

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang didapat dalam penyusunan skripsi ini, serta setelah disesuaikan dengan tujuannya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah berhasil di bangun sebuah aplikasi *mobile* Pariwisata Kabupaten Kepulauan Yapen Papua sebagai media informasi berbasis android.
2. Menggunakan bahasa pemrograman *java*, *IDE Eclipse*, dan *tools* pendukung lainnya yaitu android *SDK (Software Development Kit)* dan *ADT (Android Development Tools)* penulis berhasil menggabungkan beberapa fitur-fitur di android menjadi aplikasi yang bermanfaat dan interaktif dalam membangun aplikasi Pariwisata Yapen. Artinya ketika pengguna memilih objek wisata atau fasilitas pendukung lainnya, sistem akan memberikan informasi sesuai dengan pilihan dari pengguna.
3. Pada tahap rancangan untuk membangun aplikasi Pariwisata Yapen dengan memanfaatkan *mobile Smartphone* android, penulis menggunakan perancangan UML yaitu *use case*, *class diagram*, *diagram activity*, dan *sequence diagram*, serta perancangan antar muka.
4. Aplikasi Pariwisata Yapen Berbasis android ini juga di lengkapi dengan peta lokasi yang telah terintegrasi dengan GPS yang dapat

membantu mempermudah para pengguna untuk menemukan lokasi objek wisata, dan lokasi fasilitas pendukung lainnya dari posisi pengguna berada.

5. Aplikasi pariwisata yapen dapat mengupdate data dari mysql ke dalam database sqlite. Sehingga sekali update bisa langsung seterusnya di pakai.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat di sempurnakan lagi pada pengembangan sistem berikutnya, agar aplikasi wisata yapen ini dapat menjadi lebih baik. Terdapat beberapa saran yang dapat digunakan, diantaranya :

1. Aplikasi Pariwisata Yapen saat ini hanya mendukung pada *platform mobile* android, sehingga untuk kedepannya diharapkan dapat di aplikasikan untuk *platform mobile* lainnya seperti *windows phone*, dan *iOS*.
2. Aplikasi ini tidak memiliki fitur berbagi sehingga aplikasi hanya dapat di baca sendiri. Dalam pengembangannya mungkin perlu di tambah fitur berbagi. Agar pengguna bisa membagikan informasi mulai dari media sosial, email, dan lain sebagainya.
3. Di harapkan dalam pengembangan aplikasi dapat memperindah tampilan dengan menambahkan animasi yang menarik.