

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penelitian dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Pembuatan Parallax Mapping terkesan lebih menarik dari pada pembuatan map sebelumnya yang monoton.
- 2) Penggunaan Real Time Battle System memberikan kesan lebih menarik pada saat dimainkan.
- 3) Tool RPG maker VX ACE sangat membantu dalam mengembangkan game RPG 2D.
- 4) Game yang dibuat dapat berjalan dengan lancar dan dapat digunakan dengan mudah.

5.2 Saran

Saran pengembangan game untuk penelitian berikutnya adalah sebagai berikut:

- 1) Mengembangkan tampilan yang lebih berkualitas agar memberikan kesan sempurna.
- 2) Pengembangan game menggunakan versi RPG Maker MV untuk android karena banyak kalangan sekarang yang menggunakan android.

- 3) Penggunaan battle system lain agar memberikan kesan berbeda dalam memainkan permainan jenis RPG.
- 4) Masih banyak efek – efek yang dapat digunakan dalam pembuatan game menggunakan RPG Maker VX Ace.
- 5) Mengembangkan action event yang lebih beragam untuk setiap quest sehingga menambah daya tarik pengguna.

