

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.

Perkembangan game komputer yang semakin memanjakan para pemainnya dengan teknologi-teknologi terkini merupakan perkara menarik untuk dicermati. Meski sejarah game komputer mencakup rentang waktu sekitar lima dekade, game komputer meraih popularitas sebagai bagian dari peradaban manusia modern di akhir tahun 1970. Hadirnya produk monitor warna di awal tahun 1980-an membuat para penggemar game makin antusias, sehingga perpindahan suasana game dari halaman ke halaman lain menjadi lebih hidup. Suara dan musik pengiring ikut juga menyemarakkan game di era ini melengkapi fungsi multimedia dan interaktif. Pada zaman yang semakin modern permainan semakin dikembangkan. Negara Indonesia masih terhitung sebagai konsumen game, ini dilihat dari tingkat konsumsi game yang sangat tinggi, terutama game konsol dan game online. Banyak perusahaan-perusahaan yang membawa game-game bagus dari luar negeri untuk dimainkan di Indonesia. Misalnya game online komputer Tom Clancy's Ghost Recon Phantoms dari Ubisoft perusahaan game dari Perancis.

Seiring perkembangan game saat ini, salah satu genre permainan yang banyak diminati adalah game dengan genre RPG (Role Playing Game). Yang menarik dari permainan RPG ini adalah terdapat berbagai fitur khusus,

memiliki gameplay dan alur cerita yang menarik serta mengasah kemampuan berpikir para penggunanya.

Game "Zeus : King of The Gods" ini terinspirasi dari cerita perang mitologi Yunani. Mitologi Yunani merupakan sekumpulan mitos dan legenda yang berasal dari Yunani Kuno dan berisi kisah-kisah mengenai dewa dan pahlawan, sifat dunit, dan asal usul serta makna dari praktik ritual orang Yunani Kuno.

Game ini menggunakan software RPG Maker VX ACE, Adobe Photoshop dan Gimp, Engine "RPG MAKER VX ACE" dengan ruby sebagai bahasa pemrogramannya karena mudah, dan mempunyai tingkat fleksibilitas yang tinggi. Game engine RPG Maker VX Ace ini mengadopsi sistem event script, dimana event - event yang telah ditentukan didalam map dapat dimasukan script sesuai dengan kebutuhan. Pemrograman pun dapat dilakukan dengan dua cara yaitu dengan metode event maupun mode script editor. Untuk itu dalam Penelitian ini penulis mengambil judul Pembuatan Game RPG "Zeus : King Of The Gods" Menggunakan RPG Maker VX ACE.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka perumusan masalah dalam penyusunan skripsi ini adalah, "bagaimana membangun sebuah game yang menarik dengan genre RPG berjudul "Zeus : King Of The Gods" menggunakan RPG MAKER VX ACE?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan-batasannya adalah sebagai berikut:

1. Game ini memiliki 3 Stage dan 1 map utama.
2. Game ini di buat untuk dimainkan single player. Pemain bermain sebagai Zeus.
3. Game RPG ini termasuk jenis Game Petualangan.
4. Game ini ditujukan untuk pengguna di kalangan remaja umur 12 tahun sampai kalangan dewasa.
5. Game ini akan di buat dengan Software RPG MAKER VX ACE sebagai software utama.
6. Gimp dan Adobe Photoshop CS 3 sebagai software pendukung.
7. pembuatan game RPG ini meliputi pembuatan cerita (Storyboard).
8. pembuatan game RPG ini meliputi pembuatan peta game (Maps Game) dan efek dalam pertarungan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Dapat membuat game "Zeus : King Of The Gods" yang bermanfaat sebagai media hiburan.
2. Memenuhi persyaratan kurikulum bagi jenjang Starta 1 STMIK AMIKOM Yogyakarta.

3. Menambah pengalaman secara langsung melalui perancangan proyek khususnya game RPG

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penulis
Kreatifitas penulis diasah, di kembangkan untuk menghasilkan suatu game yang dapat menghibur gamers.
2. Pemain / Gamers
Manfaat bagi pemain adalah akan terhibur dan mengasah otak karena Game "Zeus : King Of The Gods" ini adalah media hiburan.
3. Pembaca
Pembaca bisa memahami cara atau proses pembuatan game ini dengan software RPG MAKER VX ACE.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mengumpulkan data-data yang di butuhkan dalam pengerjaan skripsi ini penulis menggunakan beberapa metode, yaitu :

1. Metode Study Literatur

Merupakan metode pengambilan data dengan menggunakan literature yang ada saat ini, seperti memanfaatkan situs-situs web yang bersangkutan dengan game.

2. Metode Kepustakaan

Merupakan Metode yang di gunakan untuk memperoleh konsep-konsep teoritis menggunakan buku-buku sebagai bahan referensi dalam memperoleh informasi yang di butuhkan.

3. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan system ini menggunakan model Rapid Application Development (RAD) yang terdiri atas :

a. Tahapan Perancangan Syarat-syarat

Pada tahapan ini pengguna memutuskan fungsi apa saja yang harus di fiturkan oleh game dengan menggunakan RPG Maker VX Ace

b. Tahapan Perancangan Pengguna

Pada tahap ini dilakukan perancangan proses dan antar muka dengan menggunakan RPG Maker VX Ace.

c. Fase Kontruksi

Pada tahapan ini dilakukan pengkodean terhadap rancangan-rancangan yang telah didefinisikan.

d. Fase Pelaksanaan

Pada tahapan ini dilakukan pengujian terhadap game yang dibuat menggunakan RPG Maker VX Ace.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini, penelitian terdiri dari beberapa bab yang pembahasan setiap babnya akan saling terkait antara bab satu dengan bab yang lain. Berikut sistematika penulisan pada penelitian ini :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan metode penelitian, serta sistematika penulisan.

2. BAB II DASAR TEORI

Berisi tentang konsep dasar yang akan penulis gunakan untuk membuat game RPG "Zeus : King Of The Gods", dan membahas perangkat lunaknya.

3. BAB III PERANCANGAN

Bab ini akan menjelaskan tentang perancangan (Game Design Document) yang merupakan kumpulan dokumen-dokumen yang digunakan game designer untuk menginformasikan mengenai game yang didesain dalam pembuatan game RPG "Zeus : King Of The Gods".

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan tentang hasil dan proses pembuatan serta tahap pengujian game RPG "Zeus : King Of The Gods".

5. BAB V PENUTUP

Merupakan Bab akhir pada skripsi, yang berisi kesimpulan dan saran.

