

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dengan selesainya tahap demi tahap pembuatan Film animasi pendek “House of Tobacco” *rendering* menggunakan mesin *render mental ray*, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Untuk menghasilkan kualitas gambar dan pencahayaan yang bagus diperlukan ketepatan dalam mengkalkulasi pencahayaan, pemberian bayangan, dan kesesuaian material.
2. Dengan *rendering* pada objek 3D menggunakan mesin *render mental ray* memanfaatkan fitur *Global illumination* dan *Final gathering* akan membuat gambar terlihat lebih halus dan lebih realistis.
3. Lama waktu proses *rendering*, dipengaruhi oleh beberapa aspek seperti material, pencahayaan, dan jarak, sehingga perlu penjadwalan dalam *rendering*.

5.2. Saran

1. Untuk menghasilkan gambar dengan kualitas gambar dan pencahayaan yang bagus, maka perlunya pemahaman yang lebih mendalam dan banyak mencoba.

2. Untuk kalkulasi pencahayaan agar mendapatkan hasil render yang bagus, dianjurkan agar tidak pernah menyerah memahami dari sebuah tutorial animasi tahap per tahap.
3. Usahakan untuk menjadwalkan waktu me-render, dan pastikan saat computer tidak dioperasikan.

