

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penulisan skripsi ini, penulis membangun suatu aplikasi dengan nama "Pembuatan Aplikasi Interaktif Toko Komputer Di Yogyakarta Dengan Menerapkan Peta Digital Dan Memuat Data Xmf Berbasis Android" yang berfungsi sebagai media informasi toko komputer di Yogyakarta.

Dengan selesainya seluruh kegiatan penelitian, analisis sistem, perancangan program hingga tahap implementasi, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan bahasa pemrograman *Actionscript 3.0*, Adobe Flash, dan tool pendukung lainnya penulis berhasil membuat aplikasi sistem informasi toko komputer di Yogyakarta yang dapat berfungsi memberikan informasi seputar toko komputer di Yogyakarta dan beberapa fasilitas pendukung lainnya.
2. Pada tahap perancangan dan pengembangan untuk membangun aplikasi Aplikasi Interaktif Toko Komputer di Yogyakarta penulis menggunakan *flowchart*, *struktur navigasi* dan *perancangan antarmuka*, sedangkan metode pengembangan yang dipilih yaitu *concept*, *design*, *material collection*, *assembly*, *testing* dan *distribution*.

3. Aplikasi Interaktif Toko Komputer di Yogyakarta juga dilengkapi dengan penerapan peta lokasi dari google maps yang akan mempermudah menemukan lokasi toko komputer dan posisi user berada.
4. Fitur lainnya yang terdapat pada Aplikasi Interaktif Toko Komputer di Yogyakarta adalah rss berita yang dibuat dengan menerapkan *loading.xml-data* yang berfungsi sebagai media informasi berita untuk user.

5.2 Saran

Dengan kesimpulan di atas, penulis memberikan saran-saran sebagai berikut :

1. Pada penerapan informasi barang toko komputer sebaiknya dibangun lebih detail sehingga user dapat lebih banyak mendapatkan informasi dan ditambahkan fitur pencarian barang supaya user lebih mudah menggukannya.
2. Fitur aplikasi lebih dikembangkan dengan menyesuaikan fitur-fitur *smartphone* saat ini dan kedepannya.