

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada dunia perdagangan, keakuratan informasi mengenai harga jual, harga pokok penjualan dan sisa persediaan dalam sistem administrasi penjualan sangatlah dibutuhkan karena keakuratan informasi-informasi tersebut mempengaruhi hubungan perusahaan dengan konsumen serta sistem administrasi penjualan pada perusahaan itu sendiri. Saat ini hampir disemua perusahaan menggunakan komputer dalam menjalankan kegiatan sehari-harinya. Karena diharapkan dengan menggunakan komputer pemborosan waktu, biaya dan tenaga dapat ditekan seminimal mungkin sehingga dapat memberikan keuntungan bagi perusahaan dan lembaga hiburan itu sendiri. Dengan adanya dukungan teknologi informasi, diharapkan semua kegiatan lebih teratur, efisien dan efektif.

Seorang pemilik perusahaan dapat bertindak sebagai pemimpin, pelaksana atau pengawas jalannya kegiatan operasional perusahaan sehingga berbagai macam masalah yang dihadapi belum begitu kompleks. Akan tetapi apabila volume transaksi terus meningkat, maka masalah yang dihadapi akan semakin kompleks. Untuk itu maka seorang pemilik perusahaan membutuhkan beberapa orang dalam bentuk tim yang dapat bekerjasama dengan pemilik perusahaan tersebut yang disebut manajemen.

Pada Bengkel Grogol Putra Motor Purbalingga belum menggunakan sistem computer dalam mengelola data usahanya. Sistem manual menyebabkan data-data menjadi tidak akurat dan tidak cepat dalam melakukan pencatatan sehingga memerlukan waktu yang cukup lama untuk mengerjakannya. Dengan dibuatnya sistem terkomputerisasi tentang informasi penjualan diharapkan akan Mempermudah, mempersingkat pekerjaan, dan menghasilkan laporan yang tepat.

Dari latar belakang yang ada, penulis bermaksud melakukan penelitian pada Bengkel Grogol Putra Motor dengan judul “ Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Spare Part pada Bengkel Grogol Putra Motor Purbalingga”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana mengatasi masalah dalam mengolah data barang serta transaksi penjualan pada Bengkel Grogol Putra Motor Purbalingga?
2. Bagaimana membuat sebuah Sistem Informasi penjualan untuk membantu mengatasi permasalahan yang timbul sehingga mampu menyelesaikan masalah secara efektif dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari penyimpangan dalam pembahasan maka penulis membatasi pada beberapa masalah diantaranya :

1. Pembuatan sistem ini terkait dengan tambah data, ubah data, dan hapus data.
2. Pengolahan data meliputi :
 - a. Data user
 - b. Data transaksi penjualan
 - c. Data transaksi pembelian
 - d. Data pemasok
 - e. Data suku cadang / data barang
3. Pelaporan
Pelaporan yang dihasilkan berupa menampilkan laporan data penjualan, laporan data persediaan suku cadang, laporan data pembelian.
4. User yang menggunakan sistem ini :
 - a. Karyawan bengkel
 - b. Pemilik bengkel
5. Aplikasi yang dibuat adalah aplikasi berbasis desktop dengan sistem operasi windows dan tidak terhubung dengan jaringan internet.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Sebagai bahan perancangan dan pembuatan program aplikasi pada Bengkel Grogol Putra Motor.
2. Sebagai solusi untuk mengatasi masalah yang ada pada Bengkel Grogol Putra Motor dalam sistem penjualan dan stok suku cadang.
3. Membantu memecahkan masalah pada Bengkel Grogol Putra Motor dalam sistem penjualan dan stok suku cadang.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan tulisan ini dapat bermanfaat bagi banyak pihak terutama :

1. Bagi penulis

Setelah melaksanakan penelitian diharapkan penulis memiliki cukup pengetahuan, pengalaman yang lebih luas yang berkaitan dengan sistem informasi.

2. Bagi pengelola Bengkel Grogol Putra Motor

Dapat memberikan informasi atau pengetahuan tentang bagaimana cara melakukan pengolahan dan penjualan barang ini dapat membantu efisiensi kerja dan mempermudah untuk mendapatkan laporan yang tepat, cepat, dan akurat.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam studi kasus ini mempunyai beberapa tahapan metode, yaitu :

1. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi tentang bengkel Grogol Putra Motor. Metode ini digunakan dengan cara menanyakan langsung kepada pimpinan bengkel, karyawan, dan lainnya yang berkaitan dengan sistem penjualan dan pengendalian persediaan.

2. Metode Pengamatan

Metode pengumpulan data yang mengadakan pengamatan data-data, dan proses penjualan secara langsung.

3. Metode Kepustakaan

Metode yang dilakukan untuk mengumpulkan literature dan teori guna mendukung penelitian dan penyusunan skripsi.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah dengan Analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*).

1.6.3 Metode Perancangan

Untuk memperoleh gambaran sistem yang akan dibangun maka dibutuhkan adanya sebuah perancangan dari sistem tersebut. Dalam pembuatan sistem ini menggunakan dua model rancangan yaitu:

1. Flowchart Sistem
2. Data Flow Diagram (DFD)

1.6.4 Metode Pengembangan

Dalam pembuatan sistem ini menggunakan model pengembangan perangkat lunak *System Development Life Cycle (SDLC)* model *waterfall*. Model *waterfall* adalah model yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun suatu perangkat lunak. Model ini dipilih untuk mengatasi terjadinya perubahan kebutuhan sistem yang seringkali terjadi pada pengembangan sistem informasi.

1.6.5 Metode Testing

Testing atau pengujian program digunakan untuk mengetahui kesalahan kesalahan dan kemungkinan yang menimbulkan kesalahan pada program. Metode testing yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah dengan metode :

- a. Black Box testing
- b. Whitebox testing

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi 5 bab yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang penjelasan konsep dasar sistem informasi, konsep permodelan sistem, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem, konsep basis data, serta perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum, hasil analisis seperti analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan, analisis biaya, dan manfaat serta perancangan yang meliputi proses, perancangan sistem, perancangan analisis dan perancangan antarmuka.

BAB IV : IMPLESEMNTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini meliputi hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan tentang sistem yang dibuat, dan uji coba sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang penutupan skripsi yang didalamnya terdapat kesimpulan dari pembahasan laporan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan program aplikasi selanjutnya.