

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari keseluruhan materi yang dijelaskan pada tugas akhir yang berjudul “Bagaimana membuat iklan Animasi 2D kompetisi dance Rebyvolution 4th Anniverary melalui teknik *Rotoscope*” penulis bisa mengambil beberapa kesimpulan diantaranya :

1. Pembuatan animasi ini meliputi 3 proses diantaranya proses pra - produksi yang meliputi perancangan ide, perancangan naskah , dan *storyboard*. Lalu proses produksi yang meliputi pengambilan video, pembuatan objek, *rotoscoping*, pewarnaan objek. Dan proses pasca – produksi yang meliputi proses membuat animasi , *editing*, dan *rendering*.

### 5.2 Saran

Berikut adalah beberapa saran untuk perkembangan video animasi yakni sebagai berikut :

1. Video animasi harus ditambah dengan visual effect, seperti gerakan tangan harus ditambah dengan garis garis, agar gerakan terlihat tegas, dan lebih hidup.

2. Konsep harus dimatangkan di awal, agar pengerjaan animasi berjalan lebih mudah.
3. Komputer yang digunakan pun harus mempunyai spesifikasi yang baik agar pengerjaan berjalan lancar.

