

**DESAIN DAN IMPLEMENTASI KAMUS BAHASA GAYO
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Erha Biana Isra

12.11.6677

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**DESAIN DAN IMPLEMENTASI KAMUS BAHASA GAYO
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Erha Biana Isra

12.11.6677

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**DESAIN DAN IMPLEMENTASI KAMUS BAHASA GAYO
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Erha Biana Isra

12.11.6677

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 31 Maret 2015

Dosen Pembimbing,



Tonny Hidayat, M.Kom

NIK. 190302182

PENGESAHAN

SKRIPSI

**DESAIN DAN IMPLEMENTASI KAMUS BAHASA GAYO
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Erha Biana Isra

12.11.6677

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 10 November 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 November 2015

KEJAYA SIMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 11 November 2015



Erha Biana Isra
NIM. 12.11.6677

MOTTO

“Menuntut ilmu wajib atas tiap muslim (baik muslimin maupun muslimah).”

[H.R Ibnu majah]

“Barangsiapa merintis jalan mencari ilmu maka Allah akan memudahkan baginya jalan ke surga.”

[H.R Muslim]

“Tuntutlah ilmu, sesungguhnya menuntut ilmu adalah pendekatan diri kepada Allah azza wajalla, dan mengajarkannya kepada orang yang tidak mengetahuinya adalah sedeqah. Sesungguhnya ilmu pengetahuan menempatkan orangnya, dalam kedudukan terhormat dan mulia (tinggi). Ilmu pengetahuan adalah keindahan bagi ahlinya di dunia dan di akhirat.”

[H.R Ar-rabii]

“Selalu berjuang dapat menjalankan segala perintah Allah dan perlahan meninggalkan segala larangannya”

[Erha B.I]

“Bagi seorang pemuda tidak ada kata lelah, tidak ada kata sulit, dan tidak ada kata tidak mungkin.”

[Erha B.I]

“Membuat sebuah teknologi tidak selamanya menjajikan penghasilam, namun manfaat dan kemudahan yang dapat dirasakan oleh orang lain hal tersebut jauh lebih mahal.”

[Erha B.I]

“Enti olok becerak ke belejerpe merke.” “Ipekeri munose nume munengone.”

[Pepatah Gayo]

PERSEMBAHAN

- ❖ Allah Swt. Sebagai Sumber Pencipta dan pemilik seluruh ilmu
- ❖ Ibu, Ayah, keluarga, dan saudara yang selalu mendukung dan membiayai selama perkuliahan dengan harapan agar saya dapat menyelesaikan perkuliahan tepat waktu dan hasil yang baik.
- ❖ Masyarakat dan pemerintahan suku Gayo yang harus selalu meningkatkan pembelajaran dan penelitian dalam berbagai aspek ilmu pengetahuan.
- ❖ Bang Irfan Idris dan bang Mustaqim Anjar Putra yang telah mengajari saya, setidaknya saya telah memahami tentang hal penting harus saya lakukan dan hal penting yang harus saya tinggalkan.
- ❖ Seluruh Rekan-rekan Pengurus dan anggota Uki Jashtis angkatan 2013 yang sempat menciptakan kebersamaan seperti keluarga.
- ❖ Teman-teman Kelas 12 S1 TI 14 dan brother club yang selalu membantu saya untuk belajar serta yang selalu meramaikan, menghibur suasana.
- ❖ Sabeum Agung, sabeum Lingga, sabeum Nur, yang mengajarkan saya tahapan menjadi seorang atlet, dan melatih menjadi seorang yang optimis, bekerja keras, dan meningkatkan mental positif.
- ❖ Seluruh rekan-rekan dan anggota taekwondo Amikom yang selalu bersama saat latihan dan canda tawanya, spesial buat M. Taufik, Rizki S.P yang setia bermalam di rumah sakit
- ❖ Seluruh pemberi kebaikan, berharaplah balasan dari Allah Swt. Karena balasan Allah Swt. akan jauh lebih bermanfaat dari balasan saya.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil‘alamin, puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan baik. Laporan ini disusun sebagai syarat kelulusan program pendidikan Strata 1 Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penelitian dan pengembangan harus terus dilakukan khususnya pada bidang IT terdapat banyak peluang hal hal baru yang harus diciptakan yang saat masih sangat dibutuhkan oleh banyak *user*, salah satunya seperti yang penulis lakukan dalam naskah skripsi ini. Proses pengerjaan dari awal hingga akhir tidak terlepas dari peran dan bantuan-bantuan yang telah diberikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom. selaku Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta dan sebagai Pembimbing yang telah memberikan berbagai pengarahan dan masukan.
4. Seluruh Dosen dan tenaga pengajar yang telah banyak mengajarkan dan membagikan berbagai ilmu, khususnya ilmu pada bidang IT.
5. Mr. Danu Kusuma W. sebagai mitra *programmer*.

Yogyakarta, 11 November 2015

Penulis

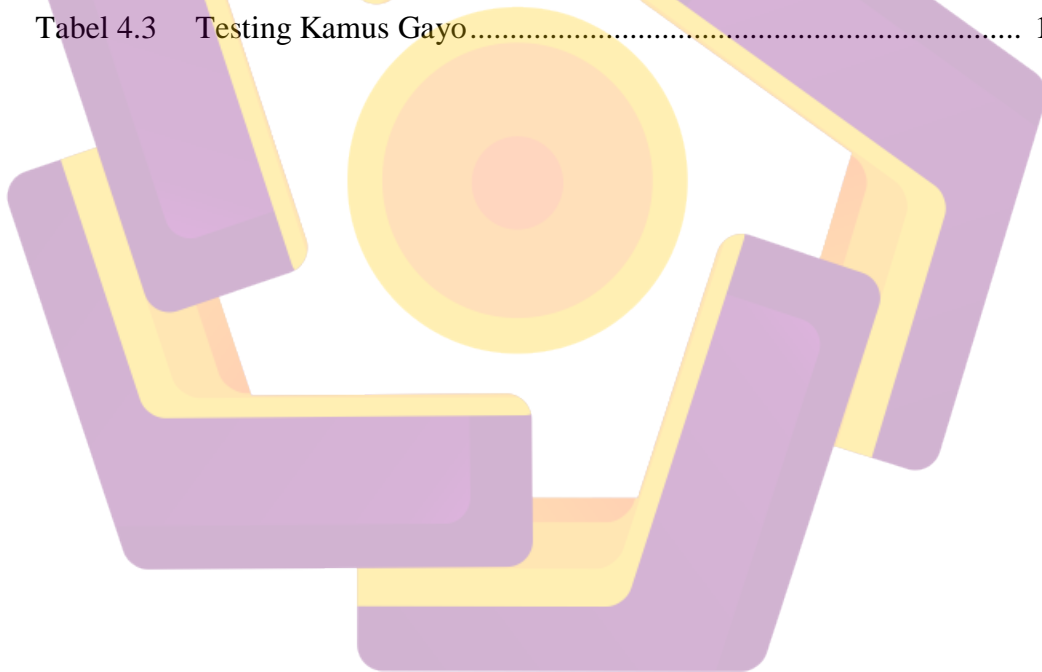
DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
INTISARI.....	xiii
ABSTARCT	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud Penelitian	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	5
1.7 Metode Penelitian.....	5
1.8 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Kamus	10
2.3 Bahasa Gayo.....	11
2.4 Smart Phone	13

2.5 Android	16
2.6 Aplikasi Yang Digunakan	25
2.7 Bahasa Pemograman Yang Digunakan	26
2.8 Unified Modeling Language (UML).....	28
2.9 Tahapan Pengembangan Sistem.....	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	37
3.1 Tinjauan Umum	37
3.2 Analisis Sistem.....	39
3.3 Perancangan Sistem	44
3.4 Perancangan Database SQLite	56
3.5 Perancangan Interface/Antarmuka.....	57
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	63
4.1 Pembuatan Project.....	63
4.2 Pembuatan Database SQLite.....	66
4.3 Pembuatan Interface.....	68
4.4 Pembuatan Java Program	77
4.5 White-box Testing.....	87
4.6 Kompilasi Program	88
4.7 Black-box Testing	91
4.8 Instalasi dan Testing.....	98
4.9 Pemeliharaan Program	101
BAB V PENUTUP.....	102
5.1 Kesimpulan	102
5.2 Saran.....	102
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Contoh kata dialek bahasa gayo Lut	14
Tabel 2.2	Keterangan Bagian-bagian Use Case Diagram	30
Tabel 2.3	Bagian-bagian Activity Diagram	31
Tabel 2.4	Keterangan Bagian-bagian Class Diagram	32
Tabel 3.1	Kebutuhan Minimum Perangkat Keras	41
Tabel 3.2	Kebutuhan Minimum Perangkat Lunak	42
Tabel 3.3	Struktur Database	56
Tabel 3.4	Isi Tabel Database	57
Tabel 4.1	Black-box Testing	91
Tabel 4.2	Tahapan Instalasi Kamus	98
Tabel 4.3	Testing Kamus Gayo	100



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kamus Bahasa Lampung.....	8
Gambar 2.2	Kamus Bahasa Batak.....	9
Gambar 2.3	Kamus Dalam Bentuk Buku.....	10
Gambar 2.4	Logo Android.....	17
Gambar 2.5	Arsitektur Sistem Operasi Android.....	22
Gambar 3.1	Penggunaan bahasa Gayo Pada Kesenian.....	37
Gambar 3.2	Kamus Bahasa Sunda Pada Android.....	38
Gambar 3.3	Use Case Diagram Kamus Gayo.....	45
Gambar 3.4	Activity Diagram Indonesia Gayo.....	46
Gambar 3.5	Activity Diagram Gayo Indonesia.....	47
Gambar 3.6	Activity Diagram Kata Favorit.....	48
Gambar 3.7	Activity Diagram Populer di Gayo.....	49
Gambar 3.8	Activity Diagram Tentang Kamus Gayo.....	50
Gambar 3.9	Squence Diagram Indonesia Gayo.....	51
Gambar 3.10	Squence Diagram Gayo Indonesia.....	52
Gambar 3.11	Squence Diagram Kata Favorit.....	53
Gambar 3.12	Squence Diagram Populer di Gayo.....	54
Gambar 3.13	Squence Diagram Tentang Kamus Gayo.....	54
Gambar 3.14	Class Diagram Kamus Gayo.....	55
Gambar 3.15	Interface Menu Utama.....	57
Gambar 3.16	Interface Terjemahan.....	59
Gambar 3.17	Interface Kata Favorit.....	60
Gambar 3.18	Interface Populer di Gayo.....	61
Gambar 3.19	Interface Tentang Kamus Gayo.....	62
Gambar 4.1	Pembuatan Project.....	63
Gambar 4.2	Tahapan Pembuatan Project.....	64
Gambar 4.3	Tahapan Pembuatan Project.....	64
Gambar 4.4	Project yang dibuat.....	65
Gambar 4.5	Pembuatan Database.....	66

Gambar 4.6	Pembuatan Database	67
Gambar 4.7	Pembuatan Database	68
Gambar 4.8	Pembuatan Interface	69
Gambar 4.9	Pembuatan Menu Utama	70
Gambar 4.10	Pembuatan Menu Utama XML	70
Gambar 4.11	Pembuatan Menu Terjemahan	71
Gambar 4.12	Pembuatan Menu Terjemahan XML	72
Gambar 4.13	Pembuatan Kata Favorit	73
Gambar 4.14	Pembuatan Kata Favorit XML	73
Gambar 4.15	Pembuatan Popular di Gayo	74
Gambar 4.16	Pembuatan Popular di Gayo XML	75
Gambar 4.17	Pembuatan Tentang Kamus Gayo	76
Gambar 4.18	Pembuatan Tentang Kamus Gayo XML	76
Gambar 4.19	Pembuatan Java Menu Utama 1	77
Gambar 4.20	Pembuatan Java Menu Utama 2	79
Gambar 4.21	Pembuatan Java Terjemahan 1	79
Gambar 4.22	Pembuatan Java Terjemahan 2	80
Gambar 4.23	Pembuatan Java Terjemahan 3	81
Gambar 4.24	Pembuatan Java Kata Favorit 1	82
Gambar 4.25	Pembuatan Java Kata Favorit 2	83
Gambar 4.26	Pembuatan Java Kata Favorit 3	84
Gambar 4.27	Pembuatan Java Popular Di Gayo	85
Gambar 4.28	Pembuatan Java Tentang Kamus Gayo	86
Gambar 4.29	White-box Testing (Logchat Eclipse)	87
Gambar 4.30	Export Aplikasi	87
Gambar 4.31	Pembuatan Keystore	89
Gambar 4.32	Pembuatan Identitas	90
Gambar 4.33	Penyimpanan file APK	90

INTISARI

Penggunaan Smart Phone berbasis android semakin meningkat diberbagai kalangan masyarakat namun untuk saat ini belum ada pembuat aplikasi berbasis android yang mengimplementasikannya sebagai aplikasi kamus berbahasa daerah tepatnya bahasa Gayo salah satu bahasa daerah di provinsi Aceh. Dengan demikian maka masih adanya peluang untuk membuat aplikasi kamus bahasa Gayo berbasis Android yang nantinya dapat digunakan sebagai penterjemah kata dari bahasa Indonesia ke bahasa Gayo dan sebaliknya dari bahasa Gayo ke bahasa Indonesia sehingga dapat digunakan baik bagi yang sudah mengerti bahasa Gayo maupun bagi yang ingin mengenal bahasa Gayo. Disamping itu juga terjadinya implementasi ilmu IT terhadap kebudayaan khususnya pada bahasanya.

Kata Kunci : Gayo, Kamus Gayo, Bahasa Gayo, Android.

ABSTRACT

Android-based Smart Phone usage has increased in many societies but to saait there is no maker of android-based applications that implement it as a local language dictionary application precisely Gayo language is one of the local languages in Aceh province. Thus there is still an opportunity to make application Gayo language dictionary Android based that later could be used as an interpreter of the word Indonesia to the language from the language and vice-versa Gayo Gayo language to Indonesia so that it can be used both for those who already understand the language as well as for the Gayo would like to know the language of the Gayo. In addition also the implementation of the Science IT against culture especially in the language.

Keyword : *Gayo, Gayo Dictionary, Gayo Language, Android*