

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dari data pengguna Google tentang pengguna aktif android tertulis populasi android di dunia sebesar 1 miliar lebih pengguna. Disebutkan juga bahwa Indonesia menduduki peringkat 5 dalam pengguna aktif android dengan sebanyak 70 juta pengguna[1]. Dengan banyaknya pengguna teknologi android tersebut menyebabkan diperlukan juga aplikasi- aplikasi yang menunjang kebutuhan masyarakat tersebut. Selain itu aplikasi harus yang tepat guna serta mudah digunakan oleh masyarakat.

Dunia *broadcasting* adalah dunia yang tidak hanya digeluti oleh orang yang benar- benar mendalami ilmu *broadcasting*. Pekerja di radio, televisi dan film misalnya, mereka bisa berasal dari bidang ilmu lain misalnya ilmu ekonomi, hukum, sosial, teknik, bahasa, dan masyarakat yang juga mempunyai minat berkarier dalam dunia *broadcasting* juga mengalami kesulitan dengan istilah- istilah yang masih asing. Mereka harus mencari pengertian dari istilah tersebut dengan *searching* di internet atau dengan membaca buku *broadcasting*, namun hal itu membutuhkan waktu yang lama karena harus mencari satu persatu dari istilah yang diinginkan.

Untuk mengatasi hal tersebut, penulis memberikan solusi untuk membuat sebuah aplikasi kamus *broadcasting* yang berisi macam-macam istilah dalam dunia *broadcasting* yang dapat digunakan oleh pemula. Aplikasi ini menggunakan sistem operasi android sehingga mudah dalam penggunaannya dan dengan dukungan fitur aplikasi yang juga memudahkan dalam penggunaannya. Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi online, dengan sistem online maka update dari data yang ada dalam aplikasi akan dapat dilakukan secara berkala sehingga pengguna akan mudah menemukan kata-kata baru.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis perlu membuat suatu aplikasi untuk membantu dan mempermudah pemula dalam melakukan pencarian istilah dalam dunia *broadcasting* dari sistem manual yaitu pemula mencari arti dari istilah *broadcasting* dari internet. Sistem manual ini kurang efektif karena pemula harus mencari dari suatu situs yang belum tentu dari situs tersebut terdapat arti dari istilah yang dicari. Dengan aplikasi kamus *broadcasting* berbasis android yang memungkinkan pemula melakukan pencarian secara lebih mudah dan tepat.

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, agar permasalahan tidak terlalu meluas maka dalam penelitian ini penulis membatasi ruang lingkup permasalahan diantaranya :

1. Penulis hanya membuat penulisan kamus pada lingkup istilah yang ada pada Radio, Televisi, Periklanan, Komunikasi.
2. Hasil perancangan aplikasi hanya di implementasikan pada sistem operasi android.
3. Fitur yang terdapat pada aplikasi ini yaitu nama istilah, penjelasan dari istilah tersebut, dan fitur pencarian istilah sehingga pencarian dapat lebih efektif.
4. Aplikasi ini bersifat *online* atau menggunakan koneksi internet dalam penggunaannya, diperlukan koneksi internet untuk mengakses *database* dan untuk *update* aplikasi

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Memuat maksud dari uraian keinginan penulis yang ingin dicapai maka tujuan dari perancangan aplikasi kamus broadcasting untuk pemula ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat membantu memudahkan pemula untuk mengetahui arti dari istilah dalam dunia broadcasting dengan cara mengemas istilah- istilah tersebut dalam suatu teknologi.

2. Dapat membuat sistem yang bisa memudahkan untuk mengetahui arti dari istilah broadcasting dengan memanfaatkan perangkat *mobile*.

### 1.5 Metode Penelitian

Beberapa langkah yang dilakukan penulis dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan data

Untuk mendukung aplikasi kamus broadcasting ini, maka penulis mengumpulkan data dari istilah dengan metode kepustakaan. Metode ini dilakukan untuk mendapatkan istilah dan penjelasan makna yang relevan. Sumber pustaka buku "KAMUS PINTAR BROADCASTING" merupakan sumber utama dari data yang digunakan.

2. Analisis data

Melakukan analisis dari data yang telah dikumpulkan sebagai bahan pendukung dalam kebutuhan perancangan dan pembuatan aplikasi.

3. Implementasi

Metode ini dilakukan dengan mengimplementasikan aplikasi yang dibuat kedalam smartphone yang menggunakan aplikasi android.

4. Pengujian Aplikasi

Setelah pengimplementasian aplikasi selesai, maka aplikasi akan diuji untuk mengetahui kelemahan serta kemampuan dari aplikasi yang telah dibuat.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini disusun menggunakan metode penulisan karya ilmiah. Metode ini digunakan dengan tujuan untuk menyusun laporan skripsi ini menjadi lebih teratur sehingga mudah dipahami. Penulisan laporan ini akan terbagi kedalam beberapa bab yang akan dirincikan sebagai berikut :

### 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan

### 2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan landasan teori sesuai dengan materi yang digunakan khususnya mengenai aplikasi kamus *broadcasting* serta teori- teori lain yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi.

### 3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan menjelaskan perancangan system yang akan dibuat.

### 4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan diimplementasikan kedalam perangkat *smartphone*.

## 5. BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi.

