

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dengan selesainya tahap demi tahap perancangan game visual novel Now or Never menggunakan Novelty, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Untuk membuat game visual novel Now or Never menggunakan Novelty langkah yang dilakukan adalah menyiapkan aset seperti actor, text field, potrait/side image, background, sound dan musik/bgm setelah itu semuanya dimasukkan kedalam Novelty untuk membuat dialog, pilihan percabangan cerita serta relationship status, dan yang terakhir adalah membuat file executable (.exe).
2. Dalam pembuatan game ini tidak membutuhkan spek komputer yang tinggi dan proses pembuatan file .exe tidak memakan waktu lama.
3. Dari uji coba pengguna dengan kuesioner dari 10 orang responden didapat hasil jika game visual novel Now or Never dapat dijalankan dengan baik, memiliki gameplay yang mudah untuk dimainkan, memiliki tampilan yang baik dan cocok bagi remaja, serta memiliki design karakter yang sangat bagus dan menarik.

5.2 Saran

Dalam pembuatan game ini tentu jauh dari kata sempurna, oleh karena itu saran yang dapat diberikan oleh penulis antara lain :

1. Sebaiknya actor di animasikan dan diberikan sound effect agar saat pergantian ekspresi terlihat lebih hidup dan dapat berbicara.
2. Sebaiknya dalam event penting dalam game diberikan penggambaran background yang lebih jelas bukan hanya berupa actor yang berbicara dan narasi saja.
3. Karena software Novelty ini masih beta maka memiliki beberapa bug yang perlu diperbaiki.

