

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputer, baik hardware maupun software, semakin cepat, sulit diprediksi. Meski pada hakikatnya komputer merupakan mesin yang sangat tidak pintar dari manusia, namun manusia mampu membuatnya begitu cerdas. Manusia telah memberikan dan memasukan berbagai perintah kedalam computer sehingga computer itu bias melakukan berbagai pekerjaan yang diinginkan manusia (*Sudarmawan & Dony, 2007:9*)

Organisasi MBC (Mawar Base Camp) merupakan sebuah organisasi selain OSIS yang dimiliki SMA Negeri 1 Gombong di Kabupaten Kebumen. Organisasi MBC memiliki agenda rutin dalam tiap bulan dan tiap tahunnya. Dalam agenda tersebut selalu mengadakan bakti sosial, pentas seni, buka bersama, dan lain-lain.

Setiap kegiatan dari agenda bulanan atau tahunan tersebut dilakukan oleh para anggota Organisasi MBC. Kegiatan-kegiatan yang dilakukan tidak hanya diikuti oleh anggota-anggota resmi Organisasi MBC sendiri.

Dalam melakukan kegiatan atau agenda tahunan memiliki beberapa permasalahan. Salah satu masalah pada Organisasi MBC adalah pendaftaran member, pencatatan data kegiatan dan pencatatan data kas organisasi yang masih dilakukan dengan menggunakan buku. Hal ini sangat disayangkan dan akan memakan waktu yang lama dalam membuat laporan-laporan organisasi yang

dibutuhkan oleh ketua dan pembina organisasi. Selain itu dengan menggunakan sistem manual, maka keamanan dan keakuratan data pada organisasi masih kurang

Berdasarkan uraian di atas, maka untuk memudahkan kegiatan pendaftaran dan pencatatan laporan di Organisasi MBC memerlukan sebuah sistem informasi terkomputerisasi yang sesuai untuk kebutuhan organisasi sehari-hari.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil pemikiran dan uraian latar belakang, dapat dirumuskan permasalahannya yaitu :

1. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi penerimaan member baru pada organisasi Mawar Base Camp di kabupaten Kebumen ?
2. Bagaimana cara sistem informasi tersebut membantu organisasi Mawar Base Camp dalam menerima anggota baru ?
3. Bagaimana cara sistem yang dibuat agar dapat menghasilkan data-data yang akurat ?
4. Apakah pencarian data yang dibutuhkan dapat dilakukan dengan cepat serta dapat menampilkan laporan-laporan yang dibutuhkan dari organisasi Mawar Base Camp ?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah sesuai dengan tujuan penelitian, maka dapat dirumuskan batasan masalahnya sebagai berikut :

1. Sistem informasi akan digunakan untuk proses pendaftaran dan pembuatan laporan untuk Organisasi MBC.
2. Sistem penerimaan pembayaran kas/iuran wajib
3. Sistem penerimaan dan pengeluaran kas organisasi.
4. Pengolahan data pada system ini antara lain pengolahan data anggota, data kegiatan serta data kas masuk dan keluar.
5. Laporan-laporan yang dihasilkan adalah laporan organisasi, laporan data anggota, laporan data kegiatan, laporan data penerimaan kas, laporan pengeluaran kas, dan laporan iuran wajib.
6. Software yang digunakan adalah MySQL Server dan VB.net.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis dan merancang system informasi penerimaan anggota yang dibutuhkan oleh pihak pengurus Organisasi Mawar Base Camp agar menjadi lebih mudah, sehingga mempercepat waktu, meminimalisir kesalahan dan data yang diterima agar lebih efektif dan efisien.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk merancang Sistem Informasi Penerimaan/Pendaftaran ini maka penulis menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Dengan cara melakukan riset atau penelitian secara langsung ke lapangan dan mengambil atau mencatat data-data yang akan dibutuhkan dalam menyusun laporan skripsi.

2. Metode Interview

Teknik ini merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan Tanya jawab langsung antara peneliti terhadap narasumber atau sumber data.

3. Metode Kearsipan

Mengumpulkan data dengan pengumpulan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisis.

4. Metode Kepustakaan

Penulis membaca buku-buku literature dan referensi yang relevan sesuai dengan yang penulis hadapi.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah:

1. Analisis PIECES

Untuk mengidentifikasi masalah terhadap kinerja, informasi, ekonomi, pengendalian, efisiensi, dan pelayanan. Panduan ini dikenal dengan analisis PIECES (*Performance, Economic, Control, Efficiency, Service*).

2. Analisis Biaya dan Manfaat

Analisis biaya dan manfaat menjelaskan mengenai kelayakan ekonomis dan manfaat dari sistem pendaftaran yang dibuat.

3. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem menjelaskan mengenai apa saja yang dibutuhkan dalam proses penerapan sistem informasi pendaftaran yang terdiri dari :

1. Kebutuhan Fungsional (*Functional Requirement*)

Kebutuhan Fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilekukan oleh sistem dan juga berisi informasi-informasi apa saja yang harus ada dan dihasilkan sistem.

2. Kebutuhan Nonfungsional (*Nonfunctional Requirement*)

Kebutuhan non fungsional adalah tipe kebutuhan yang berisi property perilaku yang dimiliki oleh sistem.

4. Analisis Kelayakan Sistem

Analisis kelayakan sistem akan menjelaskan mengenai kelayakan teknis, kelayakan operasional, kelayakan ekonomi dan kelayakan hukum.

1.5.3 Metode Perancangan

1. Bagan Alir Sistem (*Flowchart System*)

Menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem.

2. Diagram Alir Data (*Data Flow Diagram*)

Menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir.

3. Normalisasi

Proses untuk mengubah suatu relasi yang memiliki masalah tertentu kedalam dua buah relasi atau lebih yang tidak memiliki masalah tersebut.

1.5.4 Metode Pengembangan

1. Pembuatan Basis Data (*Database*)

Membuat sebuah *Database* dengan menggunakan MySQL yang sesuai dengan kebutuhan sistem informasi penerimaan member atau pendaftaran pada organisasi.

2. Antarmuka (*Interface*)

Membuat tampilan antarmuka pengguna kepada sistem yang mudah dan nyaman digunakan.

3. Koneksi Antara *Database* dan Form *Interface*

Mengkoneksikan table-tabel yang ada pada basis data ke *Form Interface* yang telah dibuat.

1.5.5 Metode Testing

1. *White Box Testing*

White Box Testing adalah cara pengujian dengan melihat kedalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

2. *Black Box Testing*

Black Box Testing adalah cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi modul, kemudian diamati apakah hasil dari modul itu sesuai dengan proses yang diinginkan.

1.6 Sistematika Penyusunan Laporan

Adapun susunan sistematika penulisan Laporan Skripsi ini terdiri dari 6 bab:

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang dipakai dalam perancangan sistem yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan dan perancangan sistem yang meliputi perancangan basis data, perancangan proses dan perancangan antarmuka.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan tentang perancangan aplikasi sistem informasi pendaftaran anggota baru pada organisasi mawar basecamp, membahas penerapan rencana implementasi program aplikasi, laporan output aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang didapat dari pembuatan aplikasi ini, serta beberapa saran yang ditunjukkan pada pihak yang terkait untuk pengembangan sistem selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Diuraikan mengenai keterangan buku-buku dan literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.