

BAB V

PENUTUP

5.3 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Media pembelajaran dengan materi matematika kelas 4 SD semester I yang dihasilkan dapat membantu serta mempermudah pengajar dalam menjelaskan materi kepada peserta didik.
2. Fitur yang terdapat pada media pembelajaran ini dapat menampilkan materi, latihan serta cara penyelesaian latihan, sehingga peserta didik tau cara penyelesaian dari latihan yang ditampilkan.
3. Media Pembelajaran Matematika ini dibuat menggunakan Adobe Flash CS6 dengan bahasa pemrograman ActionScript 2.0 yang di desain berupa aplikasi desktop, sehingga membutuhkan media komputer.

5.4 Saran

Sebagai bahan pertimbangan bagi pembaca yang akan terjun dibidang multimedia, saran yang ingin disampaikan sebagai berikut :

1. Untuk mendapatkan media pembelajarn yang lebih interaktif dapat ditambahkan lebih banyak animasi, dan latihan yang lebih menarik.
2. Pihak sekolah khususnya guru sebaiknya perlu dilakukan peningkatan kemampuan dalam media pembelajaran guna menunjang proses

pembelajaran, sehingga proses penyampaian materi dapat berlangsung dengan baik, dan mudah diserap siswa.

3. Penambahan fitur audio atau video.
4. Siswa kelas IV SD perlu menggunakan media pembelajaran yang berbasis multimedia untuk membantu proses pembelajaran agar lebih menyenangkan.

