

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan ini, maka diambil kesimpulan, yaitu :

1. Dalam merancang dan membangun aplikasi media interaktif pembelajaran jenis roda gigi, menggunakan metode perancangan konsep dan desain dengan memvisualkan interaktif gambar 3d.
2. Dengan dibuatnya media interaktif 3d pembelajaran jenis roda gigi ini, ada pengaruh dan perubahannya bagi siswa dan guru.
3. Dari hasil review aplikasi, bahwa aplikasi telah layak produksi atau layak di gunakan sebagai media pembelajaran jenis roda gigi di SMK Negeri 2 Pati.

#### **5.2 Saran**

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan atau merancang sebuah aplikasi berbasis multimedia disarankan harus kreatif, sabar, dan teliti. Dengan demikian bahwa multimedia mampu berperan di dunia Teknologi Informasi dengan memanfaatkan keahlian dalam menyampaikan informasi secara menarik dan interaktif.

2. Perlu adanya penggunaan database untuk memperbarui materi dan menambahkan informasi yang ada pada aplikasi ini.
3. Aplikasi yang dibuat oleh penulis, untuk sekarang ini hanya dapat di gunakan secara offline yang di kemas menggunakan CD (belum dapat di gunakan secara online/jaringan).

