

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI EVENT MANAGEMENT  
PADA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Aditya Rizky Putra**

**13.11.6979**

**PROGRAM SARJANA  
PRGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI EVENT MANAGEMENT  
PADA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
Mencapai derajat Sarjana S1  
Ada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Aditya Rizky Putra**

**13.11.6979**

**PROGRAM SARJANA  
PRGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI EVENT MANAGEMENT  
PADA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditya rizky Putra**

**13.11.6979**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 21 April 2016

**Dosen Pembimbing**



**Ali Mustopa, M.Kom**  
**NIK. 190302192**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI EVENT MANAGEMENT  
PADA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Aditya Rizky Putra**

**13.11.6979**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 10 November 2016

Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Bambang Sudaryatno, Drs, MM**  
**NIK. 190302029**

**Ali Mustopa, M.Kom**  
**NIK. 190302192**

**Yudi Sutanto, M.Kom**  
**NIK. 190302039**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 6 Desember 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Dsesember 2016



Aditya Rizky Putra

NIM. 13.11.6979

## **MOTTO**

“ Kesuksesan bukan hanya dilihat dari seberapa besar kemampuan dan kemauan tetapi juga dilihat dari seberapa besar menghargai suatu proses yang dialami, karena proses adalah pengalaman yang tidak akan terulang kembali”



## PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan Alhamdulillah sebagai tanda rasa syukur kepada Allah SWT atas segala nikmat dan karunianya sehingga skripsi ini bisa terselesaikan.

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tua saya saya Bapak Heri Susanto dan Ibu Isrowiyah atas segala doa dan dukungannya.
2. Kakak saya Sekar Indah Setyarini, dan juga adik saya tercinta Chintya Larasati Tunjung Sari.
3. Someone Special Eka Pratiwi.
4. Teman – teman S1TI 04.

Terima Kasih kepada:

1. Bapak Ali Mustopa, M.Kom sebagai dosen pembimbing yang mencurahkan waktu dan pikirannya untuk membimbing perjalanan penyusunan skripsi ini dari awal hingga akhir.
2. Para sahabat Ikrar Muzaki yang selalu ikhlas meminjamkan laptopnya 24 jam full.
3. Sahabat-sahabat semuanya Yusuf Bausa, Ildan Viaga Tamara, A. Tasdiq S, Zayyana Ridho, Helda Iud S, Febri Arga Pratama dan masih banyak lagi .

## KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala kebutuhan yang diperlukan selama penyusunan skripsi ini, sehingga bisa terselesaikan.

Penyusunan skripsi yang dimaksud ini, diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan terhadap anak-anak IT yang ingin membuat Aplikasi menggunakan Software Andorid Studio, dan semoga aplikasi yang dibuat ini mampu berguna bagi ukm AMIKOM .

Kekurangan dan ketidak sempurnaan masih dapat ditemukan agar menjadi patokan ke arah yang lebih baik lagi di masa yang akan datang. Maka dari itu, saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk melengkapinya dan menyempurnakan Aplikasi Event Managament ini.

Selebihnya permohonan maaf jika terdapat salah kata dan salah dalam penyusunan. Terima Kasih.

Yogyakarta, Mei 2014

Penulis



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERNYATAAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
MOTTO .....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i> .....	xv
BAB 1 .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.6.2 Metode Analisa .....	5
1.6.3 Metode Perancangan Data.....	6

1.6.4	Metode Pengembangan Sistem .....	6
1.6.5	Metode Pengujian Sistem.....	6
1.7	Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB II</b>	<b>Landasan Teori.....</b>	<b>10</b>
2.1	Kajian Pustaka .....	10
2.2	Sistem .....	12
2.3	Sistem Informasi.....	13
2.4	Sistem Informasi Manajemen (SIM).....	13
2.5	Prototype .....	14
2.6	Android.....	14
2.6.1	Definisi Android .....	14
2.6.2	Arsitektur Android .....	15
2.6.2.1	Aplication and Widgets .....	15
2.6.2.2	Aplication Framework .....	15
2.6.2.3	Libraries.....	15
2.6.2.4	Android Run Time .....	16
2.6.2.5	Linux Kernel .....	17
2.6.3	Versi Android.....	17
2.6.4	Fitur Android.....	18
2.7	Perangkat yang Digunakan.....	19
2.7.1	Android SDK .....	19
2.7.2	Genymotion.....	19
2.7.3	Android Studio.....	19
2.8	Database .....	20
2.8.1	MySQL .....	20

2.8.2	SQLite .....	21
2.8.3	JSON (Javascript Object Notation).....	22
2.9	Bahasa Pemrograman Java.....	23
2.10	Pemodelan Sistem .....	23
2.10.1	Unified Modeling Language (UML) .....	23
2.10.1.1	Use Case Diagram .....	23
2.10.1.2	Class Diagram .....	26
2.10.1.3	Activity Diagram.....	27
2.10.1.4	Sequence Diagram.....	28
2.10.2	ERD (Entity Relationship Diagram).....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>31</b>
3.1	Deskripsi Singkat Perusahaan .....	31
3.1.1	Visi dan Misi STMIK AMIKOM Yogyakarta.....	33
3.1.2	Struktur Organisasi STMIK AMIKOM Yogyakarta .....	34
3.2	Analisis Sistem .....	37
3.2.1	Analisis SWOT .....	38
3.2.1.1	Analisis Kekuatan (Strenght) .....	38
3.2.1.2	Analisis Kelemahan (Weakness).....	39
3.2.1.3	Analisis Peluang (Opportunities).....	39
3.2.1.4	Analisis Ancaman (Threats).....	40
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	41
3.2.2.1	Kebutuhan Fungsional.....	41
3.2.2.2	Kebutuhan Non-Fungsional .....	42
3.2.2.3	Kebutuhan Perangkat Keras .....	42
3.2.2.4	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	43

3.3	Analisis Kelayakan Sistem .....	43
3.3.1	Analisis Kelayakan Teknis/Teknologi .....	44
3.3.2	Analisis Kelayakan Operasional .....	44
3.3.3.	Analisis Kelayakan Hukum .....	45
3.4	Perancangan Sistem.....	45
3.4.1	Perancangan UML .....	45
3.4.1.1	Use Case Diagram .....	45
3.4.1.2	Acitivity Diagram.....	52
3.4.1.3	Class Diagram .....	56
3.4.1.4	Sequence Diagram.....	57
3.4.2.	Perancangan Basis Data .....	60
3.4.2.1	Rancangan ERD (Entity Relationship Diagram).....	61
3.4.2.2	Relasi Antar Tabel.....	62
3.4.2.3	Rancangan Struktur Tabel .....	62
3.5	Perancangan Interface/Tampilan .....	64
3.5.1	Rancangan Tampilan Splash Screen .....	64
3.5.2	Rancangan Tampilan Menu Utama (Main Menu) .....	64
3.5.3	Rancangan Tampilan Information Apps .....	65
3.5.4	Rancangan Tampilan List Event .....	65
3.5.5	Rancangan Tampilan Joint Event.....	66
3.5.6	Rancangan Tampilan Register Event .....	66
3.5.7	Rancangan Tampilan Menu Page Ukm.....	67
3.5.8	Rancangan Tampilan Form Register Event .....	67
3.5.9	Rancangan Tampilan Menu View Event .....	68
3.5.10	Rancangan Tampilan More Apps.....	68

BAB IV _IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	70
4.1 Implementasi .....	70
4.1.1 Implementasi Pembuatan Aplikasi.....	70
4.1.1.1 Pembuatan Database MYSQL.....	70
4.1.1.2 Pembuatan Splash Screen.....	71
4.1.1.3 Pembuatan Menu Utama Activity .....	72
4.1.1.4 Pembuatan Menu List Event .....	74
4.1.1.5 Pembuatan Menu Detail Event.....	76
4.1.1.6 Pembuatan Menu Join Event.....	77
4.1.1.7 Pembuatan Menu Register Event .....	78
4.1.1.8 Pembuatan Menu Page Ukm .....	79
4.1.1.9 Pembuatan Menu Form Register .....	80
4.1.1.10 Pembuatan Menu View My Event.....	81
4.1.1.11 Pembuatan Menu Detail Member.....	82
4.1.1.12 Pembuatan Menu Information Apps.....	83
4.1.2 Simulasi Fungsi Info Peserta.....	83
4.2 Pembahasan Interface Program .....	84
4.2.1 Tampilan Splash Screen.....	85
4.2.2 Tampilan Menu Utama .....	85
4.2.3 Tampilan List Event.....	86
4.2.4 Tampilan Login Ukm.....	87
4.2.5 Tampilan Register Event.....	89
4.2.6 Tampilan Event Milik Ukm Login.....	90
4.2.7 Tampilan Peserta Event.....	92
4.2.8 Tampilan Information Apps.....	94

4.2.9	Tampilan Joint Event .....	94
4.3	Black Box Testing .....	95
4.4	Manual Instalasi .....	98
4.4.1	Aplikasi Web .....	98
4.4.2	Aplikasi Android.....	101
4.5	Manual Penggunaan .....	101
4.6	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi.....	102
4.6.1	Kelebihan Aplikasi.....	102
4.6.2	Kekurangan Aplikasi.....	103
BAB V_PENUTUP.....		105
5.1	Kesimpulan.....	105
5.2	Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA .....		cvii

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	12
Tabel 2.2 Versi Android.....	17
Tabel 2.3 Simbol Use Case Diagram .....	24
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram .....	26
Tabel 2.5 Simbol Activity Diagram .....	28
Tabel 2.6 Simbol Sequence Diagram.....	29
Tabel 2.7 Simbol ERD.....	30
Tabel 3.1 Analisis SWOT .....	38
Tabel 3.2 Scenario Use Case Diagram 1.....	43
Tabel 3.3 Scenario Use Case Diagram 2.....	44
Tabel 3.4 Scenario Use Case Diagram 3.....	44
Tabel 3.5 Scenario Use Case Diagram 4.....	45
Tabel 3.6 Scenario Use Case Diagram 5.....	46
Tabel 3.7 Scenario Use Case Diagram 6.....	46
Tabel 3.8 Scenario Use Case Diagram 7.....	47
Tabel 3.9 Scenario Use Case Diagram 8.....	47
Tabel 3.10 Scenario Use Case Diagram 9.....	48
Tabel 3.11 Scenario Use Case Diagram 10.....	49
Tabel 3.12 Tabel Ukm.....	59

Tabel 3.13 Tabel Register.....60

Tabel 3.14 Tabel gabung.....60

Tabel 4.1 Hasil Uji Black Box Aplikasi Client (Android).....93





## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Hubungan Elemen Sistem.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	43
Gambar 3.2 Activity Diagram Detail Event .....	50
Gambar 3.3 Activity Diagram Joint Event .....	50
Gambar 3.4 Activity Diagram Login UKM .....	51
Gambar 3.5 Activity Diagram Registrasi UKM .....	51
Gambar 3.6 Activity Diagram Register Event .....	52
Gambar 3.7 Activity Diagram View Pendaftar Event .....	52
Gambar 3.8 Activity Diagram Logout .....	53
Gambar 3.9 Activity diagram tentang aplikasi.....	53
Gambar 3.10 Class diagram tentang aplikasi.....	54
Gambar 3.11 Sequence Diagram Menu Utama.....	55
Gambar 3.12 Sequence diagram list event.....	55
Gambar 3.13 Sequence Diagram Register Event.....	56
Gambar 3.14 Diagram Sequence Menu Tentang Aplikasi.....	57
Gambar 3.15 Entity Relationship Diagram.....	58
Gambar 3.16 Relasi Antar Tabel.....	59
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Splash Screen .....	61
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Menu Utama (Main Menu).....	61
Gambar 3.19 Rancangan Information Apps (Tentang Aplikasi).....	62
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan List Event .....	62

Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Gabung Event .....	63
Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Register Event .....	63
Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Menu Page Ukm .....	64
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan Form Register Event .....	64
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Menu View My Event .....	65
Gambar 3.26 Rancangan Tampilan More Apps .....	65
Gambar 4.1 Proses Pembuatan Database MYSQL .....	67
Gambar 4.2 Program Pembuatan Menu Splash Screen .....	68
Gambar 4.3 Kode Program Activity Main Menu .....	69
Gambar 4.4 Kode program Event Click Pada Tombol di MainMenu .....	70
Gambar 4.5 Potongan Kode Program List Event .....	71
Gambar 4.6 Potongan Kode Program Untuk Tampilkan List Event .....	72
Gambar 4.7 Potongan Kode Program Menu Detail Event .....	73
Gambar 4.8 Potongan Kode Program Menu Joint Event .....	74
Gambar 4.9 Potongan Kode Program Menu Register Event .....	75
Gambar 4.10 Potongan Kode Program Menu Page Ukm .....	76
Gambar 4.11 Potongan Kode Program Menu Form Register .....	77
Gambar 4.12 Potongan Kode Program Menu View My Event .....	78
Gambar 4.13 Potongan Kode Program Menu Detail Member .....	79
Gambar 4.14 Potongan Kode Program Menu Informasi Apps .....	80
Gambar 4.15 Simulasi info peserta .....	81
Gambar 4.16 Tampilan Splash Screen .....	82

Gambar 4.17 Tampilan Menu utama .....	82
Gambar 4.18 Tampilan List Event .....	83
Gambar 4.19 Tampilan file php List Event .....	84
Gambar 4.20 Tampilan Login Ukm .....	84
Gambar 4.21 Tampilan Query Login Ukm .....	85
Gambar 4.22 Tampilan Register Event .....	86
Gambar 4.23 Query register .....	86
Gambar 4.24 Tampilan Event Milik Ukm Login .....	87
Gambar 4.25 Query Event Ukm .....	88
Gambar 4.26 Peserta Event .....	89
Gambar 4.27 Tampilan Query Peserta Event .....	90
Gambar 4.28 Tampilan Information Apps .....	91
Gambar 4.29 Tampilan Joint Event .....	91
Gambar 4.30 Tampilan Query Joint Event .....	92
Gambar 4.31 Tampilan Cpanel hosting di idhostinger .....	95
Gambar 4.32 Menu Upload .....	96
Gambar 4.33 Pembuatan Database.....	97
Gambar 4.34 Gambar Import database dari phpMyAdmin.....	97

## INTISARI

Teknologi merupakan bidang yang selalu berkembang setiap waktu selalu ada teknologi baru bermunculan bertujuan untuk memudahkan dan membantu kinerja manusia dalam melakukan semua aktivitas. Salah satu kegiatan manusia yang saat ini sudah mulai terkenal adalah EO (Event Organize) yaitu merupakan bidang usaha yang berfokus pada acara atau kegiatan yang akan diselenggarakan baik dari pihak client atau EO nya.

Sekarang ini semua fungsi kebutuhan untuk komunikasi dan informasi dapat diberikan oleh sebuah aplikasi maupun perangkat lunak dan aplikasi saat ini yang bermunculan selalu mengalami perubahan yang signifikan banyak inovasi yang muncul dengan metode – metode pengembangan baru. Oleh karena itu aplikasi ataupun perangkat lunak yang memiliki fungsi sebagai management event akan dibutuhkan karena memiliki fitur-fitur yang dapat memudahkan memmanagement sebuah event.

Aplikasi yang akan dibuat dalam penelitian ini memiliki fitur untuk memberikan referensi dan petunjuk bagi para pencari event dan penyelenggara event. Untuk mengikuti perkembangan teknologi dan agar kebutuhan dapat terpenuhi akan dibuat menggunakan perangkat lunak Android Studio, Android SDK , Database MYSQL .

**Kata-Kunci :** Teknologi, Event Organize, Aplikasi, Android, SDK, Database

## ***ABSTRACT***

Technology is constantly evolving field every time there are always new technologies emerge aims to facilitate and assist human performance in doing all the activities. One of the human activities that are now as famous is the EO (Event Organize) is a line of business that focuses on events or activities that will be held either on the client or his EO.

Now all functions need for communication and information can be provided by an application or software and applications today are popping up constantly undergoing significant change many innovations that emerged with the method - a new development methods. Therefore, applications or software that has a function as event management will be needed because it has features that can facilitate memangement an event.

Application will be made in this study has the feature to provide a reference and guide for event search and event organizers. To keep up with technology and so needs can be met will be made using the software Android Studio, Android SDK, MYSQL Database.

***Keyword : Techology, event Organize, Application, Android, Database***