

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah tahapan-tahapan penelitian dan penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya pada pembuatan aplikasi Alat Musik Gendang Beleq maka penyusun dapat memberi kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi alat musik Gendang Beleq ini memiliki 7 alat musik yang dapat dimainkan.
2. Semua alat musik yang ada dapat mensimulasikan suara seperti alat musik aslinya.
3. Aplikasi dapat menampilkan *splash screen*, menu utama, menu petunjuk, menu tentang dan menu mainkan serta semua alat musik yang ada.
4. Aplikasi dapat menampilkan prolog serta deskripsi alat musik untuk memudahkan pengguna dalam memahami alat musik tersebut.
5. Aplikasi ini dapat memperkenalkan beberapa alat musik yang ada di dalam gendang beleq, seperti gendang beleq, cemprang, gong, kempur, pelimak, reong, dan rincik.

5.2 Saran

Dari pembuatan aplikasi alat musik Gendang Beleg ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Dalam pengembangan selanjutnya sistem harus bisa kembali ke titik awal sistem dibuka atau dijalankan.
2. Penambahan animasi dan *sound* yang menarik pada *splash screen*.
3. Penambahan *video* tutorial permainan gendang beleg menggunakan *smartphone*.
4. Disarankan untuk pengembangan selanjutnya aplikasi akan ditambahkan beberapa lagi alat musik didalamnya, seperti seruling.
5. Disarankan untuk pengembangan selanjutnya aplikasi dapat menampilkan *visualizer* sesuai dengan alat musik yang dimainkan.
6. Untuk pengembangan selanjutnya aplikasi ini akan dapat merekam suara yang telah dimainkan oleh *user* atau pengguna.