

**PEMBUATAN KAMUS KEMPO BERBASIS MOBILE**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Endra Nurhariyanto**

**11.12.5506**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PEMBUATAN KAMUS KEMPO BERBASIS MOBILE**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Endra Nurhariyanto**

**11.12.5506**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN KAMUS KEMPO BERBASIS MOBILE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Endra Nurhariyanto**

**11.12.5506**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 21 April 2015

**Dosen Pembimbing,**

  
**Kusnaya, S.Kom, M. Eng.**

**NIK. 190302112**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN KAMUS KEMPO BERBASIS MOBILE**

yang disusun oleh

**Endra Nurhariyanto**

**11.12.5506**

telah dipertahankansi depan Dewan Penguji  
pada tanggal 26 November 2015

**Susunan Dewan Penguji**

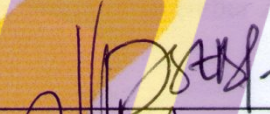
**Nama Penguji**

**Kusnawi, S.Kom, M. Eng.**  
**NIK. 190302112**

**Yuli Astuti, M.Kom**  
**NIK. 190302146**

**Dony Ariyus, M.Kom**  
**NIK. 190302128**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 26 November 2015

**KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

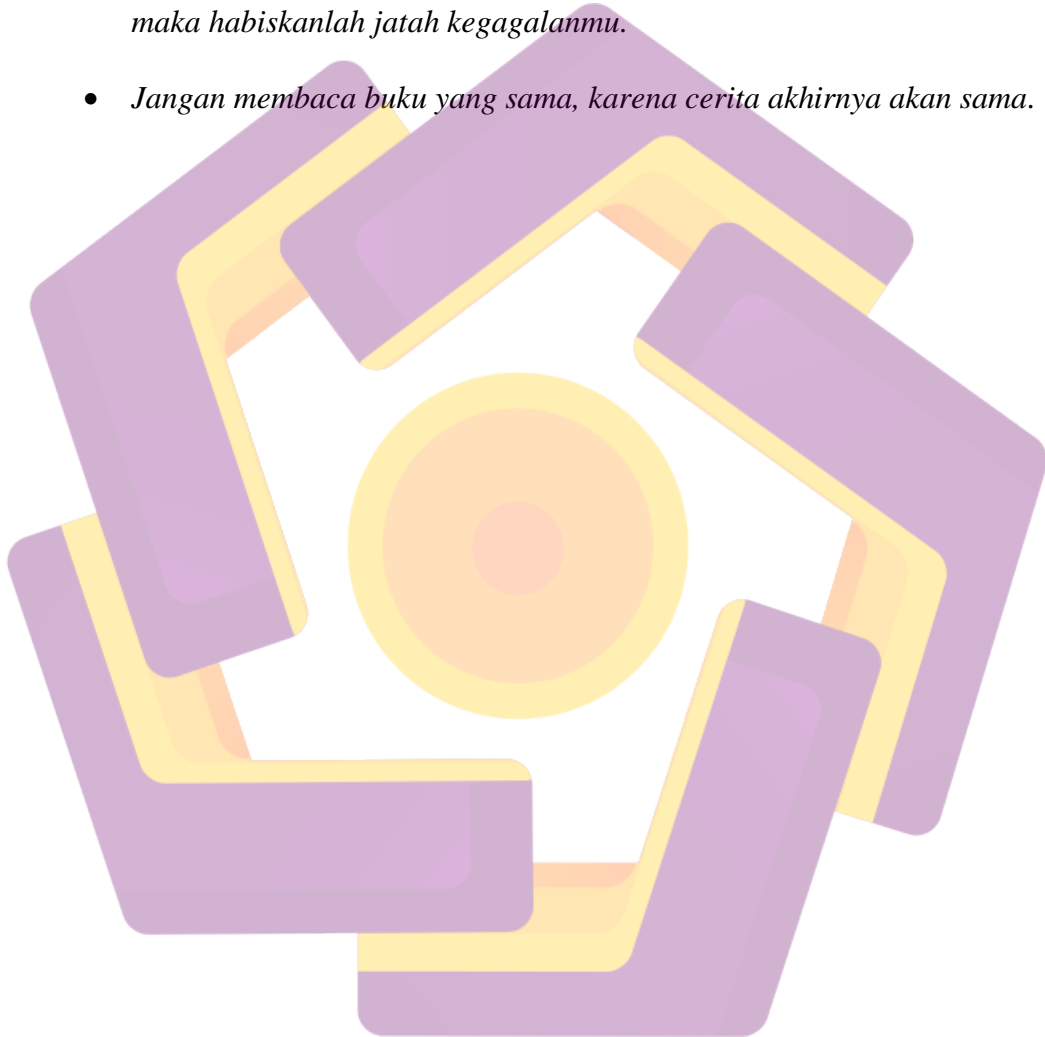
Yogyakarta, 27 November 2015



Endra Nurhariyanto  
NIM. 11.12.5506

## MOTTO

- *Berusaha melakukan yang terbaik.*
- *Tidak ada satu kesuksesan pun yang tidak disertai dengan kegagalan, maka habiskanlah jatah kegagalanmu.*
- *Jangan membaca buku yang sama, karena cerita akhirnya akan sama.*



## PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin, segala puji hanya milik Allah SWT, Yang Maha Mengetahui apa-apa yang ada di langit dan di bumi. Kata yang pertama yang terucap sebagai rasa syukur kepada Allah SWT, atas segala rahmat & karunia-Nya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan maksimal.

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT pemilik alam semesta yang memberikan segala rahmat, nikmat dan karunia-Nya.
2. Kedua orang tua tersayang dan semua keluarga tercinta, terimakasih atas segala do'a, dukungan, kerja keras & kasih sayangnya.
3. Dosen pembimbing, Kusnawi, S.Kom, M.Eng terimakasih atas bimbingannya dalam pengerjaan skripsi, terutama untuk kritik dan saran dari awal pengerjaan skripsi sampai selesai.
4. Mas Sarimun yang selalu menjadi inspirasi buat saya.
5. Sahabat – sahabat dari THE DAMEND, GRAND HOUSE, temen - temen kelas 11-S1SI-03 dan 11-S1TI-06 di STMIK AMIKOM Yogyakarta terimakasih untuk dukungan dan pelajaran berharga yang selalu kalian berikan untuk saya.

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Assalamu'alaikum wr.wb.*

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada setiap umat-Nya, serta Shalawat dan salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan study jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penyelesaian skripsi ini juga tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
3. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama kuliah.
4. Kedua orang tua saya beserta keluarga tercinta yang telah memberikan dukungan serta materil dan doa.



5. Teman-teman sekelas seangkatan seperjuangan dari awal sampai akhir, terimakasih semuanya.
6. Dan semua pihak yang tidak dapat penulis disebutkan satu persatu

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun disisi lain penulis juga berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 27 Septemberr 2015

Penulis

Endra Nurhariyanto

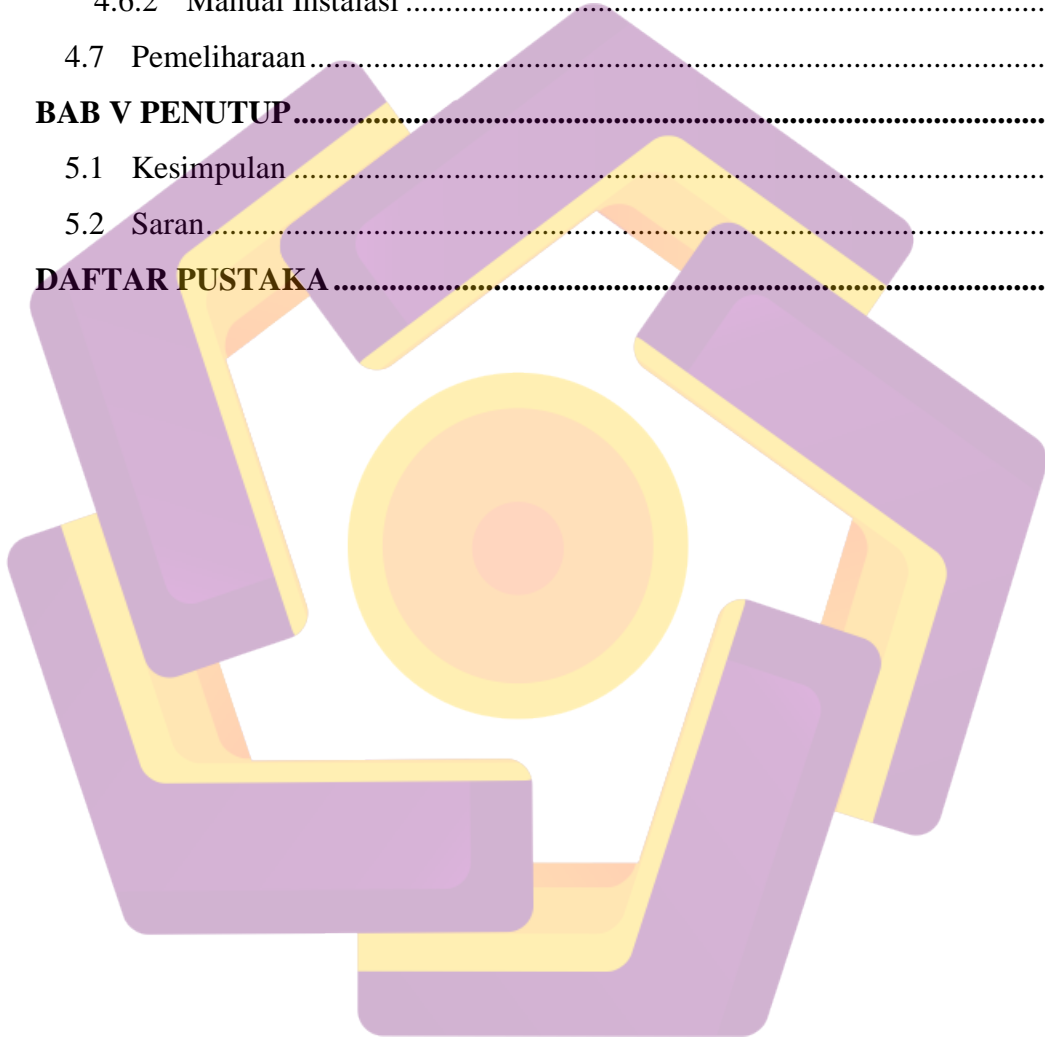
## DAFTAR ISI

<b>JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>INTISARI.....</b>	<b>xvi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Definisi Android.....	7
2.3 Versi Android.....	8
2.4 Kamus Kempo.....	10
2.4.1 Kamus.....	10
2.4.2 Kempo .....	11
2.5 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	12
2.5.1 Tujuan Penggunaan UML.....	13
2.5.2 Tipe-tipe Diagram UML .....	13

2.5.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	14
2.5.2.1.1	Peranan <i>Use Case</i> .....	14
2.5.2.1.2	Proses Pengembangan <i>Use Case</i> .....	14
2.5.2.1.3	Proses Penggambaran <i>Use Case Diagram</i> .....	17
2.5.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	17
2.5.2.2.1	Tujuan <i>Activity Diagram</i> .....	17
2.5.2.2.2	Cara Proses Penggambaran <i>Activity Diagram</i> .....	19
2.5.2.3	<i>Class Diagram</i> .....	19
2.5.2.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	21
2.5.1.4.1	Tujuan <i>Sequence Diagram</i> .....	22
2.5.1.4.2	Cara Proses Penggambaran <i>Sequence Diagram</i> .....	23
2.6	Basis Data .....	24
2.6.1	Konsep Mekanisme Dasar Basis Data .....	24
2.6.2	Jenis-Jenis <i>File Database</i> .....	25
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....		<b>27</b>
3.1	Gambaran Umum Aplikasi .....	27
3.2	Analisis SWOT .....	27
3.2.1	Kekuatan ( <i>Strength</i> ) .....	28
3.2.2	Kelemahan ( <i>Weakness</i> ) .....	28
3.2.3	Peluang ( <i>Opportunity</i> ) .....	28
3.2.4	Ancaman ( <i>Threat</i> ) .....	29
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	30
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	30
3.3.2	Analisis kebutuhan Non Fungsional .....	31
3.3.2.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	31
3.3.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	32
3.3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem SDM ( <i>Brainware</i> ) .....	33
3.3.3	Analisis Kelayakan Sistem .....	33
3.3.3.1	Analisis Kelayakan Teknik .....	34
3.3.3.2	Analisis Kelayakan Operasional .....	34
3.3.3.3	Analisis Kelayakan Hukum .....	34

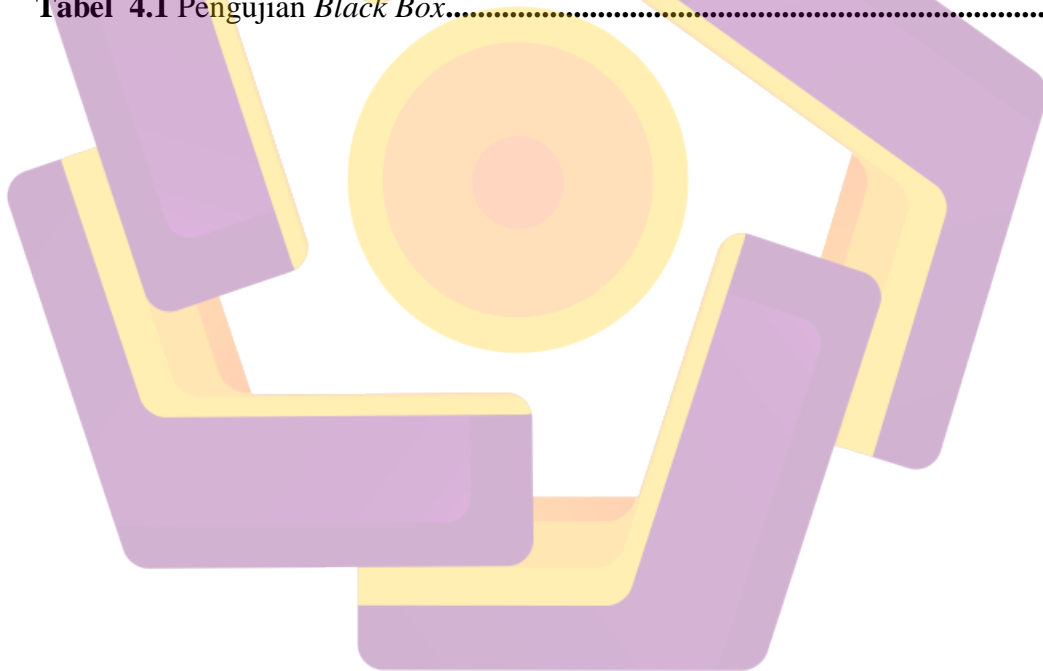
3.4	Perancangan Sistem .....	34
3.4.1	Perancangan UML.....	35
3.4.1.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	35
3.4.1.2	Perancangan <i>Activity Diagram</i> .....	35
3.4.1.3	<i>Class Diagram</i> .....	38
3.4.1.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	41
3.5	Rancangan Basis Data.....	43
3.5.1	Perancangan <i>Database</i> Kamus Kempo .....	44
3.5.2	Rancangan Tabel.....	44
3.6	Rancangan Tampilan.....	46
3.6.1	Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	46
3.6.2	Tampilan Menu Kamus .....	46
3.6.3	Tampilan Deskripsi .....	47
3.6.4	Tampilan Menu <i>About</i> .....	48
3.6.5	Tampilan Menu <i>Login</i> .....	49
3.6.6	Tampilan Menu <i>Edit Kamus</i> .....	50
3.6.7	Tampilan Menu <i>Edit User</i> .....	51
3.6.8	Tampilan Menu <i>Edit Profil</i> .....	52
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>54</b>
4.1	Pembahasan Basis Data.....	54
4.2	Pembuatan <i>Database</i> .....	54
4.3	Pembuatan <i>Interface</i> .....	57
4.3.1	Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	58
4.3.2	Tampilan Kamus .....	59
4.3.3	Tampilan Detail Kamus .....	65
4.3.4	Tampilan Menu <i>About</i> .....	67
4.3.5	Tampilan Menu <i>Login</i> .....	68
4.3.6	Tampilan Menu Kamus .....	70
4.3.7	Tampilan Sub Menu <i>Edit Kamus</i> .....	72
4.3.8	Tampilan Menu <i>User</i> .....	75
4.3.9	Tampilan Sub Menu <i>Edit User</i> .....	77

4.3.10 Tampilan Sub Menu <i>Edit Profil</i> .....	79
4.4 <i>White Box Testing</i> .....	80
4.5 <i>Black Box Testing</i> .....	81
4.6 Implementasi Program .....	83
4.6.1 Manual Program.....	83
4.6.2 Manual Instalasi .....	84
4.7 Pemeliharaan.....	87
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>89</b>
5.1 Kesimpulan.....	89
5.2 Saran.....	90
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>91</b>



## DAFTAR TABEL

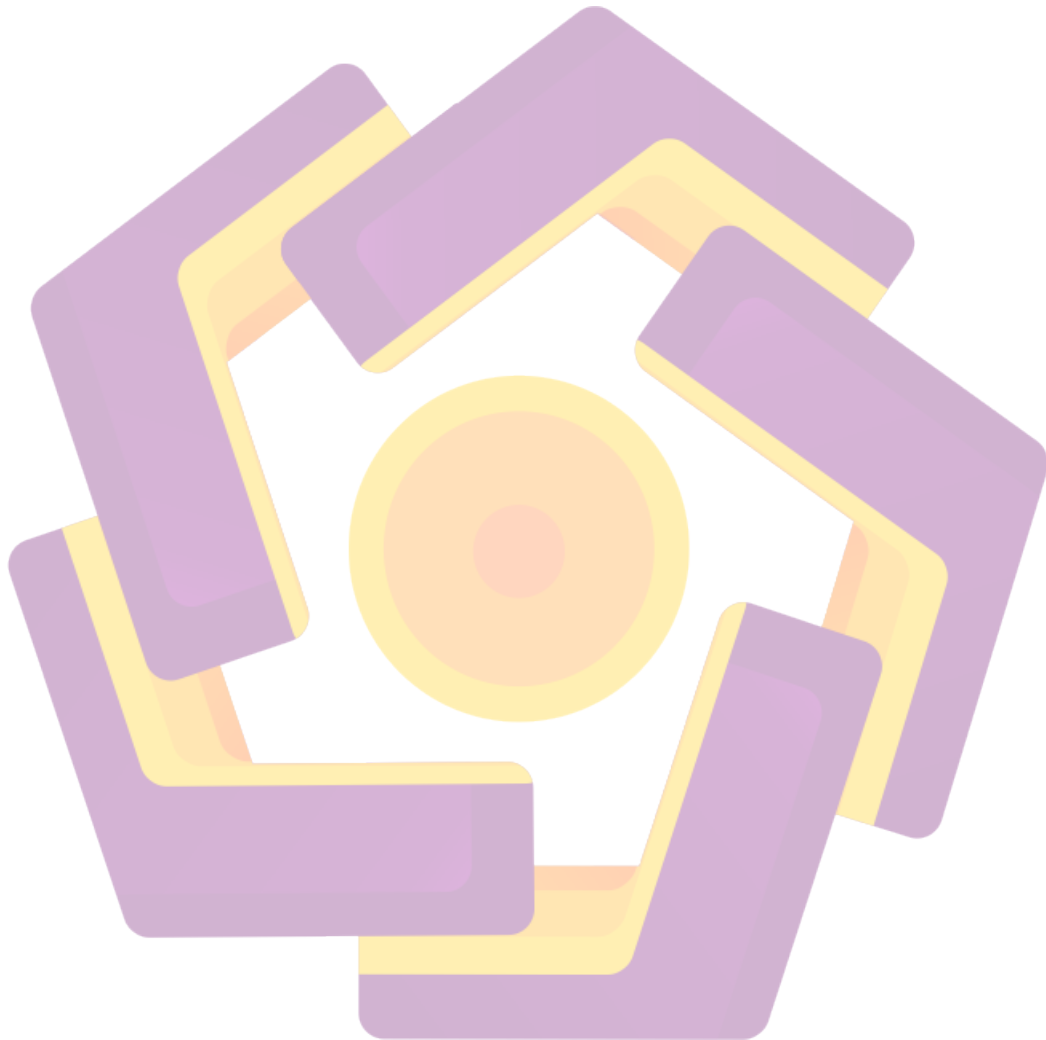
<b>Tabel 2.1</b> Simbol <i>Use Case</i> .....	<b>15</b>
<b>Tabel 2.2</b> Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	<b>18</b>
<b>Tabel 2.3</b> Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i> .....	<b>20</b>
<b>Tabel 2.4</b> Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	<b>22</b>
<b>Tabel 3.1</b> Tabel SWOT Kamus Kempo .....	<b>30</b>
<b>Tabel 3.2</b> Spesifikasi Komputer .....	<b>31</b>
<b>Tabel 3.3</b> Spesifikasi Smartphone .....	<b>32</b>
<b>Tabel 3.4</b> Perangkat Lunak .....	<b>33</b>
<b>Tabel 3.5</b> Tabel Kamus .....	<b>45</b>
<b>Tabel 3.6</b> Tabel Admin .....	<b>45</b>
<b>Tabel 3.7</b> Tabel Kamus .....	<b>45</b>
<b>Tabel 4.1</b> Pengujian <i>Black Box</i> .....	<b>82</b>



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3.1</b>	<i>Use Case Diagram</i> .....	<b>35</b>
<b>Gambar 3.2</b>	<i>Activity Diagram Kamus</i> .....	<b>36</b>
<b>Gambar 3.3</b>	<i>Activity Diagram About</i> .....	<b>36</b>
<b>Gambar 3.4</b>	<i>Activity Diagram Update Kamus</i> .....	<b>37</b>
<b>Gambar 3.5</b>	<i>Activity Diagram Update User</i> .....	<b>37</b>
<b>Gambar 3.6</b>	<i>Activity Diagram Update Profil</i> .....	<b>38</b>
<b>Gambar 3.7</b>	<i>Class Diagram Android</i> .....	<b>40</b>
<b>Gambar 3.8</b>	<i>Class Diagram Pada</i> .....	<b>41</b>
<b>Gambar 3.9</b>	<i>Sequence Diagram Menu Kamus</i> .....	<b>42</b>
<b>Gambar 3.10</b>	<i>Sequence Diagram Menu About</i> .....	<b>42</b>
<b>Gambar 3.11</b>	<i>Sequence Diagram Admin</i> .....	<b>43</b>
<b>Gambar 3.12</b>	<i>ERD Kamus Android</i> .....	<b>44</b>
<b>Gambar 3.13</b>	<i>ERD Kamus</i> .....	<b>44</b>
<b>Gambar 3.14</b>	<i>Rancang Splash Screen</i> .....	<b>46</b>
<b>Gambar 3.15</b>	<i>Rancang Tampilan Kamus</i> .....	<b>47</b>
<b>Gambar 3.16</b>	<i>Rancang Tampilan Produk Deskripsi Istilah</i> .....	<b>48</b>
<b>Gambar 3.17</b>	<i>Rancang Tampilan About</i> .....	<b>49</b>
<b>Gambar 3.18</b>	<i>Rancang Menu Login Pada</i> .....	<b>50</b>
<b>Gambar 3.19</b>	<i>Rancang Tampilan Edit Kamus</i> .....	<b>51</b>
<b>Gambar 3.20</b>	<i>Rancang Tampilan Edit User</i> .....	<b>52</b>
<b>Gambar 3.21</b>	<i>Rancang Tampilan Edit Profile</i> .....	<b>53</b>
<b>Gambar 4.1</b>	<i>Pembuatan Database Android</i> .....	<b>54</b>
<b>Gambar 4.2</b>	<i>Penamaan Database</i> .....	<b>55</b>
<b>Gambar 4.3</b>	<i>Pembuatan Tabel Kamus</i> .....	<b>56</b>
<b>Gambar 4.4</b>	<i>Pembuatan Database Website</i> .....	<b>56</b>
<b>Gambar 4.5</b>	<i>Pembuatan Tabel Kamus Pada Website</i> .....	<b>57</b>
<b>Gambar 4.6</b>	<i>Tabel User Pada Website</i> .....	<b>57</b>
<b>Gambar 4.7</b>	<i>Tampilan Splash Screen</i> .....	<b>58</b>
<b>Gambar 4.8</b>	<i>Tampilan Kamus</i> .....	<b>59</b>
<b>Gambar 4.9</b>	<i>Tampilan Detail Kamus</i> .....	<b>66</b>
<b>Gambar 4.10</b>	<i>Tampilan Menu About</i> .....	<b>67</b>
<b>Gambar 4.11</b>	<i>Tampilan Login Admin</i> .....	<b>68</b>
<b>Gambar 4.12</b>	<i>Tampilan Menu Kamus Pada</i> .....	<b>71</b>
<b>Gambar 4.13</b>	<i>Tampilan Sub Menu Edit Kamus Pada</i> .....	<b>73</b>
<b>Gambar 4.14</b>	<i>Tampilan Menu User Pada</i> .....	<b>75</b>
<b>Gambar 4.15</b>	<i>Tampilan Sub Menu Edit User Pada</i> .....	<b>77</b>
<b>Gambar 4.16</b>	<i>Tampilan Sub Menu Edit Profil Pada</i> .....	<b>79</b>

<b>Gambar 4.17</b> Kesalahan <i>Intent</i> .....	<b>81</b>
<b>Gambar 4.18</b> Kode Yang Benar .....	<b>81</b>
<b>Gambar 4.19</b> <i>File</i> Aplikasi Kamus Kempo .....	<b>84</b>
<b>Gambar 4.20</b> Peringatan Proses Intallasi.....	<b>85</b>
<b>Gambar 4.21</b> Proses Instalasi .....	<b>86</b>
<b>Gambar 4.22</b> Proses Instalasi Selesai .....	<b>87</b>





## INTISARI

Perkembangan teknologi yang sangat pesat mengakibatkan banyaknya pengguna smartphone di era globalisasi ini. Dengan adanya smart phone membuat segala sesuatu dapat di kerjakan secara mobile, dimanapun, dan kapanpun. Tidak hanya di gunakan sebagai alat komunikasi, smartphone juga di gunakan sebagai media hiburan, fotografi, dan juga untuk membantu dalam pekerjaan atau membantu kita disaat-saat tertentu, seperti kamus yang dapat membantu kita disaat kita ingin mengetahui suatu arti atau pengertian tertentu.

Penelitian ini membahas tentang pembuatan kamus kempo berbasis mobile. Dengan menggunakan konsep mobile, maka kamus kempo ini dapat di gunakan oleh banyak orang karena sudah banyak pengguna smartphone saat ini. Pembuatan kamus kempo ini di khususkan untuk orang atau pengguna yang ini mengetahui arti atau istilah-istilah yang ada di salah satu cabang olah raga bela diri kempo. Dengan adanya kamus kempo ini semoga dapat menambah wawasan tentang seni bela diri kempo, khususnya para pengguna yang ingin mencari istilah-istilah, arti, maupun informasi tentang kempo.

**Kata Kunci :** Teknologi, smartphone, kempo, kamus, istilah, dan pengguna.

## **ABSTRACT**

*The rapid technological developments resulted in the number of smartphone users in the era This globalization. With the smart phone makes all us something can be done in a mobile, anywhere, and anytime. Not only used as a communication tool, the smartphone also in use as a medium of entertainment, photography, and also to assist in the work or help us while certain times, such as a dictionary that can help us when we want to know suati particular meaning or sense.*

*This study discusses the making of mobile-based dictionary kempo. By using the concept of mobile, then this kempo dictionary can be used by many people because it has a lot of smartphone users today. Making this kempo dictionary devoted to The person or user who knows the meaning or terms that exist in one of the branches of kempo martial sport. With the dictionary kempo hopefully can add insight about kempo martial arts, especially users who want to search for terms, meaning, as well as information about kempo.*

**Keyword :** *Technological, smartphone, kempo, dictionary, terms, dan users.*

