

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.7 Latar Belakang Masalah

Semakin pesatnya perkembangan kemajuan teknologi dalam berbagai aspek kehidupan mampu meringankan dan mempercepat pekerjaan manusia. Selain itu keakuratan dan kecepatan juga menjadi salah satu alasan mengapa teknologi itu diterapkan. Kemajuan teknologi informasi juga tidak lepas dari tuntutan kebutuhan manusia yang semakin beragam. Penerapan teknologi informasi ini banyak diterapkan di berbagai bidang antaralain perkantoran, pertokoan, pendidikan, pemerintahan, dan lain sebagainya.

Dengan kemajuan teknologi informasi nantinya dapat mengubah pengolahan data manual digantikan dengan sistem komputerisasi, dengan tujuan untuk mempercepat pekerjaan dan keakuratan data. Selama ini penerapan sistem terkomputerisasi belum sepenuhnya digunakan oleh masyarakat khususnya di bidang pertokoan seperti yang penulis temukan pada toko kelontong Prapatan.

Toko Prapatan adalah salah satu usaha yang bergerak di bidang penjualan barang kebutuhan sehari-hari (toko kelontong) yang masih menggunakan sistem manual. Pada proses penjualan barang biasanya ditulis dalam buku penjualan atau nota penjualan. Berdasarkan masalah tersebut, penulis bermaksud melakukan penelitian pada toko Prapatan dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang pada Toko Prapatan Wonogiri".

### 1.8 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang disebutkan diatas, maka dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mengatasi masalah dalam mengolah data barang, data pemasok, transaksi penjualan, dan transaksi pembelian pada toko Prapatan?
2. Bagaimana merancang dan menganalisis sistem informasi penjualan untuk mengatasi masalah yang ada secara akurat dan cepat?

### 1.9 Batasan Masalah

Dari latar belakang masalah dan rumusan masalah yang ada, agar tidak menyimpang dalam pembuatan sistem ini maka dibuat batasan masalah sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi yang melibatkan data barang, data grup, data produk, data pemasok, data penjualan, data pembelian, dan data retur.
2. Pembuatan laporan dengan sistem terkomputerisasi diantaranya :
  1. Laporan data barang
  2. Laporan data pemasok
  3. Laporan data produk
  4. Laporan data transaksi pembelian
  5. Laporan data transaksi penjualan
3. User yang menggunakan sistem ini:
  1. Pemilik toko
  2. Karyawan toko

### 1.10 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Membuat sistem informasi penjualan pada toko Prapatan.
2. Membantu mengatasi masalah pada toko Prapatan dalam sistem penjualan dan stok barang.

## **1.5 Metode Penelitian**

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam studi kasus ini mempunyai beberapa tahapan metode, yaitu :

#### **1. Metode Observasi**

Metode observasi adalah metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti untuk mengumpulkan data dan informasi yang berkaitan dengan permasalahan yang ada. Informasi yang berkaitan adalah proses jalannya sistem di toko tersebut.

#### **2. Metode Wawancara**

Metode pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab kepada pemilik toko Prapatan. Untuk mendapatkan tentang informasi yang nantinya digunakan sebagai acuan dalam pembuatan sistem informasi penjualan sesuai dengan apa yang dibutuhkan.

#### **3. Metode Kepustakaan**

Metode pengumpulan data dengan mempelajari sumber sumber buku yang dirangkum sebagai acuan dalam penyusunan skripsi.

### **1.5.2 Metode Analisis**

Metode analisis yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah dengan Analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Conrol, Efficiency, Service*).

### **1.5.3 Metode Perancangan**

Untuk memperoleh gambaran sistem yang akan dibangun oleh programer maka dibutuhkan adanya sebuah perancangan dari sistem

tersebut. Dalam pembuatan sistem ini menggunakan dua model rancangan yaitu:

1. Flowchart Sistem
2. Data Flow Diagram (DFD)

#### **1.5.4 Metode Pengembangan**

Dalam pembuatan sistem ini menggunakan model pengembangan perangkat lunak *System Development Life Cycle (SDLC)* model *waterfall*. Model *waterfall* adalah model yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun suatu perangkat lunak. Model ini dipilih untuk mengatasi terjadinya perubahan kebutuhan sistem yang seringkali terjadi pada pengembangan sistem informasi.

#### **1.5.5 Metode Testing**

Testing atau pengujian program digunakan untuk mengetahui kesalahan kesalahan dan kemungkinan yang menimbulkan kesalahan pada program. Metode testing yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah dengan metode :

- a. Black Box testing
- b. Whitebox testing

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dalam skripsi ini dibagi dalam 5 bab yaitu :

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab I membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian, sistematika penulisan untuk pembuatan sistem informasi penjualan di toko Prapatan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang penjelasan konsep dasar sistem informasi, konsep pemodelan sistem, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem, konsep basis data, dan perangkat lunak yang digunakan.

## BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum, hasil analisis, dan perancangan baik perancangan proses, perancangan sistem, perancangan analisis data, dan perancangan antarmuka.

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi mengenai hasil implementasi, pembahasan sistem, uji coba sistem, dan manual program.

## BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.

