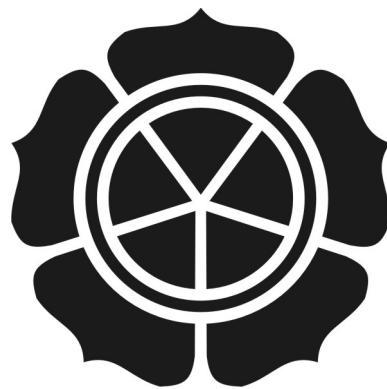


**RANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK PENGENALAN
RAMBU LALU LINTAS SERTA LATIHAN
UJIAN TEORI SIM**

SKRIPSI



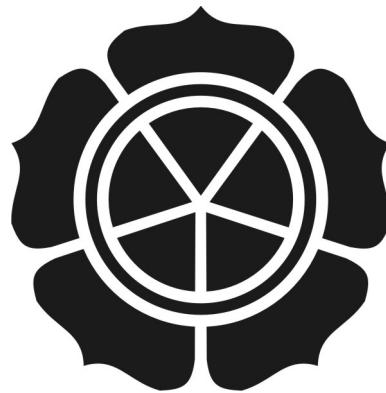
disusun oleh
Dedy Rachmad Basuki
10.11.4232

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**RANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK PENGENALAN
RAMBU LALU LINTAS SERTA LATIHAN
UJIAN TEORI SIM**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh

Dedy Rachmad Basuki
10.11.4232

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN
SKRIPSI

**RANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK
PENGENALAN RAMBU LALU LINTAS SERTA
LATIHAN UJIAN TEORI SIM**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dedy Rachmad Basuki

10.11.4232

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 27 November 2015

Dosen Pembimbing



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

PENGESAHAN
SKRIPSI
RANCANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK
PENGENALAN RAMBU LALU LINTAS SERTA
LATIHAN UJIAN TEORI SIM

Yang disusun oleh

Dedy Rachmad Basuki

10.11.4232

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 27 November 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Tanda Tangan



Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192



Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 30 November 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI) dan di dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, serta tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 27 November 2015



Dedy Rachmad Basuki
10.11.4232

MOTO

"Pantang menyerah karena pintu kesuksesan akan semakin terbuka bila kita pantang menyerah.."

"Jangan pernah menyia-nyiakan kepercayaan yang diberikan karena hal yang paling sulit dicari adalah kepercayaan.."

"Cinta itu spesial bila mudah untuk pindah mencintai apa spesialnya cinta.."

"Tujuan hidup selalu membuat kita berguna untuk semuanya.."

"Selalu berniat baik untuk mulai menjalani suatu proses di kehidupan ini agar berakhir positif.."

"Yakinkan tujuan, Siapkan mental, Rencanakan strategi, Baru bertindak"

PERSEMBAHAN

"Segala puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang tak terbatas sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini."

"Kepada Orang Tua, Bapak dan Ibu yang selalu mendukung, mendoakan, memberi motivasi, dan memberikan semuanya, serta kasih sayang yang tak terbatas. Terima kasih."

"Terima kasih kepada Bapak Anggit yang telah membimbing dari awal sampai akhir skripsi ini."

"Terima kasih buat adik Mada, Dea, Zidan, dan seluruh keluarga yang telah memberi dukungan dan doanya."

"Terima Kasih buat Sinta yang selalu memberi semangat dan doa."

"Buat temen-temen Uni, Iqbal, Didit, Wahyu, Vian, Jajat, Termakasih semuanya.. ☺"

"Seluruh teman-teman seperjuangan di 10 S1TI 08 terima kasih atas doanya dan dukungannya, sukses untuk kita semua di depan"

"Serta seluruh pihak yang telah banyak membantu dan tidak bisa disebutkan satu persatu saya ucapkan terima kasih banyak, tanpa kalian semua saya tak berarti apa-apa."

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya pada kita, sehingga laporan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Laporan skripsi ini penulis ajukan sebagai syarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Dalam penelitian dan penyusunan laporan ini penulis banyak mendapat bimbingan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

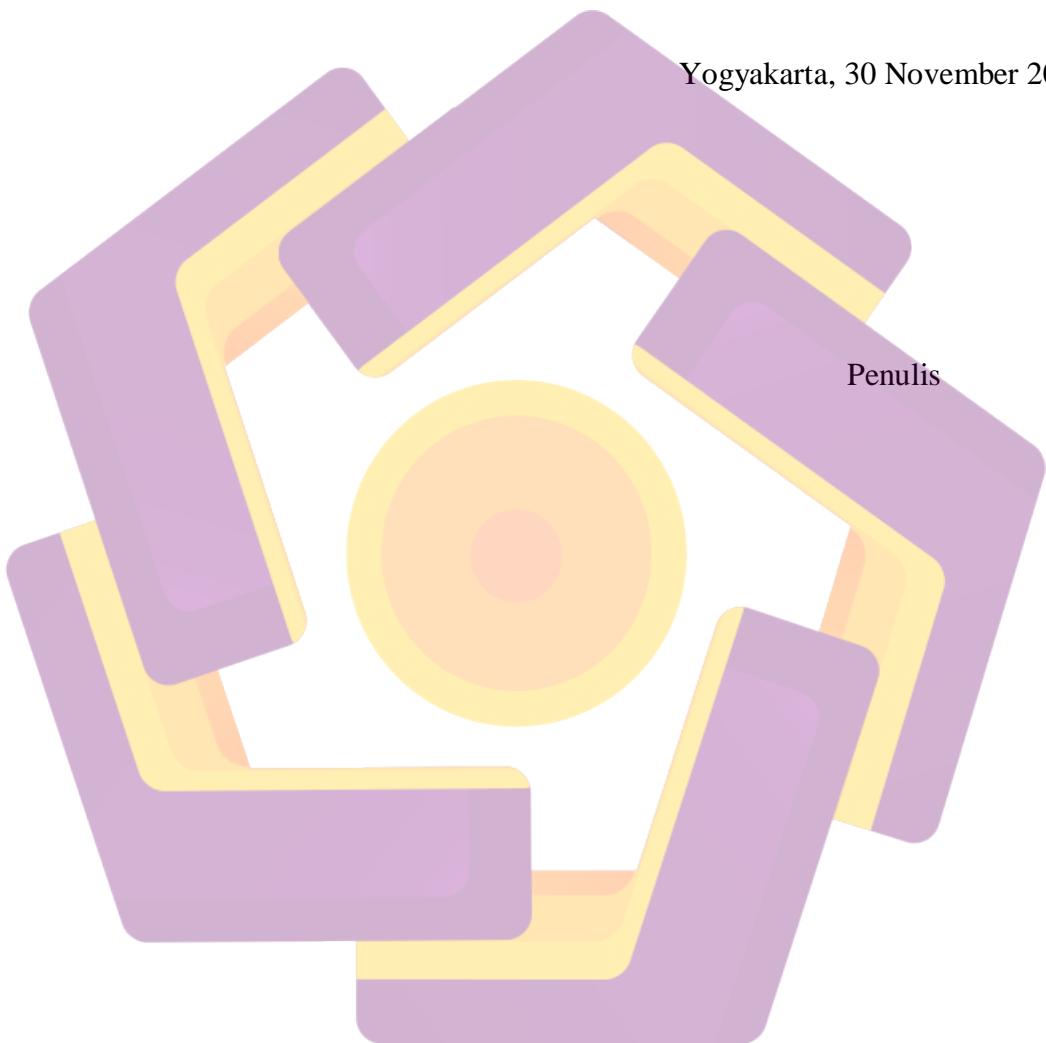
1. Bapak Drs. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika S1 Reguler Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku dosen Pembimbing, terima kasih atas bimbingannya, bantuan serta petunjuknya dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih ada kekurangan, untuk itu segala kritik dan saran yang sifatnya membangun akan penulis terima dengan tangan terbuka, demi kesempurnaan skripsi ini. Selain itu jika ada hal-hal yang tidak berkenan dalam skripsi ini,

penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan semua pihak.

Yogyakarta, 30 November 2015

Penulis



DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN	v
MOTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xvi
DAFRAR GAMBAR.....	xvii
INTISARI.....	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4

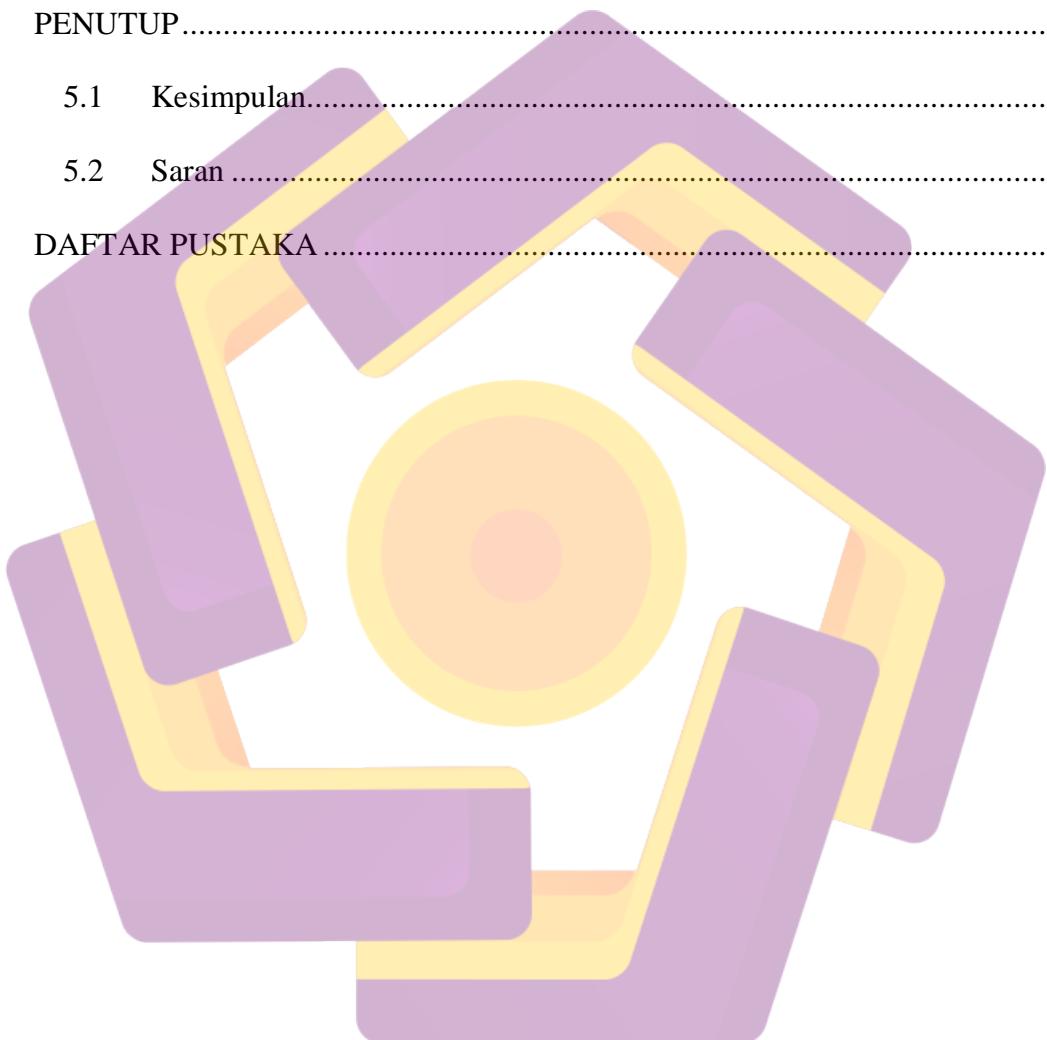
1.5.2	Metode Analisis.....	4
1.5.3	Metode Perancangan.....	4
1.5.4	Metode Pengembangan.....	5
1.5.5	Metode Implementasi	5
1.5.6	Metode Testing	5
1.6	Sistematika Penulisan	5
BAB II.....		7
LANDASAN TEORI.....		7
2.1	Tinjauan Pustaka.....	7
2.2	Definisi Aplikasi.....	8
2.2.1	Klasifikasi Aplikasi	9
2.3	Definisi lalu lintas.....	9
2.4	Rambu lalu lintas	9
2.4.1	Definisi Rambu.....	9
2.4.2	Pembagian Jenis Rambu	10
2.5	Surat Izin mengemudi (SIM).....	10
2.5.1	Golongan SIM	11
2.5.2	Golongan SIM perseorangan.....	11
2.5.3	Golongan SIM Umum	12
2.5.4	Persyaratan Permohonan SIM.....	12
2.6	SQLite Database.....	13
2.7	Android	14
2.8	Sejarah Dan Perkembangan Versi Android	15

2.8.1	Android Beta	15
2.8.2	Android Versi 1.0 (<i>Astro</i>)	15
2.8.3	Android Versi 1.1 (<i>Bender</i>).....	16
2.8.4	Android Versi 1.5 (<i>Cupcake</i>)	16
2.8.5	Android Versi 1.6 (<i>Donut</i>)	17
2.8.6	Android Versi 2.0-2.1 (<i>Eclair</i>).....	17
2.8.7	Android Versi 2.2-2.2.3 (<i>Froyo</i>)	17
2.8.8	Android Versi 2.3-2.3.7 (<i>GingerBread</i>)	18
2.8.9	Android Versi 3.0-3.2.6 (<i>Honeycomb</i>)	18
2.8.10	Android Versi 4.0-4.0.4 (<i>Ice Cream Sandwich</i>).....	19
2.8.11	Android Versi 4.1-4.3 (<i>Jelly Bean</i>)	19
2.8.12	Android Versi 4.4 (<i>KitKat</i>)	19
2.9	Arsitektur Android.....	20
2.10	Keunggulan Android.....	24
2.11	Analisis Perancangan Sistem.....	25
2.11.1	Analisis SWOT.....	25
2.11.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	26
2.11.3	Analisis Kebutuhan Sistem	26
2.11.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	27
2.11.5	Analisis <i>Use Case</i>	27
2.12	UML(<i>Unified Modeling Language</i>)	28
2.12.1	<i>Use Case Diagram</i>	28
2.12.2	<i>Activity Diagram</i>	32

2.12.3	<i>Class Diagram</i>	34
2.12.4	<i>Sequence Diagram</i>	36
2.13	Java	37
2.13.1	Pengertian Java	37
2.13.2	Sejarah Java	38
2.13.3	Java Platform	39
2.13.4	Struktur Pemrograman Java	40
2.14	Perangkat Lunak Yang Digunakan	40
2.14.1	Eclipse IDE	40
2.14.2	Andoid SDK (<i>Software Development Kit</i>)	41
2.14.3	ADT (<i>Android Development Tools</i>) Plugins	42
2.14.4	Adobe Photoshop CS5	42
BAB III		44
ANALISIS DAN PERANCANGAN		44
3.1	Tinjauan Umum	44
3.2	Analisis Sistem	44
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem	45
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	47
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem	50
3.3	Perancangan Sistem	51
3.3.1	Perancangan UML	51
3.4	Perancangan Database	68
3.5	Perancangan User Interface	69

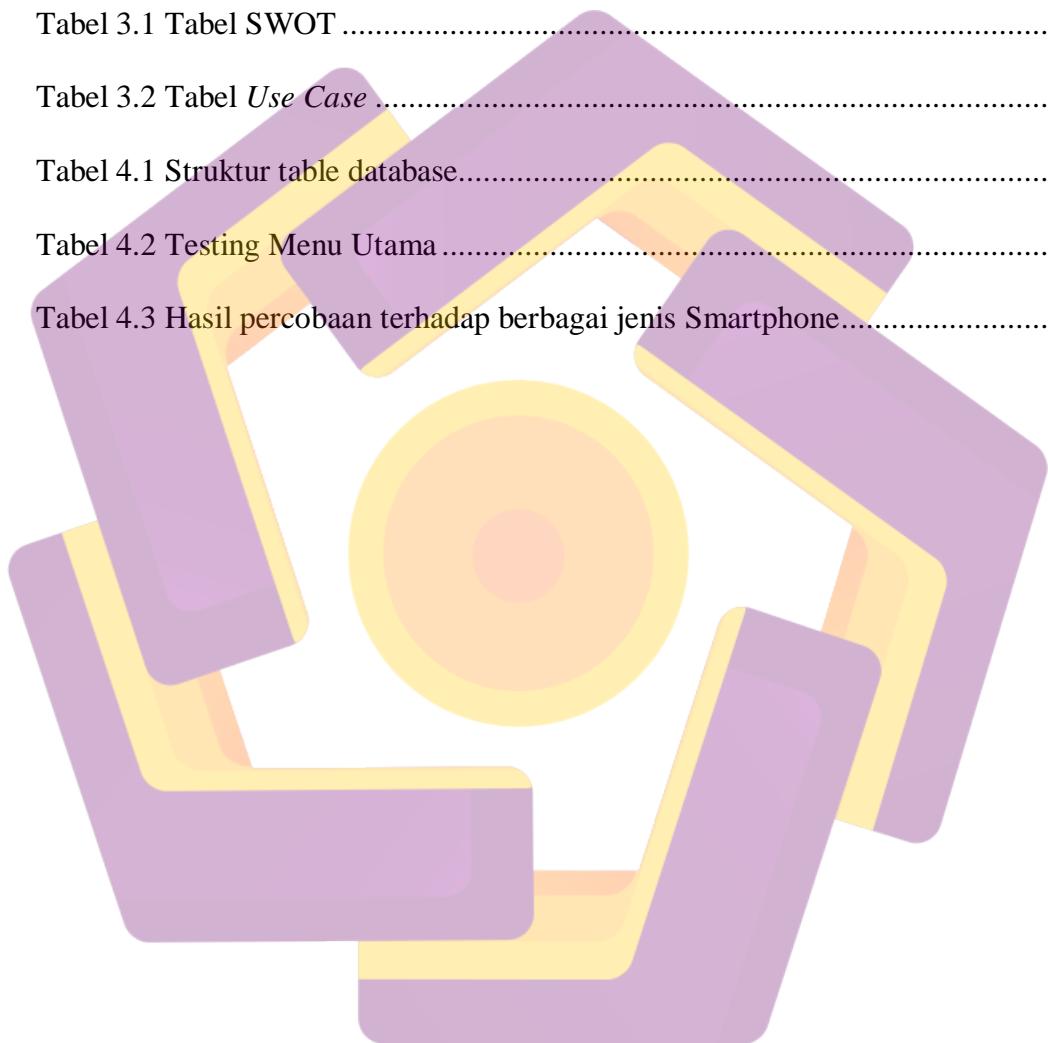
3.5.1	Rancangan <i>Splash Screen</i>	70
3.5.2	Rancangan Menu Utama.....	70
3.5.3	Rancangan Tentang/ <i>About</i>	71
3.5.4	Rancangan Rambu	71
3.5.5	Rancangan Latihan Soal SIM A dan C.....	72
BAB IV		73
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		73
4.1	Implementasi	73
4.2	Pembuatan Database dan Tabel.....	73
4.3	Manual Program	75
4.3.1	<i>Splash Screen</i>	75
4.3.2	Menu Utama.....	76
4.3.3	Tampilan <i>About</i>	78
4.3.4	Tampilan Rambu Peringatan.....	79
4.3.5	Tampilan Rambu Larangan.....	81
4.3.6	Tampilan Rambu Perintah	82
4.3.7	Tampilan Rambu Petunjuk.....	84
4.3.8	Tampilan Soal SIM A	86
4.3.9	Tampilan Soal SIM C	87
4.5	Uji Coba Sistem dan Program	89
4.5.1	Uji Coba Aplikasi	89
4.6	Pembahasan	95
4.6.1	Pembahasan Listing Program.....	95

4.6.2	Pembahasan Basis Data	95
4.7	Manual Instalasi.....	95
4.8	Pemeliharaan	95
BAB V.....		96
PENUTUP.....		96
5.1	Kesimpulan.....	96
5.2	Saran	97
DAFTAR PUSTAKA		98



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan penelitian	8
Tabel 2.2 Tabel <i>Activity Diagram</i>	32
Tabel 2.3 <i>Squence Diagram</i>	36
Tabel 3.1 Tabel SWOT	46
Tabel 3.2 Tabel <i>Use Case</i>	52
Tabel 4.1 Struktur table database.....	74
Tabel 4.2 Testing Menu Utama	90
Tabel 4.3 Hasil percobaan terhadap berbagai jenis Smartphone.....	94

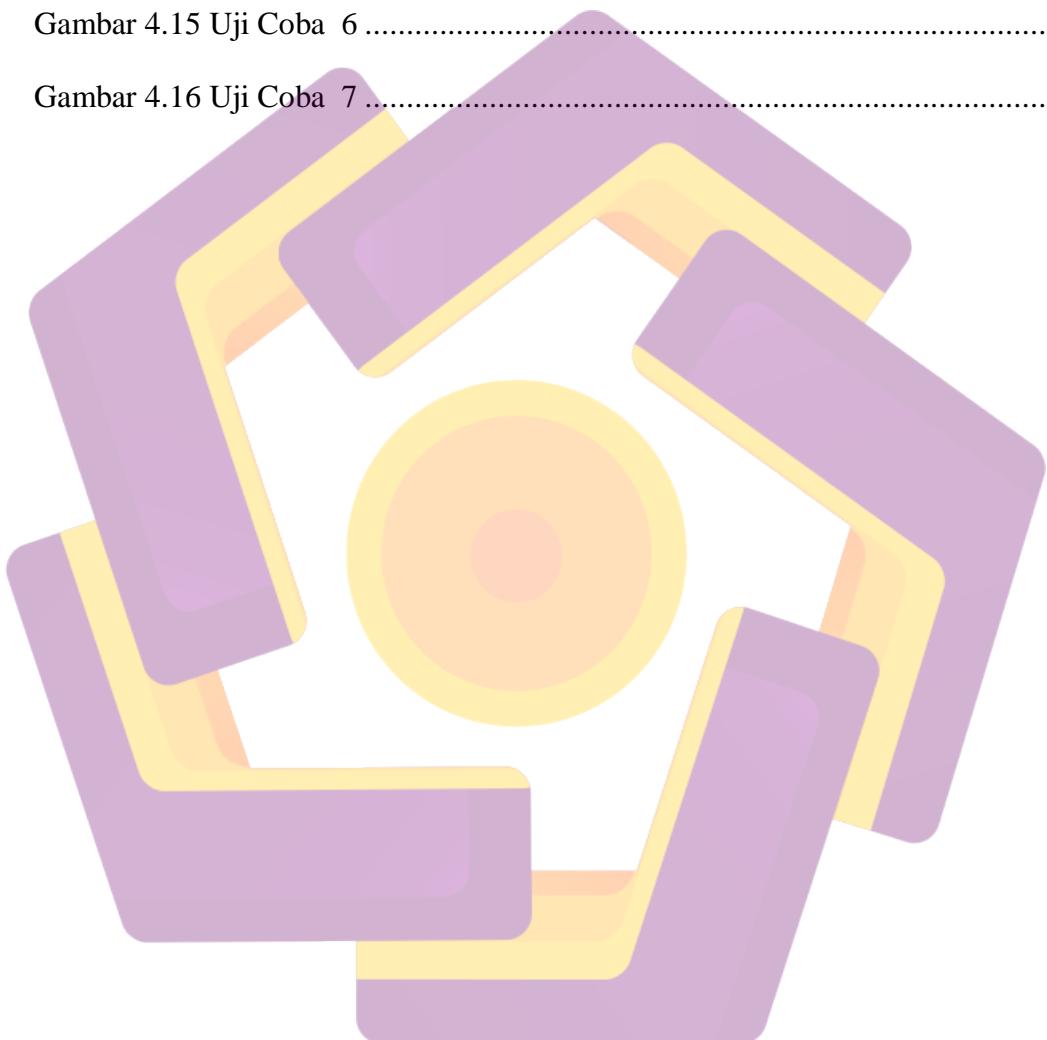


DAFRAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	20
Gambar 2.2 Aktor	28
Gambar 2.3 <i>UseCase</i>	29
Gambar 2.4 Relasi.....	30
Gambar 2.5 <i>Use Case Diagram</i>	31
Gambar 2.6 <i>Activity Diagram</i>	33
Gambar 2.7 <i>Class</i>	34
Gambar 2.8 <i>Association</i>	35
Gambar 2.9 <i>Composition</i>	35
Gambar 2.10 <i>Dependency</i>	35
Gambar 2.11 <i>Aggregation</i>	35
Gambar 2.12 <i>Sequence Diagram ATM</i>	37
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	52
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram Tentang/About</i>	53
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Rambu Perintah</i>	54
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Rambu Larangan</i>	55
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Rambu Perintah</i>	56
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Petunjuk</i>	57
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Latihan Soal SIM A</i>	58
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Latihan Soal SIM C</i>	59
Gambar 3.9 <i>Squence diagram tentang/about</i>	60
Gambar 3.10 <i>Squence diagram Rambu Peringatan</i>	61

Gambar 3.11 <i>Squence</i> diagram Rambu Larangan	62
Gambar 3.12 <i>Squence</i> Rambu Perintah.....	63
Gambar 3.13 <i>Squence</i> Rambu Petunjuk.....	64
Gambar 3.14 <i>Squence</i> Latihan Soal SIM A	65
Gambar 3.15 <i>Squence</i> Latihan Soal SIM C.....	66
Gambar 3.16 <i>Class Diagram</i>	67
Gambar 3.17 Perancangan Database_A.....	68
Gambar 3.18 Database_C.....	69
Gambar 3.19 Rancangan Splash Screen	70
Gambar 3.20 Rancangan Menu Utama.....	70
Gambar 3.21 Rancangan Tentang/About	71
Gambar 3.22 Rancangan Rambu	71
Gambar 3.23 Rancangan Latihan Soal SIM A dan C	72
Gambar 4.1 <i>Splash Screen</i>	75
Gambar 4.2 Menu Utama.....	76
Gambar 4.3 Tampilan About	78
Gambar 4.4 Tampilan Rambu Peringatan.....	79
Gambar 4.5 Tampilan Rambu Larangan.....	81
Gambar 4.6 Tampilan Rambu Perintah.....	82
Gambar 4.7 Tampilan Rambu Petunjuk.....	84
Gambar 4.8 Tampilan Soal SIM A	86
Gambar 4.9 Tampilan Soal SIM C	88
Gambar 4.10 Uji Coba 1	92

Gambar 4.11 Uji Coba 2	92
Gambar 4.12 Uji Coba 3	93
Gambar 4.13 Uji Coba 4	93
Gambar 4.14 Uji Coba 5	93
Gambar 4.15 Uji Coba 6	94
Gambar 4.16 Uji Coba 7	94



INTISARI

Rancangan Aplikasi Berbasis Android Untuk Pengenalan Rambu Lalu Lintas Serta Latihan Ujian Teori SIM adalah tentang aplikasi yang membantu pengguna mengetahui makna - makna atau pengertian dari sebuah rambu lalulintas dan undang-undangnya. Aplikasi ini menyediakan penjelasannya dengan gambar rambu - rambunya, yang terdiri dari rambu petunjuk, rambu perintah, rambu peringatan, dan rambu larangan yang berbasis android.

Aplikasi ini dilengkapi dengan latihan teori SIM, yang berfungsi untuk membantu untuk memberikan kisi-kisi tentang bagaimana contoh soal ujian teori SIM. Ada dua contoh soal ujian teori SIM, yaitu soal SIM A dan soal SIM C.

Berkembangnya sistem operasi android di era smartphone ini, membuat informasi mudah diakses. Melalui Rancangan Aplikasi Berbasis Android Untuk Pengenalan Rambu Lalu Lintas Serta Latihan Ujian Teori SIM ini, diharapkan dapat memberikan pengetahuan tentang peraturan berkendara, dan dapat dipahami terhadap undang-undang lalulintas, agar masyarakat lebih bisa tertib saat berkendara dengan mengetahui tindak pidana pada pelanggar lalulintas.

Kata-kunci: rancangan, Rambu Lalu Lintas, android



ABSTRACT

Design Of Android-Based Applications To The Introduction Of Traffic Signs As Well Exercises Test The Theory Driving Licence is about application which helps the user to know the meanings or understandings of a traffic sign and regulation. This application provides the explanation with pictures of signs, consisting of sign instructions, sign orders, sign warning, and prohibition sign on android based.

This application comes with practice theory driving licence, which serves to help to provide a grid of how the sample exam questions the theory of driver's license. There are two examples of exam questions, i.e. the theory of driving licence exam driving licence items A and C.

The development of the android operating system in the smartphone era, make information easily accessible. Through the *Design Of Android-Based Applications To The Introduction Of Traffic Signs As Well Exercises Test The Theory Driving Licence*, expected to provide knowledge about the rules of drive, and can be understood against the regulation, so that traffic could be more orderly society while driving a vehicle with a knowing crime on traffic offenders.

Keywords: design, Traffic Signs, android

