilmu yang dipelajari sendiri.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan sistem pembayaran gaji guru dan karyawan yang baru.
2. Bagi pembaca dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk membuat makalah dan masalah baru.
3. Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi pembayaran gaji guru dan karyawan.

## 1.6 Metode Penelitian

Penulis dalam melakukan penelitian dengan menggunakan beberapa teknik sebagai berikut :

### 1. Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh data adalah sebagai berikut :

#### a. Wawancara

Wawancara adalah tanya jawab lisan dua orang atau lebih secara langsung, dalam hal ini penulis menanyakan langsung hal-hal yang berkaitan dengan sistem penggajian guru dan karyawan.

#### b. Observasi

Observasi langsung ke lapangan adalah suatu teknik untuk mengecek dan mengevaluasi atas informasi yang didapat dari teknik wawancara sehingga penulis betul-betul memahami permasalahan yang ada sesuai dengan keadaan yang sebenarnya.

#### c. Studi Pustaka

Studi pustaka diperlukan untuk mencari informasi tentang sistem informasi pembayaran gaji guru dan karyawan. Berupa software yang digunakan dan komponen yang terlibat dalam transaksi.



## 2. Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan sumber-sumber yang berupa buku atau sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

## 3. Analisis Data

### a. Identifikasi masalah (*Identify*)

Mengidentifikasi masalah dapat didefinisikan sebagai suatu pertanyaan yang ingin dipecahkan. Masalah inilah yang menjadi dasar pembuatan sistem informasi.

### b. Memahami kerja dari sistem yang ada (*Understand*)

Dengan mempelajari sistem yang sudah ada maka akan dapat diketahui kelemahan atau kekurangan sistem tersebut

### c. Menganalisa sistem (*Analyze*)

Menganalisis semua data yang diperoleh dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Sehingga dapat diketahui sistem seperti apa yang akan dibuat.

### d. Membuat laporan hasil analisis (*Report*)

Semua hasil yang didapat dari penelitian perlu dilampirkan pada laporan analisis ini, sehingga manajemen dan user dapat memeriksa kebenaran data yang telah diperoleh.

#### **4. Perancangan Sistem**

Proses perancangan sistem adalah proses pembuatan rancangan untuk sistem yang akan dibuat. Sehingga data-data yang berkaitan dapat diolah oleh sistem.

#### **5. Pengujian**

Pengujian adalah proses yang dibuat sedemikian rupa untuk mengidentifikasi ketidaksesuaian hasil sebuah sistem informasi dengan hasil yang diharapkan. Pengujian sistem ini dilakukan secara langsung.

#### **6. Implementasi**

Implementasi adalah proses untuk menerapkan sistem yang telah dibangun agar user dapat menggunakan sistem informasi tersebut. Proses implementasi sistem ini dilakukan dengan cara menerapkan langsung sistem informasi ini untuk menggantikan sistem yang telah ada. Sehingga user dapat langsung mencoba menggunakan sistem informasi tersebut.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Penulisan skripsi ini dirancang secara sistematis. Adapun uraian singkat mengenai isi skripsi ini sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Isi laporan skripsi terdiri dari: latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang semua teori yang mendasari pembahasan secara detail yang terkait dengan proses analisis, perancangan, hingga implementasi sistem

**BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab tiga berisi penjelasan mengenai analisis serta desain sistem yang digunakan, mulai dari analisis kebutuhan, fasilitas, perancangan basis data yang digunakan, hingga desain antar muka.

**BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Menjelaskan tentang penerapan rancangan menjadi sistem informasi pembayaran gaji guru dan karyawan dengan menampilkan antar muka aplikasi, disertai cara kerja, dan penggunaannya

**BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang sebaiknya dilakukan untuk penelitian selanjutnya.